FEUILLE DE RENCONTRE

		Emplacement étiquette match	
Nom de 1	'arbitre :	Signature:	

DEFIS TECHNIQUES * Phase 2 et Phase 3 Jongleries ou Conduite

CLUBS	VICTOIRE (Mettre une croix dans la case correspondante)	NUL (Mettre une croix dans la case correspondante)	DÉFAITE (Mettre une croix dans la case correspondante)

^{*}Phase 1 : Tests techniques - Phase 2 : Défis Jonglerie pour les U13 et Défis Conduite et Jonglerie pour les U11 Phase 3 : Défis Jonglerie, Tests et Jeux

Retrouvez les modalités d'application sur le site du District.

RAPPEL: à REMPLIR LISIBLEMENT EN N'OUBLIANT AUCUNE MENTION

PARTIE à REMPLIR PAR LE RESPONSABLE DU CLUB VISITEUR							
	(Organisation			Animation Technique *		
	Très	Bien	Moyenne	A-t-elle été effectué ?			
	Bien			(entourez la bonne réponse)			
Club:							
				OUI	NON		
Responsable :							

^{*}Animation Technique : le club organisateur a mis en place les tests ou les défis ou les jeux.

Si l'animation technique n'a pas été effectué, veuillez préciser pourquoi ? :

LE PROTOCOLE D'AVANT ET D'APRES MATCH a-t-il été réalisé ? OUI - NON

Cette feuille est à renvoyer au DOF dans les 24 heures qui suivent le plateau par le club recevant.

EQUIPE:		EQUIPE:							
NOM – PRÉNOM (Capitaine X)	N° Licence	cence Tests		NOM – PRÉNOM (Capitaine X)	N° Licence	Tests			
Dirigeant responsable : Diplômes : N° Licence : Signature				Dirigeant responsable : Diplômes : N° Licence : Signature					
OBSERVATIONS ou RESERVES :									