

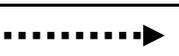
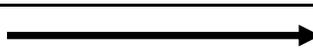
<b>Jeu</b>	<b>N° 1</b>
------------	-------------

<i>Thème de séance : Avoir des solutions de passes</i>		
<b>On a le ballon</b>	<b>Conserver / Progresser</b>	Déséquilibrer / Finir
<b>On n'a pas le ballon</b>	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

U11
-----

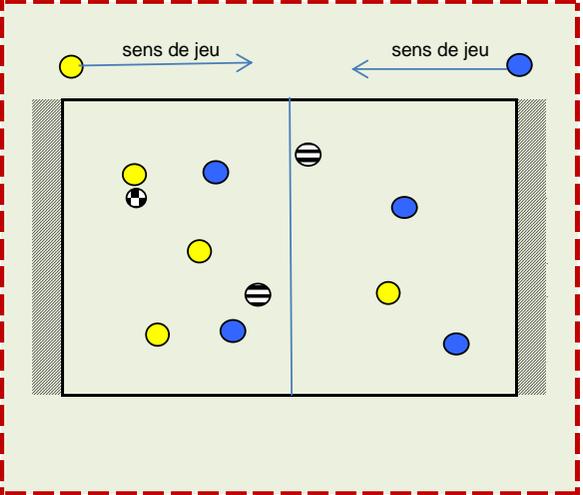
**Matériel**

						
					10	5

		
Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

**Effectif**

			
4	4	2	

Partie	Tache		Descriptif	Elements pedagogiques	
<b>Jeu</b>	<b>Objectifs :</b> Avoir des solutions de passes Recréer des réseaux de passes <b>But :</b> Faire un stop-balle derrière la ligne			<b>Variables</b>	
	Durée	12' à 15'		<b>Stop-balle après une conduite de balle</b> <b>Stop-balle après une passe</b>	
	Nbre de joueurs	4 x 4 (+2)			
	Espaces	30 x 20		<b>Méthode Pédagogique</b>	
	<b>Consignes :</b> L'équipe en possession du ballon peut jouer avec les joueurs jokers (deux touches de balle) Les jokers ne peuvent pas marquer			<b>ACTIVE</b>	
				Laisser jouer- Observer - Questionner	
<b>Consignes :</b> L'équipe en possession du ballon peut jouer avec les joueurs jokers (deux touches de balle) Les jokers ne peuvent pas marquer		<b>Veiller à ...</b>			
		Etre visible du porteur (non porteur) Voir avant (prise d'information)			