

Jeu N° 3

Thème de séance : Garder le tps d'avance pour finir l'action

On a le ballon	Conserver/Progresser	Déséquilibrer/Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

U11

Matériel

			8		10	5

Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

Effectif

5	5		

Partie	Tache		Descriptif	Elements pedagogiques
Jeu	Objectifs :	Durée		Variables
	Garder le temps d'avance pour finir l'action	12' à 15'		Marquer en conduite de balle dans les portes
	But :	Nbre de joueurs		Marquer après une passe dans les portes
	Marquer dans les portes excentrées à partir des zones offensives	5 x 5		Jouer à 1 x 1 en zone de finition
	Consignes :	Espaces		Jouer à 2 x 1 en zone de finition
Interdit de pénétrer dans les zones offensives tant que le ballon n'y est pas	30 x 20		Méthode Pédagogique	
Hors-jeu à partir de la ligne qui délimite la zone de finition			ACTIVE	
			Laisser jouer- Observer - Questionner	
			Veiller à ...	
			Etre visible du porteur (non porteur)	
			Voir avant (prise d'information)	