

FOOTBALL A 4 - Découverte - U6-U7 <i>FEUILLE DE PLATEAU</i>	PHASE	SECTEUR	DATE
	1		29-sept-18

Club recevant



Clubs présents (indiquer les clubs présents y compris le club organisateur)	Nombre d'équipes	Nombre de joueurs	Observations (clubs absents, remarques sur le déroulement...)

Les caractéristiques

Espaces de jeu : 30 x 20 m	Pratique : 4 contre 4 avec gardien
Durée totale du plateau : 40' maximum	Ballon : Taille 3 recommandé - Taille 4 toléré
Rentrée de touche en "conduite de balle" ou par une passe au pied	
Nouveautés : Surface de réparation à 8 m // Relance protégée du gardien dans la zone des 8 m- Aucun adversaire dans la zone des 8 m quand le gardien a le ballon, seuls les partenaires peuvent venir. // Relance à la main ou au pied au sol uniquement, relance de volée interdite // Tacle interdit	
Objectif 100% de temps de jeu pour tous les enfants - Possibilité de faire des équipes avec des joueurs de plusieurs clubs.	

Jeu à mettre en place le samedi 29 septembre 2018.

Jeu 1 : Les déménageurs

Catégorie U6/U7

- Conduite de balle
- Déplacement ballon
- Déplacement du joueur sans ballon

Découverte de la cible

Découverte de l'adversaire

Reconnaitre le partenaire

Développement moteur

Organisation

Espace	Effectif
40 x 20 m	5 ● 5 ☺

Matériel par terrain

8	10'
12	
5/5	Séquences : 1' à 2' max

Objectifs

Consignes

Au signal de l'éducateur, les joueurs doivent aller récupérer des coupelles ou des ballons dans la maison adverse et les ramener dans leur maison, à la main.
A la fin d'un temps donné (1' à 2' max), les joueurs s'immobilisent et l'éducateur compte le nombre de coupelles ou de ballons dans chaque maison.

But et objectifs

- 1 point = l'équipe qui a ramené le plus de ballons dans sa maison
- Repérer la cible à atteindre

Eléments Pédagogiques

Variables	Méthode pédagogique	Veiller à
<ul style="list-style-type: none"> - Le joueur ramène le ballon en conduite de balle - Imposer un circuit (terrain coupé en deux) - Mettre des obstacles sur le terrain 	<p style="font-size: small;">Active Faire répéter l'action Questionner / Orienter</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Bien compter les points - Que les joueurs arrêtent bien le ballon dans leur maison

Parcours à mettre en place.

Cette feuille est à renvoyer au DOF dans les 48 heures qui suivent le plateau par le club recevant.

MISE EN PLACE - ORGANISATION	
Caractérist.	Période de mise en place Septembre - octobre
Règles: Le premier joueur conduit le ballon entre les plots, puis fait le tour complet des cerceaux une fois sur la droite, une fois sur la gauche. Il continue en conduisant autour des plots et finit par une frappe sur le but. Il prend la place de son partenaire.	Objectif Coordination Conduite de balle
	Remarque. Faire partir toutes les 5 secondes les joueurs. Penser à apporter de nombreuses variantes.

Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	2
	7
	2
	2 ou 3