

<b>FOOTBALL A 4 - Découverte - U6-U7</b> <i>FEUILLE DE PLATEAU</i>	PHASE	SECTEUR	DATE
	2		27-avr-19

Club recevant



Clubs présents (indiquer les clubs présents y compris le club organisateur)	Nombre d'équipes	Nombre de joueurs	Observations

### Les caractéristiques

Espaces de jeu : 30 x 20 m	Pratique : 4 contre 4 avec gardien
Durée totale du plateau : 40' maximum	Ballon : Taille 3 recommandé - Taille 4 toléré
Rentrée de touche en "conduite de balle" ou par une passe au pied	
<b>Nouveautés :</b> Surface de réparation à 8 m // Relance protégée du gardien dans la zone des 8 m - Aucun adversaire dans la zone des 8 m quand le gardien a le ballon, seuls les partenaires peuvent venir. // Relance à la main ou au pied au sol uniquement, relance de volée interdite // <b>Tacle interdit</b>	
Objectif 100% de temps de jeu pour tous les enfants - Possibilité de faire des équipes avec des joueurs de plusieurs clubs.	

Jeu à mettre en place le samedi 27 avril 2019

**Jeu 6 : La queue du diable**

**Catégorie U6/U7**

**Découverte de la cible**

**Découverte de l'adversaire**

**Reconnaitre le partenaire**

**Développement moteur**

- Conduite de balle
- Déplacement ballon
- Déplacement du joueur sans ballon

**Organisation**

Espace	Effectif
20 x 20 m	5  5

**Schéma**

**Objectifs**

2 équipes s'affrontent pour récupérer un maximum de chasubles. Les joueurs portent leur chasuble dans leur dos. Celui qui se fait attraper son chasuble se retrouve dans la zone « prison ». Le chasuble récupéré est posé dans le « coffre fort ». On peut faire sortir un joueur de la prison en lui donnant un chasuble de « la réserve »

**But et objectifs**

- 1 point = dans un temps donné, l'équipe qui possède le plus de foulards dans son coffre fort
- Reconnaitre l'adversaire

**Matériel par terrain**

2	10'
8	
10	
5+5	

**Variables**

- Ajouter un ballon à chaque joueur à la main puis au pied
- Les joueurs évoluent par 2, en se tenant la main

**Méthode pédagogique**

Active  
Faire répéter l'action  
Observer / Orienter

**Veiller à .....**

- Compter les points et changer les rôles
- à faire plusieurs séries de 2-3 min.
- Se déplacer pour ne pas se faire toucher

Parcours à mettre en place.

<b>Caractéristique:</b>	Période de mise en place	Mars - Avril
<b>Règles:</b> Le premier joueur fait rouler le ballon entre les cerceaux, et met le pied droit dans les cerceaux situés à droite, et le pied gauche dans les cerceaux situés à gauche. Il récupère le ballon et le conduit dans la "forêt" de plots, enchaîne en slalomant entre les constri-foot. Il finit par une frappe sur le but. Il prend ensuite la place de son camarade dans les buts.	<b>Objectif</b>	Coordination Conduite de balle
	<b>Remarque</b>	Faire partir toutes les 5 secondes les joueurs. Penser à apporter de nombreuses variantes.

Cette feuille est à renvoyer au DOF dans les 48 heures qui suivent le plateau par le club recevant.

**Organisation**

Surface
Long
Larg
Diam
Matériel



	2.043