

FOOTBALL A 5 - Evolution - U8-U9 <i>FEUILLE DE PLATEAU</i>	PHASE	SECTEUR	DATE
	2		23-mars-19

Club recevant



Clubs présents (indiquer les clubs présents y compris le club organisateur)	Nombre d'équipes	Nombre de joueurs	Observations

Les caractéristiques

<u>Espaces de jeu</u> : 35 - 40 x 25 - 35 m	Pratique : 5 contre 5 avec gardien
<u>Début du plateau</u> : 10h30 <u>Durée totale du plateau</u> : 50' maximum	Ballon : Taille 3 recommandé - Taille 4 toléré
Rentrée de touche en "conduite de balle" ou par une passe au pied	
Nouveautés : Surface de réparation à 8 m // Relance protégée du gardien dans la zone des 8 m - Aucun adversaire dans la zone des 8 m quand le gardien a le ballon, seuls les partenaires peuvent venir. // Relance à la main ou au pied au sol uniquement, relance de volée interdite.	
Objectif 100% de temps de jeu pour tous les enfants - Possibilité de faire des équipes avec des joueurs de plusieurs clubs.	

Jeu "Educatif" à mettre en place le 23 mars 2019

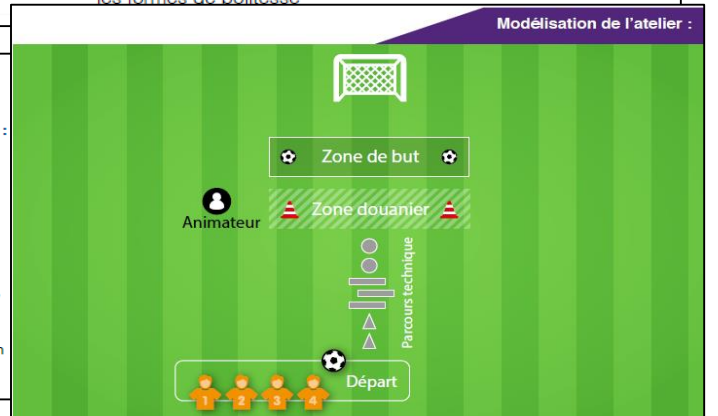


- **Compétences visées** : Saluer les personnes de son environnement
- **L'objectif de l'atelier** : Sensibiliser sur le respect par l'intermédiaire d'un atelier basé sur les formes de politesse

Consignes de l'atelier :

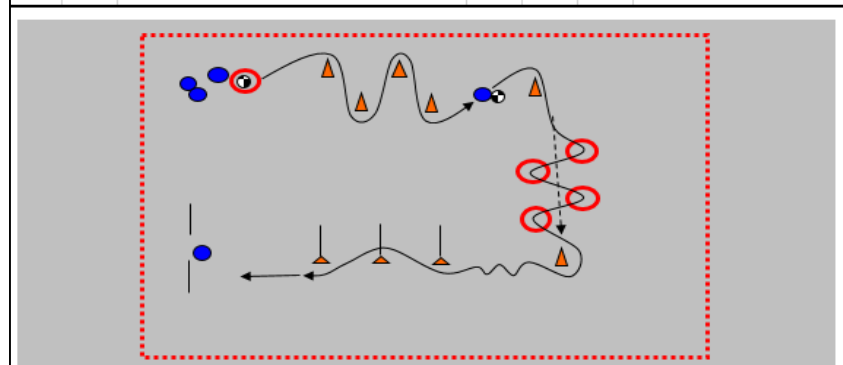
- Matérialiser 3 zones distinctes :
 - La zone « technique » : c'est un parcours technique.
 - La zone « douanier » : c'est la zone de décision.
 - La zone « but » : c'est la zone de frappe au but.
- Demande à chaque joueur de réaliser le parcours technique, ballon au pied.
- Se présenter à l'éducateur situé dans la « zone douanier ».
- Enoncer à haute voix, un type « interlocuteur » spécifique au joueur.
- Faire adopter au joueur, la bonne formule de politesse en fonction de l'interlocuteur proposé.
 - Si la formule de politesse est « bonne » : Le joueur poursuit son atelier et frappe au but.
 - Si la formule de politesse est « mauvaise » : Le joueur est contraint de retourner au point de départ.

- **Espace nécessaire** : 10 x 20 m
- **Encadrement souhaité** : 2 personnes
- **Effectif idéal** : 10 à 12 joueurs
- **Durée de l'action** : 10'
- **Matériel nécessaire** :
 - Ballons - Coupelles
 - Mini-but - Cerceaux - Piquets - Cônes - Fiche « Interlocuteur »
- **Remarque** : Possibilité d'organiser un atelier chronométré, par équipe ou en relais.



Parcours à mettre en place.

MISE EN PLACE - ORGANISATION	
Caractéristique :	Période de mise en place mars
Règles : Le premier joueur conduit le ballon autour des plots, fait le tour du 5ème plot. Il fait rouler le ballon entre les cerceaux, et met le pied droit dans les cerceaux situés à droite, et le pied gauche dans les cerceaux situés à gauche.	Objectif Coordination Conduite de balle
Il récupère le ballon, conduit le ballon entre les trois constri-foot, et frappe au but. Il prend ensuite la place de son partenaire dans le but.	Remarque Faire partir toutes les 5 secondes les joueurs. Penser à apporter de nombreuses variantes.



Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	5
	6
	5
	2 ou 3

Cette feuille est à renvoyer au DOF dans les 48 heures qui suivent le plateau par le club recevant.

*Énoncer un "interlocuteur". L'enfant doit choisir une des 4 réponses possibles.
Si la réponse est bonne, l'enfant poursuit son parcours et frappe au but.
Si la réponse est mauvaise, l'enfant revient au point de départ.*

FICHE « INTERLOCUTEUR »

Réponse 1 : Je serre la main
Réponse 2 : Je fais une bise
Réponse 3 : Je fais un « Check »
Réponse 4 : Je dis uniquement « BONJOUR »

Mon éducateur

Je serre la main

Mon coéquipier

Je fais un « Check »
/ Je serre la main

Mon président de club

Je serre la main

La maman de mon coéquipier

Je fais une bise
/ Je dis uniquement « BONJOUR »

Le Maire de ma commune

Je serre la main
/ Je dis uniquement « BONJOUR »

Le papa de mon coéquipier

Je serre la main
/ Je dis uniquement « BONJOUR »

Un dirigeant du club

Je serre la main
/ Je dis uniquement « BONJOUR »

Un spectateur

Je dis uniquement « BONJOUR »

Un agent de la ville

Je dis uniquement « BONJOUR »

Un inconnu

Je dis uniquement « BONJOUR »

