

FOOTBALL A 5 - Evolution - U8-U9 <i>FEUILLE DE PLATEAU</i>	PHASE	SECTEUR	DATE
	2		30-mars-19

Club recevant



Clubs présents (indiquer les clubs présents y compris le club organisateur)	Nombre d'équipes	Nombre de joueurs	Observations (clubs absents, remarques sur le déroulement...)

Les caractéristiques

Espaces de jeu : 35 à 40 x 25 à 30 m	Pratique : 5 contre 5 avec gardien
Durée du plateau : 10h30 Durée totale du plateau : 50' maximum	Ballon : Taille 3 recommandé - Taille 4 toléré
Rentrée de touche en "conduite de balle" ou par une passe au pied	
Nouveautés : Surface de réparation à 8 m // Relance protégée du gardien dans la zone des 8 m- Aucun adversaire dans la zone des 8 m quand le gardien a le ballon, seuls les partenaires peuvent venir.//Relance à la main ou au pied au sol uniquement, relance de volée interdite.	
Objectif 100% de temps de jeu pour tous les enfants - Possibilité de faire des équipes avec des joueurs de plusieurs clubs.	

U8/U9

CALENDRIER DE LA SAISON U8/U9

L'ENFANT AU CŒUR DU JEU

FORMES DE PRATIQUE

LES CONTENUS

RÔLE DE L'ENCADREMENT

JEUX ET SITUATIONS DE RÉFÉRENCE (1/10)

TELECHARGER

THÈME 1 : OCCUPATION DE L'ESPACE

PÉRIODE 1 SEPTEMBRE > TOUSSAINT

On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

ORGANISATION

ESPACE

L 30m x l 20m
L = Longueur • l = largeur

MATÉRIEL PAR TERRAIN

8 X	12 X
6 X	0 X
5/5 X	

EFFECTIF

5 X

5 X

TEMPS DE JEU

10'

DEGRÉ DE DIFFICULTÉ

★★★★☆

SCHEMA

> Conduite de balle
> Déplacement du joueur sans ballon
> Passe courte
> Passe longue

DÉROULEMENT

CONSIGNES

Transmettre le ballon au capitaine dans les 2 mini-buts.
Chaque capitaine peut se déplacer en fonction du ballon entre l'un des deux mini-buts.
Jeu libre, 4 c 4 en zone axiale.

BUTS

1 point : transmettre le ballon au capitaine situé dans 1 des 2 mini-buts.
3 points : si, lorsque le ballon est transmis au capitaine, les 2 zones (A/B) sont occupées minimum par un joueur.

ADAPTATION DE L'EFFECTIF	VARIANTES	ANIMATION	VEILLER À...
• 6 joueurs = mettre 2 capitaines	• 3 passes maximum par zone	• Active • Laisser jouer / Observer / Questionner	• Changer le capitaine / Compter les points / Valoriser ... • Occuper les 2 zones (A/B) lorsque mon équipe est en possession du ballon : 1 joueur minimum dans chaque zone (pas d'obligation)

Jeu à mettre en place le samedi 30 mars 2019.

Parcours à mettre en place.

Cette feuille est à renvoyer au DOF dans les 48 heures qui suivent le plateau par le club recevant.

Caractérist.:	Règles: Le premier joueur fait rouler le ballon entre les cerceaux situés à droite, et le pied gauche dans les cerceaux situés à gauche. Il récupère le ballon et le conduit dans la "forêt" de plots, enchaîne en slalomant entre les constrifoot. Il finit par une frappe sur le but. Il prend ensuite la place de son camarade dans les buts.	Période de mise en place: Mars - Avril	
		Objectif: Coordination Conduite de balle	
		Remarque: Faire partir toutes les 5 secondes les joueurs. Penser à apporter de nombreuses variantes.	

Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	5
	9
	5

