

<b>FOOTBALL A 4 - Découverte - U6-U7</b> <i>FEUILLE DE PLATEAU</i>	PHASE	SECTEUR	DATE
	2		18-mai-19

Club recevant
---------------



Clubs présents (indiquer les clubs présents y compris le club organisateur)	Nombre d'équipes	Nombre de joueurs	Observations

### Les caractéristiques

<u>Espaces de jeu</u> : 30 x 20 m	Pratique : 4 contre 4 avec gardien
<u>Durée totale du plateau</u> : 40' maximum	Ballon : Taille 3 recommandé - Taille 4 toléré
Rentrée de touche en "conduite de balle" ou par une passe au pied	
<b>Nouveautés</b> : Surface de réparation à 8 m // Relance protégée du gardien dans la zone des 8 m - Aucun adversaire dans la zone des 8 m quand le gardien a le ballon, seuls les partenaires peuvent venir. // Relance à la main ou au pied au sol uniquement, relance de volée interdite // <b>Tacle interdit</b>	
Objectif 100% de temps de jeu pour tous les enfants - Possibilité de faire des équipes avec des joueurs de plusieurs clubs.	

Jeu à mettre en place le samedi 18 mai 2019

**Jeu 3 : Ballon but**

Découverte de la cible
Découverte de l'adversaire
Reconnaître le partenaire
Développement moteur

Catégorie U6/U7

- Conduite de balle
- Déplacement ballon
- Déplacement du joueur sans ballon

Organisation		Schéma	Objectifs
<u>Espace</u> 25 m x 15 m	<u>Effectif</u> 5 ● 5 ☺		<u>Consignes</u> 2 équipes, ● et ☺, s'affrontent avec un but au centre du terrain. Possibilité de marquer un but dans les deux sens. Le jeu démarre des coupelles.
<u>Matériel par terrain</u> 4 ● 10 ● 5/5 ● 2 ● 2 ●	 10'		<u>But et objectifs</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>1 point = marquer un but dans la cible centrale commune aux 2 équipes</li> <li>Coopérer avec le partenaire pour marquer</li> </ul>
<u>Variables</u> - Possibilité de placer un gardien dans le but		<u>Méthode pédagogique</u> Active Faire répéter l'action Questionner / Orienter	<u>Veiller à .....</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>L'occupation de l'espace</li> <li>Questionner les joueurs sur le choix à réaliser (tirer ou passer)</li> <li>Compter les points et inverser les rôles</li> </ul>

MISE EN PLACE - ORGANISATION	
<b>Caractérist.</b>	<b>Période de mise en place</b> Mai
<b>Règles:</b> Le premier joueur conduit le ballon entre les constri-foot, puis contourne les cerceaux une fois sur la droite, une fois sur la gauche. Il contourne le plot et passe par la porte délimitée par les plots, puis frappe au but et prend la place de son camarade dans le but.	<b>Objectif</b> Coordination Conduite de balle
	<b>Remarque:</b> Faire partir toutes les 5 secondes les joueurs. Penser à apporter de nombreuses variantes.

Parcours à mettre en place.

Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
■	
□	
○	5
●	4
▲	3
▼	
●	2 ou 3

Cette feuille est à renvoyer au DOF dans les 48 heures qui suivent le plateau par le club recevant.