

FOOTBALL A 4 - Découverte - U6-U7 <i>FEUILLE DE PLATEAU</i>	PHASE	SECTEUR	DATE
	2		25-mai-19

Club recevant



Clubs présents (indiquer les clubs présents y compris le club organisateur)	Nombre d'équipes	Nombre de joueurs	Observations

Les caractéristiques

Espaces de jeu : 30 x 20 m	Pratique : 4 contre 4 avec gardien
Durée totale du plateau : 40' maximum	Ballon : Taille 3 recommandé - Taille 4 toléré
Rentrée de touche en "conduite de balle" ou par une passe au pied	
Nouveautés : Surface de réparation à 8 m // Relance protégée du gardien dans la zone des 8 m - Aucun adversaire dans la zone des 8 m quand le gardien a le ballon, seuls les partenaires peuvent venir. // Relance à la main ou au pied au sol uniquement, relance de volée interdite // Tacle interdit	
Objectif 100% de temps de jeu pour tous les enfants - Possibilité de faire des équipes avec des joueurs de plusieurs clubs.	

Jeu à mettre en place le samedi 25 mai 2019

Jeu 7 : Le stop ball

Découverte de la cible
Découverte de l'adversaire
Reconnaître le partenaire
Développement moteur

Catégorie U6/U7

- Conduite de balle
- Déplacement ballon
- Déplacement du joueur sans ballon

Organisation	Schéma	Objectifs																		
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th>Espace</th> <th>Effectif</th> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">25 m x 15 m</td> <td style="text-align: center;">5 ● 5 ☺</td> </tr> <tr> <th>Matériel par terrain</th> <td style="text-align: center;"></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">8 </td> <td style="text-align: center;">10'</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2 </td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">5/5 </td> <td></td> </tr> </table>	Espace	Effectif	25 m x 15 m	5 ● 5 ☺	Matériel par terrain		8	10'	2		5/5		<p style="text-align: center;">Éléments Pédagogiques</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Variables</th> <th>Méthode pédagogique</th> <th>Veiller à</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> <ul style="list-style-type: none"> - Interdiction de courir avec le ballon - Utiliser le ballon au pied </td> <td style="text-align: center;"> Active Faire répéter l'action Questionner / Orienter </td> <td> <ul style="list-style-type: none"> L'occupation de l'espace Questionner les joueurs sur le choix à réaliser (quel joueur est disponible?) Compter les points et inverser les rôles </td> </tr> </tbody> </table>	Variables	Méthode pédagogique	Veiller à	<ul style="list-style-type: none"> - Interdiction de courir avec le ballon - Utiliser le ballon au pied 	Active Faire répéter l'action Questionner / Orienter	<ul style="list-style-type: none"> L'occupation de l'espace Questionner les joueurs sur le choix à réaliser (quel joueur est disponible?) Compter les points et inverser les rôles 	<p style="text-align: center;">Consignes</p> <p>Ballon à la main, chaque équipe doit arrêter le ballon dans une zone définie (cf schéma). Interdiction de toucher le porteur de balle. Si la balle tombe par terre, le ballon est rendu à l'adversaire.</p> <p style="text-align: center;">But et objectifs</p> <ul style="list-style-type: none"> 1 point = arrêter le ballon dans la zone Coopérer pour atteindre la zone
Espace	Effectif																			
25 m x 15 m	5 ● 5 ☺																			
Matériel par terrain																				
8	10'																			
2																				
5/5																				
Variables	Méthode pédagogique	Veiller à																		
<ul style="list-style-type: none"> - Interdiction de courir avec le ballon - Utiliser le ballon au pied 	Active Faire répéter l'action Questionner / Orienter	<ul style="list-style-type: none"> L'occupation de l'espace Questionner les joueurs sur le choix à réaliser (quel joueur est disponible?) Compter les points et inverser les rôles 																		

Parcours à mettre en place.

Cette feuille est à renvoyer au DOF dans les 48 heures qui suivent le plateau par le club recevant.

MISE EN PLACE - ORGANISATION	
Caractéristique :	Période de mise en place Mai
Règles : Le premier joueur conduit le ballon et entre dans la première porte délimitée par les constrict-foot, puis dans la deuxième porte. Il contourne le plot, et fait passer le ballon entre les plots pendant qu'il passe à l'extérieur. Il finit en contournant le plot et en frappant au but. Il prend la place de son partenaire dans le but.	Objectif Coordination Conduite de balle
	Remarque Faire partir toutes les 5 secondes les joueurs. Penser à apporter de nombreuses variantes.

Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	5
	4
	3
	2 ou 3