

FOOTBALL A 5 - Evolution - U8-U9

## FEUILLE DE PLATEAU

---

## PHASE

## SECTEUR

DATE

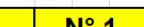
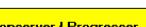
18-mai-19

### Club recevant



## Les caractéristiques

<u>Espaces de jeu</u> : 35 à 40 x 25 à 30 m	Pratique : 5 contre 5 avec gardien
<u>Début du plateau</u> : 10h30 <u>Durée totale du plateau</u> : 50' maximum	Ballon : Taille 3 recommandé - Taille 4 toléré
Rentrée de touche en "conduite de balle" ou par une passe au pied	
<b>Nouveautés</b> : Surface de réparation à 8 m // Relance protégée du gardien dans la zone des 8 m- Aucun adversaire dans la zone des 8 m quand le gardien a le ballon, seul les partenaires peuvent venir.//Relance à la main ou au pied au sol uniquement, relance de volée interdite.	
Objectif 100% de temps de jeu pour tous les enfants - Possibilité de faire des équipes avec des joueurs de plusieurs clubs.	

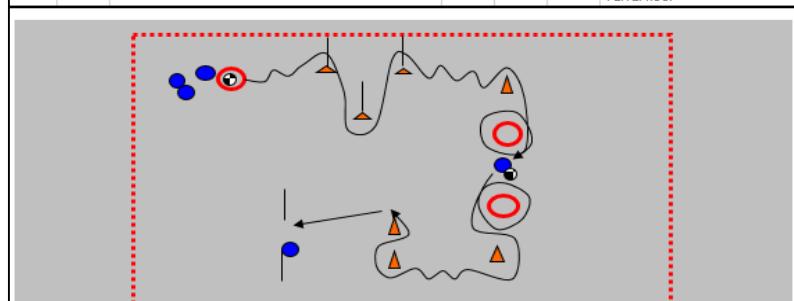
Jeu		Thème de séance : Agrandir l'espace de jeu effectif (largeur et profondeur)			U9 - U11	
N° 1		On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir		
		On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but		
Jeu à mettre en place le samedi 18 mai 2019.	Matériel		 Déplacement joueur	 Déplacement ballon	 Déplacement joueurballon	<b>Effectif</b>  4 4

Partie	Tache	Descriptif	Éléments pédagogiques
Jeu	<b>Objectifs :</b> Avoir des solutions de passes Re créer des réseaux de passes	Durée 12' à 15'	<b>Variables</b> 1) Stop-balle après une passe autorisé 2) Imposer un appui maximum par demi-terrain
	<b>But :</b> Faire un stop-balle derrière la ligne		
	<b>Consignes :</b> Stop-balle après une conduite de balle	Nbre de joueurs 4 x 4 (+2)	<b>Méthode Pédagogique</b> <b>ACTIVE</b> Laisser jouer - Observer - Questionner
		Espace 30 x 20	<b>Veiller à</b> Etre visible du porteur (non porteur) Voir avant (prise d'information) Joueurs et ballon en mouvement Communication (déplacements - changement de rythme - parole)
			

MISE EN PLACE - ORGANISATION	
<u>Caractérist.:</u>	<u>Période de mise en place</u> Mai
<u>Règles:</u> Le premier joueur conduit le ballon entre les constri-foot, puis contourne les cerceaux une fois sur la droite, une fois sur la gauche. Il contourne le plot et passe par la porte délimitée par les plots, puis frappe au but et prend la place de son	<u>Objectif</u> Coordination Conduite de balle
	<u>Remarque</u> Faire partir toutes les 5 secondes les

## Parcours à mettre en place.

**Cette feuille est à renvoyer au DOF  
dans les 48 heures qui suivent le**



Organisation
Surface
Long
Larg
Diam
Matériel

plateau par le club recevant.



2 ou 3	