

FOOTBALL A 4 - Découverte - U6-U7 <i>FEUILLE DE PLATEAU</i>	PHASE	SECTEUR	DATE
	2		02-mars-19

Club recevant



Clubs présents (indiquer les clubs présents y compris le club organisateur)	Nombre d'équipes	Nombre de joueurs	Observations

Les caractéristiques

<u>Espaces de jeu</u> : 30 x 20 m	Pratique : 4 contre 4 avec gardien
<u>Durée totale du plateau</u> : 40' maximum	Ballon : Taille 3 recommandé - Taille 4 toléré
Rentrée de touche en "conduite de balle" ou par une passe au pied	
Nouveautés : Surface de réparation à 8 m // Relance protégée du gardien dans la zone des 8 m- Aucun adversaire dans la zone des 8 m quand le gardien a le ballon, seuls les partenaires peuvent venir.// Tacle interdit	
Objectif 100% de temps de jeu pour tous les enfants - Possibilité de faire des équipes avec des joueurs de plusieurs clubs.	

Jeu 1 : Les déménageurs

Découverte de la cible
Découverte de l'adversaire
Reconnaitre le partenaire
Développement moteur

Catégorie U6/U7

- Conduite de balle
- Déplacement ballon
- Déplacement du joueur sans ballon

Organisation

Espace	Effectif
40 x 20 m	5 ● 5 😊

Matériel par terrain

8	10'
12	Séquences : 1' à 2' max
5/5	

Schéma

Eléments Pédagogiques

Variables	Méthode pédagogique	Veiller à
<ul style="list-style-type: none"> - Le joueur ramène le ballon en conduite de balle - Imposer un circuit (terrain coupé en deux) - Mettre des obstacles sur le terrain 	<p style="font-weight: bold; font-size: x-small;">Active</p> <p style="font-size: x-small;">Faire répéter l'action</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Bien compter les points - Que les joueurs arrêtent bien le ballon dans

Objectifs

Consignes

Au signal de l'éducateur, les joueurs doivent aller récupérer des coupelles ou des ballons dans la maison adverse et les ramener dans leur maison, ballon au pied..

A la fin d'un temps donné (1' à 2' max), les joueurs s'immobilisent et l'éducateur compte le nombre de coupelles ou de ballons dans chaque maison.

But et objectifs

- 1 point = l'équipe qui a ramené le plus de ballons dans sa maison
- Repérer la cible à atteindre

Jeu à mettre en place le samedi 2 mars 2019.

Parcours à mettre en place.

Cette feuille est à renvoyer au DOF dans les 48 heures qui suivent le plateau par le club recevant.

MISE EN PLACE - ORGANISATION	
Caractérist.:	Période de mise en place mars
Règles: Le premier joueur conduit le ballon autour des plots, fait le tour du 5ème plot. Il fait rouler le ballon entre les cerceaux, et met le pied droit dans les cerceaux situés à droite, et le pied gauche dans les cerceaux situés à gauche.	Objectif Coordination Conduite de balle
Il récupère le ballon, conduit le ballon entre les trois constri-foot, et frappe au but. Il prend ensuite la place de son partenaire dans le but.	Remarque. Faire partir toutes les 5 secondes les joueurs. Penser à apporter de nombreuses variantes.

Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	5
	6
	5

