

# PLATEAU FOOT À 5 ÉVOLUTION

## PLATEAU À 10 ÉQUIPES

### Équipes présentes

Équipe A :	
Équipe B :	
Équipe C :	
Équipe D :	
Équipe E :	
Équipe F :	
Équipe G :	
Équipe H :	
Équipe I :	
Équipe J :	

### Durée du plateau : 50' (matches et jeux)

	Match 1	Jeu	Match 2	Match 3	Match 4
1ère rotation	AB	IJ	GH	CD	EF
2ème rotation	DI	BG	EJ	AF	CH
3ème rotation	FG	DE	BC	HI	AJ
4ème rotation	EH	CF	AD	GJ	BI
5ème rotation	CJ	AH	FI	BE	DG

### Temps de jeu pour une rotation : 10'

	<i>Les jeux à mettre en place</i>
Samedi 29 septembre 2018	Ballon but
Samedi 6 octobre 2018	Stop Ball
Samedi 13 octobre 2018	Multi-but
Samedi 3 novembre 2018	Atelier du programme Educatif Fédéral - Santé
Samedi 10 novembre 2018	3 contre 3
Samedi 17 novembre 2018	Ballon au capitaine
Samedi 24 novembre 2018	Stop Ball 4 coins
Samedi 2 mars 2019	Ballon aux capitaines
Samedi 9 mars 2019	<b>Interclub</b>
Samedi 16 mars 2019	Défendre son but
Samedi 23 mars 2019	Atelier du programme Educatif Fédéral - Engagement citoyen
Samedi 30 mars 2019	Ballon au capitaine (Occupation de l'espace)
Samedi 27 avril 2019	Jeu sur les côtés (Occupation de l'espace)
Samedi 4 mai 2019	Atelier du programme Educatif Fédéral - Environnement
Samedi 11 mai 2019	<b>Journée nationale des Débutants</b>
Samedi 18 mai 2019	Stop Ball (Conserver-Progresser)
Samedi 25 mai 2019	2 buts à Attaquer-2 buts à défendre (Déséquilibrer-Finir)



Les jeux sont à mettre en place en lien avec votre programmation (cf l'exemple de programmation sur le site du district et dans le livret de l'accompagnateur). Cela permet à l'enfant de reconnaître le jeu et de mieux se l'approprier.

Les jeux sont à retrouver sur le site du District Oise Football - Onglet "Jeunes" - "Evolution - Découverte" et **sur les feuilles de plateaux**.