

# PLATEAU FOOT À 5 ÉVOLUTION

## PLATEAU À 9 ÉQUIPES

### Équipes présentes

Équipe A :	
Équipe B :	
Équipe C :	
Équipe D :	
Équipe E :	
Équipe F :	
Équipe G :	
Équipe H :	
Équipe I :	

### Durée du plateau : 50' (matches et jeux)

	Match 1	Match 2	Match 3	Jeu	Parcours
1ère rotation	AB	CD	EF	GH	I
2ème rotation	AC	BG	HI	FD	E
3ème rotation	FH	GI	ED	CB	A
4ème rotation	CH	BD	FI	AE	G
5ème rotation	DE	AF	GI	HB	C
6ème rotation	AH	BC	GE	DI	F

### Temps de jeu pour une rotation : 8'

	<i>Les jeux à mettre en place</i>
Samedi 29 septembre 2018	Ballon but
Samedi 6 octobre 2018	Stop Ball
Samedi 13 octobre 2018	Multi-but
Samedi 3 novembre 2018	Atelier du programme Educatif Fédéral - Santé
Samedi 10 novembre 2018	3 contre 3
Samedi 17 novembre 2018	Ballon au capitaine
Samedi 24 novembre 2018	Stop Ball 4 coins
Samedi 2 mars 2019	Ballon aux capitaines
Samedi 9 mars 2019	<b>Interclub</b>
Samedi 16 mars 2019	Défendre son but
Samedi 23 mars 2019	Atelier du programme Educatif Fédéral - Engagement citoyen
Samedi 30 mars 2019	Ballon au capitaine (Occupation de l'espace)
Samedi 27 avril 2019	Jeu sur les côtés (Occupation de l'espace)
Samedi 4 mai 2019	Atelier du programme Educatif Fédéral - Environnement
Samedi 11 mai 2019	<b>Journée nationale des Débutants</b>
Samedi 18 mai 2019	Stop Ball (Conserver-Progresser)
Samedi 25 mai 2019	2 buts à Attaquer-2 buts à défendre (Déséquilibrer-Finir)



Les jeux sont à mettre en place en lien avec votre programmation (cf l'exemple de programmation sur le site du district et dans le livret de l'accompagnateur). Cela permet à l'enfant de reconnaître le jeu et de mieux se l'approprier.

Les jeux sont à retrouver sur le site du District Oise Football - Onglet "Jeunes" - "Evolution - Découverte" et **sur les feuilles de plateaux.**