

FOOTBALL A 5 - Evolution - U8-U9 <i>FEUILLE DE PLATEAU</i>	PHASE	SECTEUR	DATE
	1		23-nov-19

Club recevant



Clubs présents (indiquer les clubs présents y compris le club organisateur)	Nombre d'équipes	Nombre de joueurs	Observations (clubs absents, remarques sur le déroulement...)

Les caractéristiques

Espaces de jeu : 35 à 40 x 25 à 30 m	Pratique : 5 contre 5 avec gardien
Début du plateau : 10h30 Durée totale du plateau : 50' maximum	Ballon : Taille 3 recommandé - Taille 4 toléré
Rentrée de touche en "conduite de balle" ou par une passe au pied	
Nouveautés : Surface de réparation à 8 m // Relance protégée du gardien dans la zone des 8 m- Aucun adversaire dans la zone des 8 m quand le gardien a le ballon, seuls les partenaires peuvent venir.//Relance à la main ou au pied au sol uniquement, relance de volée interdite.	
Objectif 100% de temps de jeu pour tous les enfants - Possibilité de faire des équipes avec des joueurs de plusieurs clubs.	

Jeu à mettre en place le samedi 23 novembre 2019.

Jeu 19 : Ballon au capitaine

Catégorie U8-U9

Découverte de la cible

Découverte de l'adversaire

Reconnaître le partenaire

Développement moteur

- Conduite de balle
- Déplacement ballon
- Déplacement du joueur sans ballon

Organisation	Schéma	Objectifs								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="width: 50%;">Espace</th> <th style="width: 50%;">Effectif</th> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">25 x 15 m</td> <td style="text-align: center;">5 5 </td> </tr> <tr> <th style="width: 50%;">Matériel par terrain</th> <th style="width: 50%;">Durée</th> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">4 10 5/5 </td> <td style="text-align: center;"> 10'</td> </tr> </table>	Espace	Effectif	25 x 15 m	5 5	Matériel par terrain	Durée	4 10 5/5	 10'		<p>Consignes</p> <p>Chaque équipe doit trouver, par un jeu de passes à la main, son capitaine derrière la ligne blanche.</p> <p>Interdiction de courir avec le ballon et de toucher le porteur du ballon (distance = 1M)</p> <p>Ballon par terre = rendu à l'adversaire</p> <p>But et objectifs</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 point = trouver le capitaine par une passe • Coopérer avec le partenaire
Espace	Effectif									
25 x 15 m	5 5									
Matériel par terrain	Durée									
4 10 5/5	 10'									
<p>Variables</p> <ul style="list-style-type: none"> - Jouer avec le pied - Ballon joué à hauteur d'épaule maximum - Divisé la zone du capitaine en 3 parties, avec un nombre de points par zone 	<p>Méthode pédagogique</p> <p style="text-align: center;">Active Faire répéter l'action Questionner / Orienter</p>	<p>Veiller à</p> <p>L'occupation de l'espace Du choix de passe Compter les points et inverser les rôles</p>								

Parcours à mettre en place.

MISE EN PLACE - ORGANISATION	
Caractéristique: Règles: Le premier joueur conduit le ballon entre les plots, effectue un une/d deux avec la planche, conduit le ballon entre les plots et choisit d'aller soit à droite pour frapper du droit ou à gauche pour frapper du gauche. Il prend la place de son partenaire dans le but.	Période de mise en place: Novembre Objectif: Coordination Conduite de balle Remarque: Faire partir toutes les 5 secondes les joueurs. Penser à apporter de nombreuses variantes. La planche peut être remplacé par un joueur.

Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	1
	2
	7
	1
	2 ou 3

Cette feuille est à renvoyer au DOF dans les 48 heures qui suivent le plateau par le club recevant.