

<b>FOOTBALL A 4 - Découverte - U6-U7</b> <i>FEUILLE DE PLATEAU</i>	PHASE	SECTEUR	DATE
	1		03-oct-20

Club organisateur du plateau	Nom et prénom de l'animateur du plateau

Clubs présents (indiquer les clubs présents y compris le club organisateur)	Nombre d'équipes	Nombre de joueurs	Observations (clubs absents, remarques sur le déroulement...)

### Les caractéristiques

Espaces de jeu : 30 x 20 m	Pratique : 4 contre 4 avec gardien
Durée totale du plateau : 40' maximum	Ballon : Taille 3 recommandé - Taille 4 toléré
Rentrée de touche en "conduite de balle" ou par une passe au pied	
Surface de réparation à 8 m // Relance protégée du gardien dans la zone de 8 m- Aucun adversaire dans la zone des 8 m quand le gardien a le ballon, seuls les partenaires peuvent venir // Relance à la main ou au pied au sol uniquement, relance de volée interdite // <b>Tacle interdit</b>	
Objectif 100% de temps de jeu pour tous les enfants - Possibilité de faire des équipes avec des joueurs de plusieurs clubs.	

Jeu à mettre en place le samedi 3 octobre 2020.



**Jeu 1 : Les déménageurs**

**Catégorie U6/U7**

- Conduite de balle
- Déplacement ballon
- Déplacement du joueur sans ballon

**Organisation**

Espace	Effectif
40 x 20 m	5  5

**Schéma**

**Objectifs**

Au signal de l'éducateur, les joueurs doivent aller récupérer des coupelles ou des ballons dans la maison adverse et les ramener dans leur maison, à la main.

A la fin d'un temps donné (1' à 2' max), les joueurs s'immobilisent et l'éducateur compte le nombre de coupelles ou de ballons dans chaque maison.

**But et objectifs**

- 1 point = l'équipe qui a ramené le plus de ballons dans sa maison
- Repérer la cible à atteindre

**Matériel par terrain**

8	
12	10'
5/5	Séquences : 1' à 2' max

**Eléments Pédagogiques**

Variables	Méthode pédagogique	Veiller à .....
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Le joueur ramène le ballon en conduite de balle</li> <li>- Imposer un circuit (terrain coupé en deux)</li> <li>- Mettre des obstacles sur le terrain</li> </ul>	Active Faire répéter l'action Questionner / Orienter	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Bien compter les points</li> <li>- Que les joueurs arrêtent bien le ballon dans leur maison</li> </ul>

Parcours à mettre en place.

Cette feuille est à renvoyer au DOF dans les 48 heures qui suivent le plateau par le club recevant.

MISE EN PLACE - ORGANISATION	
<b>Caractérist.</b>	Période de mise en place : Septembre - octobre
<b>Règles:</b>	Le premier joueur conduit le ballon entre les plots, puis fait le tour complet des cerceaux: une fois sur la droite, une fois sur la gauche. Il continue en conduisant autour des plots et finit par une frappe sur le but. Il prend la place de son partenaire.
<b>Objectif</b>	Coordination Conduite de balle
<b>Remarque:</b>	Faire partir toutes les 5 secondes les joueurs. Penser à apporter de nombreuses variantes.

Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	2
	7
	2
	2 ou 3