

FOOTBALL A 5 - U10F et U11F <i>FEUILLE DE PLATEAU</i>	PHASE	SECTEUR	DATE
	1		03-oct-20

Club recevant

Clubs présents (indiquer les clubs présents y compris le club organisateur)	Nombre d'équipes	Nombre de joueurs	Observations (clubs absents, remarques sur le déroulement...)

Les caractéristiques

Espaces de jeu : 35 à 40 x 25 à 30 m	Pratique : 5 contre 5 avec gardien
Début du plateau : 10h30 Durée totale du plateau : 50' maximum	Ballon : Taille 3 recommandé - Taille 4 toléré
Rentrée de touche en "conduite de balle" ou par une passe au pied	
Nouveautés : Surface de réparation à 8 m // Relance protégée du gardien dans la zone des 8 m- Aucun adversaire dans la zone des 8 m quand le gardien a le ballon, seuls les partenaires peuvent venir//Relance à la main ou au pied au sol uniquement, relance de volée interdite.	
Objectif 100% de temps de jeu pour tous les enfants - Possibilité de faire des équipes avec des joueurs de plusieurs clubs.	

Jeu à mettre en place le samedi 3 octobre 2020.

Jeu 3 : Ballon but

Catégorie U10F-U11F

Découverte de la cible

Découverte de l'adversaire

Reconnaitre le partenaire

Développement moteur

• Conduite de balle

• Déplacement ballon

• Déplacement du joueur sans ballon

Organisation		Schéma	Objectifs
<u>Espace</u>	<u>Effectif</u>		<p><u>Consignes</u></p> <p>2 équipes, ● et ☺, s'affrontent avec un but au centre du terrain. Possibilité de marquer un but dans les deux sens. Le jeu démarre des coupelles.</p>
25 m x 15 m	5 ● 5 ☺		<p><u>But et objectifs</u></p> <ul style="list-style-type: none"> 1 point = marquer un but dans la cible centrale commune aux 2 équipes Coopérer avec le partenaire pour marquer
<u>Matériel par terrain</u>		<p>Éléments Pédagogiques</p>	
4		<u>Variables</u>	<u>Méthode pédagogique</u>
10		- Possibilité de placer un gardien dans le but	Active
5/5			Faire répéter l'action
2			Questionner / Orienter
2			Veiller à
			<ul style="list-style-type: none"> L'occupation de l'espace Questionner les joueurs sur le choix à réaliser (tirer ou passer) Compter les points et inverser les rôles

MISE EN PLACE - ORGANISATION	
<u>Caractérist.</u>	<u>Période de mise en place</u> Septembre - octobre
<u>Règles:</u> Le premier joueur conduit le ballon entre les plots, puis fait le tour complet des cerceaux: une fois sur la droite, une fois sur la gauche. Il continue en conduisant autour des plots et finit par une frappe sur le but. Il prend la place de son partenaire.	<u>Objectif</u> Coordination Conduite de balle
	<u>Remarque:</u> Faire partir toutes les 5 secondes les joueurs. Penser à apporter de nombreuses variantes.

Parcours à mettre en place.

Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	2
	7
	2
	2 ou 3

Cette feuille est à renvoyer au DOF dans les 48 heures qui suivent le plateau par le club recevant.