

<b>FOOTBALL A 5 - Evolution - U8-U9</b> <i>FEUILLE DE PLATEAU</i>	PHASE	SECTEUR	NIVEAU	DATE
	1			10-oct-20
Club organisateur du plateau		Nom et prénom de l'animateur du plateau		

Clubs présents (indiquer les clubs présents y compris le club organisateur)	Nombre d'équipes	Nombre de joueurs	Observations (clubs absents, remarques sur le déroulement...)

**Les caractéristiques**

Espaces de jeu : 35 à 40 x 25 à 30 m	Pratique : 5 contre 5 avec gardien
Début du plateau : 10h30 Durée totale du plateau : 50' maximum	Ballon : Taille 3 recommandé - Taille 4 toléré
Rentrée de touche en "conduite de balle" ou par une passe au pied	
Surface de réparation à 8 m // Relance protégée du gardien dans la zone des 8 m- Aucun adversaire dans la zone des 8 m quand le gardien a le ballon, seuls les partenaires peuvent venir//Relance à la main ou au pied au sol uniquement, relance de volée interdite.	
Objectif 100% de temps de jeu pour tous les enfants - Possibilité de faire des équipes avec des joueurs de plusieurs clubs.	

Jeu à mettre en place le samedi 10 octobre 2020.

### Jeu 7 : Le stop ball

**Catégorie U8-U9**

**Découverte de la cible**

**Découverte de l'adversaire**

**Reconnaitre le partenaire**

**Développement moteur**

- Conduite de balle
- Déplacement ballon
- Déplacement du joueur sans ballon

**Organisation**

Espace	Effectif
25 m x 15 m	5  / 5

**Matériel par terrain**

8	10'
2	
5/5	

**Schéma**

**Objectifs**

**Consignes**

Ballon à la main, chaque équipe doit arrêter le ballon dans une zone définie (cf schéma). Interdiction de toucher le porteur de balle. Si la balle tombe par terre, le ballon est rendu à l'adversaire.

**But et objectifs**

- 1 point = arrêter le ballon dans la zone
- Coopérer pour atteindre la zone

**Éléments Pédagogiques**

Variables	Méthode pédagogique	Veiller à .....
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Interdiction de courir avec le ballon</li> <li>- Utiliser le ballon au pied</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Active</li> <li>Faire répéter l'action</li> <li>Questionner / Orienter</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'occupation de l'espace</li> <li>• Questionner les joueurs sur le choix à réaliser (quel joueur est disponible?)</li> <li>• Compter les points et inverser les rôles</li> </ul>

Parcours à mettre en place.

Cette feuille est à renvoyer au DOF dans les 48 heures qui suivent le plateau par le club recevant.

**MISE EN PLACE - ORGANISATION**

<b>Caractérist.</b>	<b>Période de mise en place</b>	Septembre - octobre
<b>Règles:</b>	<b>Objectif</b>	Coordination Conduite de balle
Le premier joueur conduit le ballon entre les plots, puis fait le tour complet des cerceaux: une fois sur la droite, une fois sur la gauche. Il continue en conduisant autour des plots et finit par une frappe sur le but. Il prend la place de son partenaire.	<b>Remarque:</b>	Faire partir toutes les 5 secondes les joueurs. Penser à apporter de nombreuses variantes.

Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	2
	7
	2
	2 ou 3