

FOOTBALL A 5 - Evolution - U8-U9 <i>FEUILLE DE PLATEAU</i>	PHASE	SECTEUR	DATE
	1		02-oct-21

Club recevant



Clubs présents (indiquer les clubs présents y compris le club organisateur)	Nombre d'équipes	Nombre de joueurs	Observations (clubs absents, remarques sur le déroulement...)

Les caractéristiques

Espaces de jeu : 35 à 40 x 25 à 30 m	Pratique : 5 contre 5 avec gardien
Début du plateau : 10h30 Durée totale du plateau : 50' maximum	Ballon : Taille 3 recommandé - Taille 4 toléré
Rentrée de touche en "conduite de balle" ou par une passe au pied	
Surface de réparation à 8 m // Relance protégée du gardien dans la zone des 8 m - Aucun adversaire dans la zone des 8 m quand le gardien a le ballon, seuls les partenaires peuvent venir // Relance à la main ou au pied au sol uniquement, relance de volée interdite.	
Objectif 100% de temps de jeu pour tous les enfants - Possibilité de faire des équipes avec des joueurs de plusieurs clubs.	

Jeu à mettre en place le samedi 29 septembre 2018.

Jeu 3 : Ballon but

Découverte de la cible Découverte de l'adversaire Reconnaître le partenaire Développement moteur

Catégorie U8-U9

- Conduite de balle
- Déplacement ballon
- Déplacement du joueur sans ballon

Organisation

Espace	Effectif
25 m x 15 m	5 ●
	5 ☺

Matériel par terrain

4	▲
10	●
5/5	☺
2	⬇
2	▲

Schéma

Eléments Pédagogiques

Variables	Méthode pédagogique	Veiller à
- Possibilité de placer un gardien dans le but	Active Faire répéter l'action Questionner / Orienter	<ul style="list-style-type: none"> L'occupation de l'espace Questionner les joueurs sur le choix à réaliser (tirer ou passer) Compter les points et inverser les rôles

Objectifs

Consignes

2 équipes, ● et ☺, s'affrontent avec un but au centre du terrain. Possibilité de marquer un but dans les deux sens. Le jeu démarre des coupelles.

But et objectifs

- 1 point = marquer un but dans la cible centrale commune aux 2 équipes
- Coopérer avec le partenaire pour marquer

Parcours à mettre en place.

Cette feuille est à renvoyer au DOF dans les 48 heures qui suivent le plateau par le club recevant.

MISE EN PLACE - ORGANISATION

Caractéristique	Période de mise en place : Septembre - octobre
Règles:	Le premier joueur conduit le ballon entre les plots, puis fait le tour complet des cerceaux: une fois sur la droite, une fois sur la gauche. Il continue en conduisant autour des plots et finit par une frappe sur le but. Il prend la place de son partenaire.
Objectif	Coordination Conduite de balle
Remarque	Faire partir toutes les 5 secondes les joueurs. Penser à apporter de nombreuses variantes.

Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
▲	2
●	7
○	2
⬇	
●	2 ou 3