

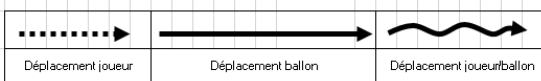
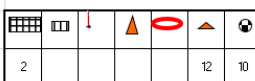
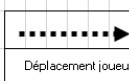
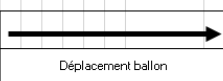

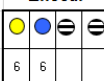
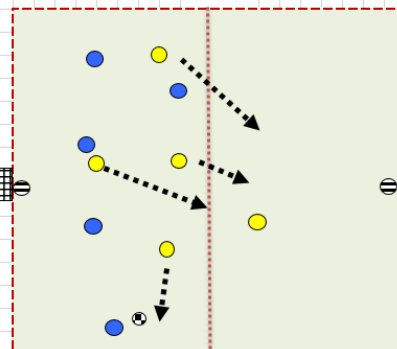
**FEUILLE de PLATEAU U12-U13 – PHASE 1 – Niveau 2 et Niveau 3
SAMEDI 6 OCTOBRE 2018**

Emplacement étiquette 1er match	Nom de l'arbitre : Signature :
---------------------------------	--

Emplacement étiquette 2ème match	Nom de l'arbitre : Signature :
----------------------------------	--

Emplacement étiquette 3ème match	Nom de l'arbitre : Signature :
----------------------------------	--

Samedi 6 octobre 2018 : Jeu à réaliser quand l'équipe ne fait pas le match.

Jeu N°15		Thème de séance : Reforme le bloc équipe			U13			
		On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir				
		On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but				
Matériel					Effectif			
								
Partie	Tâche	Descriptif			Eléments pédagogiques			
Jeu	Objectifs : Reforme le bloc équipe				Variables			
	Durée				20'	Instaurer la règle du hors-jeu		
	But : Marquer							
	Consignes : A la perte du ballon dans le camp adverse, un seul joueur peut défendre, les autres ne peuvent défendre que dans leur camp				Nbre de joueurs	Méthode pédagogique		
	Espaces				12	ACTIVE		
40x30	12	Laisser jouer - Observer - Questionner						
					Veiller à ...			
					Reste en bloc afin de maintenir les intervalles et les espaces			

Le protocole fair-play est à effectuer AVANT et APRES la rencontre.

Après les rencontres, pendant le goûter des enfants, remplir la feuille de plateau en présence de tous les éducateurs.

Cette feuille est à renvoyer au DOF dans les 24 heures qui suivent le plateau par le club recevant.

EQUIPE :				EQUIPE :				EQUIPE :			
NOM Prénom (Capitaine X)	N° Licence	Résultats Tests en phase 2 et 3		NOM Prénom (Capitaine X)	N° Licence	Résultats Tests en phase 2 et 3		NOM Prénom (Capitaine X)	N° Licence	Résultats Tests en phase 2 et 3	
Dirigeant responsable : Diplômes : Licence : Signature				Dirigeant responsable : Diplôme: Licence : Signature				Dirigeant responsable : Diplôme: Licence : Signature			

OBSERVATIONS ou RESERVES :