

FOOTBALL A 5 - U11F <i>FEUILLE DE PLATEAU</i>	PHASE	SECTEUR	DATE
	3		21-mai-22

Club recevant



Clubs présents (indiquer les clubs présents y compris le club organisateur)	Nombre d'équipes	Nombre de joueurs	Observations (clubs absents, remarques sur le déroulement...)

Les caractéristiques

<u>Espaces de jeu</u> : 35 à 40 x 25 à 30 m	Pratique : 5 contre 5 avec gardien
<u>Début du plateau</u> : 10h00 <u>Durée totale du plateau</u> : 50' maximum	Ballon : Taille 3 recommandé - Taille 4 toléré
Rentrée de touche en "conduite de balle" ou par une passe au pied	
Surface de réparation à 8 m // Relance protégée du gardien dans la zone des 8 m - Aucun adversaire dans la zone des 8 m quand le gardien a le ballon, seuls les partenaires peuvent venir. // Relance à la main ou au pied au sol uniquement, relance de volée interdite.	
Objectif 100% de temps de jeu pour tous les enfants - Possibilité de faire des équipes avec des joueurs de plusieurs clubs.	

		Thème de séance : Avoir des solutions de passes	U9						
Jeu	N°1	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%;">On a le ballon</td> <td style="width: 50%;">Conservet/Progresser</td> <td style="width: 50%;">Déséquilibrer/Finir</td> </tr> <tr> <td>On n'a pas le ballon</td> <td>S'opposer à la progression</td> <td>S'opposer pour protéger son but</td> </tr> </table>	On a le ballon	Conservet/Progresser	Déséquilibrer/Finir	On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but	
On a le ballon	Conservet/Progresser	Déséquilibrer/Finir							
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but							
Matériel 			Effectif 						
Partie	Tache	Descriptif	Elements pedagogiques						
Jeu	Objectif : Découvrir le partenaire But : Transmettre le ballon à l'un des deux capitaines de son équipe = 1 pt Consignes : Balle aux capitaines 3 contre 3 au milieu Chaque capitaine occupe la moitié de la largeur du terrain		Variables						
	Durée		12'	1 Si plus de joueurs = possibilité de mettre des appuis libres sur les côtés afin d'augmenter encore les possibilités de passes 2 Interdiction de rejouer avec le passeur 3 Pour marquer, obliger le capitaine à rejouer avec un partenaire					
	Nbre de joueurs		10	Méthode Pédagogique					
	Espaces		20 x 15	ACTIVE					
	Espaces		20 x 15	Laisser jouer - Observer - Questionner					
			Veiller à ...						
			Penser à changer les capitaines toutes les 2' environ Compter les points et valoriser les réussites						

MISE EN PLACE - ORGANISATION	
Caractérist. Règles:	Période de mise en place mars
Le premier joueur conduit le ballon autour des plots, fait le tour du 5ème plot. Il fait rouler le ballon entre les cerceaux, et met le pied droit dans les cerceaux situés à droite, et le pied gauche dans les cerceaux situés à gauche.	Objectif Coordination Conduite de balle
Il récupère le ballon, conduit le ballon entre les trois constri-foot, et frappe au but.	Remarque. Faire partir toutes les 5 secondes les joueurs. Penser à apporter de nombreuses variantes.
Il prend ensuite la place de son partenaire dans le but.	

Parcours à mettre en place.

	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">Organisation</td></tr> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">Surface</td></tr> <tr><td>Long</td><td></td></tr> <tr><td>Larg</td><td></td></tr> <tr><td>Diam</td><td></td></tr> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">Matériel</td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>5</td></tr> <tr><td></td><td>6</td></tr> <tr><td></td><td>5</td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>2 ou 3</td></tr> </table>	Organisation		Surface		Long		Larg		Diam		Matériel					5		6		5				2 ou 3
Organisation																									
Surface																									
Long																									
Larg																									
Diam																									
Matériel																									
	5																								
	6																								
	5																								
	2 ou 3																								

Cette feuille est à renvoyer au DOF dans les 48 heures qui suivent le plateau par le club recevant.