Jeu d'éveil 1





MISE EN PLACE - ORGANISATION

Caractèrist.: 2 équipes

<u>Période de mise en</u> Septembre-Octobre <u>place</u>

Règles: 2 équipes, 2 gardiens.

Les conduisent le ballon, passent le plot placé au milieu et tirent au but sur le gardien

Inversement pour les
L'équipe qui totalise le plus grand nombre de buts marqués a gagné.

Objectif Conduite du ballon

Qualité de la frappe de balle

