## Parcours 2





## **MISE EN PLACE - ORGANISATION**

Caractèrist.:

Le premier joueur conduit le ballon

Règles:

les plots, effectue un une / deux avec la planche, conduit le ballon entre les plots et choisit d'aller soit à droite pour frapper du droit ou à gauche pour frapper du gauche.

Il prend la place de son partenaire dans le but.

<u>Période de mise en</u> Novembre <u>place</u>

Objectif Coordination
Conduite de balle

Remarque Faire partir toutes les 5 secondes les joueurs.

Penser à apporter de nombreuses variantes.

La planche peut être remplacé par un joueur.

