

**FEUILLE de PLATEAU U10-U11 – PHASE 1**  
**SAMEDI 24 SEPTEMBRE 2022**  
*SOURIRE-APPRENDRE-JOUER*

<p align="center"><b>Emplacement étiquette 1er match</b></p> <p align="center"><i>SOURIRE : Veiller à ce que la posture des éducateurs, accompagnateurs, parents soit favorable à l'épanouissement de l'enfant.</i></p>	<p align="center">Nom de l'arbitre : .....</p> <p align="center">Signature :</p>
---	--

<p align="center"><b>Emplacement étiquette 2ème match</b></p> <p align="center"><i>APPRENDRE : Proposer aux enfants des entrainements et des projets de jeux préparés, structurés et adaptés.</i></p>	<p align="center">Nom de l'arbitre : .....</p> <p align="center">Signature :</p>
---	--

<p align="center"><b>Emplacement étiquette 3ème match</b></p> <p align="center"><i>JOUER : Faire jouer au minimum 75% du temps de jeu tous les enfants le samedi.</i></p>	<p align="center">Nom de l'arbitre : .....</p> <p align="center">Signature :</p>
---	--

**Samedi 24 septembre 2022 : Jeu à réaliser quand l'équipe ne fait pas le match**

<b>Jeu</b>		<b>N° 1</b>		<i>Thème de séance : Agrandir l'espace de jeu effectif (largeur et profondeur)</i>			<b>U11</b>
		On a le ballon	Conservier / Progresser			Déséquilibrer / Finir	
		On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression			S'opposer pour protéger son but	
<b>Matériel</b>				<b>Effectif</b>			
<b>Partie</b>		<b>Tache</b>		<b>Descriptif</b>			<b>Eléments pédagogiques</b>
<b>Jeu</b>	<b>Objectifs :</b>		<b>Durée</b>				<b>Variables</b>
	Avoir des solutions de passes Recréer des réseaux de passes		12' à 15'				1) Stop-balle après une passe autorisé
	<b>But :</b>		Nbre de joueurs				2) Imposer un appui maximum par demi-terrain
	Faire un stop-balle derrière la ligne		4 x 4 (+2)				<b>Méthode Pédagogique</b>
	<b>Consignes :</b>		Espace				<b>ACTIVE</b>
L'équipe en possession du ballon peut jouer avec les joueurs jokers		30 x 20		<b>Laisser jouer - Observer - Questionner</b>			
(deux touches de balle)		<b>Veiller à ...</b>					
Les jokers ne peuvent pas marquer		Etre visible du porteur (non porteur)					
Stop-balle après une conduite de balle		Voir avant (prise d'information)					
						Joueurs et ballon en mouvement	
						Communication (déplacements - changement de rythme - parole)	

***Le protocole fair-play est à effectuer AVANT et APRES la rencontre.***

**Après les rencontres, pendant le goûter des enfants, remplir la feuille de plateau en présence de tous les éducateurs.**

**Cette feuille est à renvoyer au DOF dans les 24 heures qui suivent le plateau par le club recevant.**

EQUIPE :				EQUIPE :				EQUIPE :			
NOM Prénom (Capitaine X)	N° Licence	Résultats Tests en phase 2 et 3		NOM Prénom (Capitaine X)	N° Licence	Résultats Tests en phase 2 et 3		NOM Prénom (Capitaine X)	N° Licence	Résultats Tests en phase 2 et 3	
Dirigeant responsable : Diplômes : Licence : Signature				Dirigeant responsable : Diplôme : Licence : Signature				Dirigeant responsable : Diplôme : Licence : Signature			

OBSERVATIONS ou RESERVES : .....