

FEUILLE de PLATEAU U10-U11 – PHASE 1
SAMEDI 8 OCTOBRE 2022
SOURIRE-APPRENDRE-JOUER

<p align="center">Emplacement étiquette 1er match</p> <p align="center"><i>SOURIRE : Veiller à ce que la posture des éducateurs, accompagnateurs, parents soit favorable à l'épanouissement de l'enfant.</i></p>	<p align="center">Nom de l'arbitre :</p> <p align="center">Signature :</p>
---	--

<p align="center">Emplacement étiquette 2ème match</p> <p align="center"><i>APPRENDRE : Proposer aux enfants des entrainements et des projets de jeux préparés, structurés et adaptés.</i></p>	<p align="center">Nom de l'arbitre :</p> <p align="center">Signature :</p>
---	--

<p align="center">Emplacement étiquette 3ème match</p> <p align="center"><i>JOUER : Faire jouer au minimum 75% du temps de jeu tous les enfants le samedi.</i></p>	<p align="center">Nom de l'arbitre :</p> <p align="center">Signature :</p>
---	--

Samedi 8 Octobre 2022 : Jeu à réaliser quand l'équipe ne fait pas le match

Jeu		N° 9	Thème de séance : Garder le temps d'avance pour finir l'action			U11	
			On a le ballon	Conservet/Progresser	Déséquilibrer/Finir		
			On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but		
		Matériel	Effectif				
Partie	Tache	Durée	Descriptif			Eléments pédagogiques	
Jeu	Objectifs : Garder le temps d'avance pour finir l'action	12' à 15'				Variables	
	But : Marquer dans les portes excentrées à partir des zones offensives					1) Marquer après un tir dans les portes 2) Jouer à 1 x 1 en zone de finition 3) Jouer à 2 x 1 en zone de finition	
	Consignes : Marquer en conduite de balle dans les portes. Une touche de balle maximum autorisée pour entrer dans la zone de finition seul ou après une passe d'un partenaire. Interdit de pénétrer dans les zones offensives tant que le ballon n'y est pas Hors-jeu à partir de la ligne qui délimite la zone de finition	Nombre de joueurs 5 x 5				Espace 40 x 20	Méthode Pédagogique ACTIVE Laisser jouer - Observer - Questionner
						Veiller à ...	
			Etre visible du porteur (non porteur) Voir avant (prise d'information) de recevoir L'appel déclenche la passe Privilégier les passes dans un intervalle et des appels dans un autre. Cacher son intention				

Le protocole fair-play est à effectuer AVANT et APRES la rencontre.

Après les rencontres, pendant le goûter des enfants, remplir la feuille de plateau en présence de tous les éducateurs.

Cette feuille est à renvoyer au DOF dans les 24 heures qui suivent le plateau par le club recevant.

EQUIPE :				EQUIPE :				EQUIPE :			
NOM Prénom (Capitaine X)	N° Licence	Résultats Tests en phase 2 et 3		NOM Prénom (Capitaine X)	N° Licence	Résultats Tests en phase 2 et 3		NOM Prénom (Capitaine X)	N° Licence	Résultats Tests en phase 2 et 3	
Dirigeant responsable : Diplôme : Licence : Signature				Dirigeant responsable : Diplôme : Licence : Signature				Dirigeant responsable : Diplôme : Licence : Signature			

OBSERVATIONS ou RESERVES :