

**FEUILLE de PLATEAU U10-U11 – PHASE 1**  
**SAMEDI 15 OCTOBRE 2022**  
**SOURIRE-APPRENDRE-JOUER**

<p><b>Emplacement étiquette 1er match</b></p> <p><i>SOURIRE : Veiller à ce que la posture des éducateurs, accompagnateurs, parents soit favorable à l'épanouissement de l'enfant.</i></p>	<p>Nom de l'arbitre : .....</p> <p>Signature :</p>
---	--

<p><b>Emplacement étiquette 2ème match</b></p> <p><i>APPRENDRE : Proposer aux enfants des entraînements et des projets de jeux préparés, structurés et adaptés.</i></p>	<p>Nom de l'arbitre : .....</p> <p>Signature :</p>
---	--

<p><b>Emplacement étiquette 3ème match</b></p> <p><i>JOUER : Faire jouer au minimum 75% du temps de jeu tous les enfants le samedi.</i></p>	<p>Nom de l'arbitre : .....</p> <p>Signature :</p>
---	--

Samedi 15 octobre 2022 : Jeu du programme éducatif (page 53 du classeur) à réaliser quand l'équipe ne fait pas le match

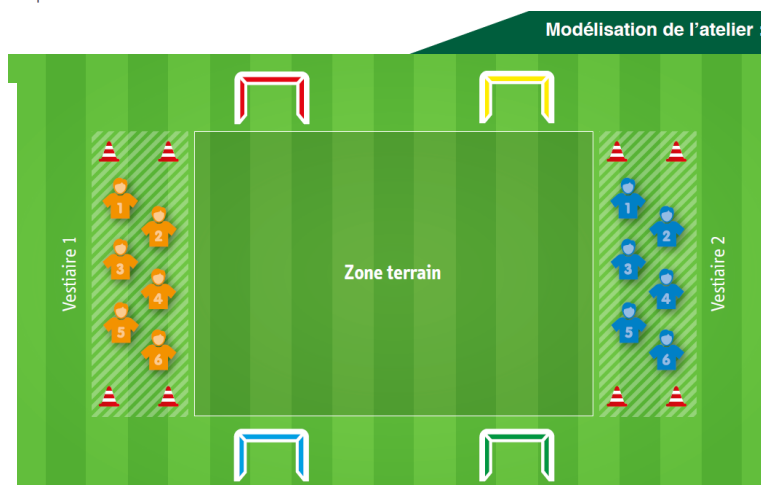


**Compétences visées :** Trier ses déchets

**L'objectif de l'atelier :** Sensibiliser sur le tri des déchets par l'intermédiaire d'un atelier technique

**Consignes de l'atelier :**

- Matérialiser 3 zones distinctes :
  - La zone « vestiaire » : c'est la zone de départ de l'atelier.
  - La zone « terrain » : c'est la zone de duel entre les 2 joueurs identifiés.
  - La zone « porte » : c'est le moyen de valider le but à l'issue du duel.
- Répartir les joueurs en 2 équipes.
- Positionner les joueurs dans leur zone « vestiaire » respective.
- Identifier chaque joueur par un numéro. Les 2 équipes doivent comporter les mêmes numéros.
- Annoncer un numéro à haute voix : 1 joueur de chaque équipe (numéro cité) doit se déplacer dans la zone « duel » pour y récupérer le ballon.
- Annoncer un type de déchet à haute voix : 1 joueur de chaque équipe (numéro cité) doivent s'affronter sur un duel pour aller franchir la « porte » associée à la « bonne » poubelle.
- Attribuer les points de la manière suivante : +1 point pour le joueur qui a franchi la « bonne » porte.



**Le protocole fair-play est à effectuer AVANT et APRES la rencontre.**

**Après les rencontres, pendant le goûter des enfants, remplir la feuille de plateau en présence de tous les éducateurs.**

**Cette feuille est à renvoyer au DOF dans les 24 heures qui suivent le plateau par le club recevant.**

EQUIPE :				EQUIPE :				EQUIPE :			
NOM Prénom (Capitaine X)	N° Licence	Résultats Tests en phase 2 et 3		NOM Prénom (Capitaine X)	N° Licence	Résultats Tests en phase 2 et 3		NOM Prénom (Capitaine X)	N° Licence	Résultats Tests en phase 2 et 3	
Dirigeant responsable : Diplômes : Licence : Signature				Dirigeant responsable : Diplôme: Licence : Signature				Dirigeant responsable : Diplôme: Licence : Signature			

OBSERVATIONS ou RESERVES : .....

## NATURE DES DECHETS



### DÉCHETS TOXIQUES

Acides	Piles
Huile de vidange	White spirit
Colles	Engrais
Carburants	Insecticide
Batteries	Chlore



### DÉCHETS « VERRES »

Pot de confiture	Parfum
Bouteille de vin	Miroir
Parebrise	Bouteille de cidre
Vase	Bouteille d'huile d'olive
Pot de yaourt en verre	Pot de Nutella



### DÉCHETS « PLASTIQUES »

Pot de yaourt	Dentifrice
Bouteille d'eau	Sac plastique
Gel douche	Bidon de lessive
Bouteille de lait	Bouteille de vinaigrette
Flacons de shampooing	Pot de ketchup



### DÉCHETS « PAPIER / CARTON »

Brique de jus d'orange	Brique de lait
Journal	Enveloppe
Boite de céréales	Boite à chaussures
Feuille blanche	Revue
Paquet de gâteaux	Billet de match de football