

FOOTBALL EDUCATIF U10F-U11F RIRE-APPRENDRE-JOUER FEUILLE DE PLATEAU	PHASE	SECTEUR	DATE
	1		08-oct-22

Club recevant



Clubs présents (indiquer les clubs présents y compris le club organisateur)	Nombre d'équipes	Nombre de joueurs	Observations (clubs absents, remarques sur le déroulement...)

Les caractéristiques

Espaces de jeu : 35 à 40 x 25 à 30 m	Pratique : 5 contre 5 avec gardien
Début du plateau : 10h30 Durée totale du plateau : 50' maximum	Ballon : Taille 3 recommandé - Taille 4 toléré
Rentrée de touche en "conduite de balle" ou par une passe au pied	
Surface de réparation à 8 m // Relance protégée du gardien dans la zone des 8 m - Aucun adversaire dans la zone des 8 m quand le gardien a le ballon, seuls les partenaires peuvent venir. // Relance à la main ou au pied au sol uniquement, relance de volée interdite.	
Objectif 100% de temps de jeu pour tous les enfants - Possibilité de faire des équipes avec des joueurs de plusieurs clubs.	



Jeu 11 : Le Multi-But

Catégorie U10F-U11F

Jeu à mettre en place le samedi 8 octobre 2022.

Découverte de la cible

Découverte de l'adversaire

Reconnaître le partenaire

Développement moteur

- Conduite de balle
- Déplacement ballon
- Déplacement du joueur sans ballon

Organisation

Schéma

Objectifs

Espace	Effectif		Consignes
20 x 10 m	3 à 5 3 à 5		L'équipe en possession du ballon doit marquer dans un des 6 buts. Pas de gardiens de buts Les touches se font au pied: - Par une conduite de balle - Par une passe
Matériel par terrain			But et objectifs
4	10'		• 1 point = but marqué dans les buts excentrés • 3 points = but marqué dans les buts axiaux • Coopérer avec les partenaires pour marquer
4			
3/3			
12			
Variables		Méthode pédagogique	Veiller à
- Pour l'équipe qui prend l'avantage, on ferme le but - Retirer un ou plusieurs buts - Ajouter un joueur en tant que goal volant		Active Faire répéter l'action Questionner / Orienter	- l'occupation de l'espace - Encourager et valoriser lorsqu'il y a un but - Compter les points

MISE EN PLACE - ORGANISATION

Caractérist.		Période de mise en place	Septembre - octobre
Règles:	Le premier joueur conduit le ballon entre les plots, puis fait le tour complet des cerceaux une fois sur la droite, une fois sur la gauche. Il continue en conduisant autour des plots et finit par une frappe sur le but. Il prend la place de son partenaire.	Objectif	Coordination Conduite de balle
		Remarque:	Faire partir toutes les 5 secondes les joueurs. Penser à apporter de nombreuses variantes.

Parcours à mettre en place.

Cette feuille est à renvoyer au DOF dans les 48 heures qui suivent le plateau par le club recevant.

	Organisation
	Surface
	Long
	Larg
	Diam
	Matériel
	2
	7
	2
	2
	2 ou 3