

FEUILLE DE RENCONTRE U12-U13 – Phase 1 – Niveau 1

Samedi 1 octobre 2022

SOURIRE-APPRENDRE-JOUER

Emplacement étiquette de match

SOURIRE : Veiller à ce que la posture des éducateurs, accompagnateurs, parents soit favorable à l'épanouissement de l'enfant.

APPRENDRE : Proposer aux enfants des entraînements et des projets de jeux préparés, structurés et adaptés.

JOUER : Faire jouer au minimum 75% du temps de jeu tous les enfants le samedi.

Nom de l'arbitre :

Signature :

DEFI JONGLERIES

Phase 1

A réaliser avant la rencontre du samedi 1 octobre 2022 – 1 jeune face à un 1 autre par numéro ou par niveau – Le comptage est effectué par le joueur en attente – Les joueurs, à tour de rôle, tentent d'atteindre l'objectif pendant 2' par rubrique (Pied fort-Pied faible-Tête) – Le temps est géré par le responsable – Départ ballon au sol – Le nombre de jongleries pour chaque joueur est à reporter sur la feuille ci-dessous.

Matériel : 1 ballon par binôme – la feuille de plateau – 1 chronomètre – 1 stylo

Equipe :					Equipe :				
N°	Jonglerie Pied fort/50	Jonglerie Pied faible/30	Jonglerie tête/20	Total Joueur/max 100	N°	Jonglerie Pied fort/50	Jonglerie Pied faible/30	Jonglerie tête/20	Total Joueur/max 100
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				
Total Equipe (max 1200)					Total Equipe (max 1200)				

Le protocole fair-play est à effectuer AVANT et APRES la rencontre.

Après les rencontres, pendant le goûter des enfants, remplir la feuille de plateau en présence de tous les éducateurs.

Cette feuille est à renvoyer au DOF dans les 24 heures qui suivent le plateau par le club recevant.

EQUIPE :				EQUIPE :							
NOM – PRÉNOM (Capitaine X)		N° Licence		Résultats tests phase 2 et phase 3		NOM – PRÉNOM (Capitaine X)		N° Licence		Résultats tests phase 2 et phase 3	
Dirigeant responsable :						Dirigeant responsable :					
Diplôme :						Diplôme :					
N° Licence :						N° Licence :					
Signature						Signature					

OBSERVATIONS ou RESERVES :