



# FEUILLE DE PLATEAU

## FOOTBALL EDUCATIF - U10F et U11F

**RIRE-APPRENDRE-JOUER**

PHASE	SECTEUR	DATE
2		26-nov-22

Club recevant

Clubs présents (indiquer les clubs présents y compris le club organisateur)	Nombre d'équipes	Nombre de joueurs	Observations (clubs absents, remarques sur le déroulement...)

### Les caractéristiques

<u>Espaces de jeu</u> : 35 à 40 x 25 à 30 m	Pratique : 5 contre 5 avec gardien
<u>Début du plateau</u> : 10h30 <u>Durée totale du plateau</u> : 50' maximum	Ballon : Taille 3 recommandé - Taille 4 toléré
Rentrée de touche en "conduite de balle" ou par une passe au pied	
<b>Nouveautés</b> : Surface de réparation à 8 m // Relance protégée du gardien dans la zone des 8 m- Aucun adversaire dans la zone des 8 m quand le gardien a le ballon, seuls les partenaires peuvent venir.//Relance à la main ou au pied au sol uniquement, relance de volée interdite.	

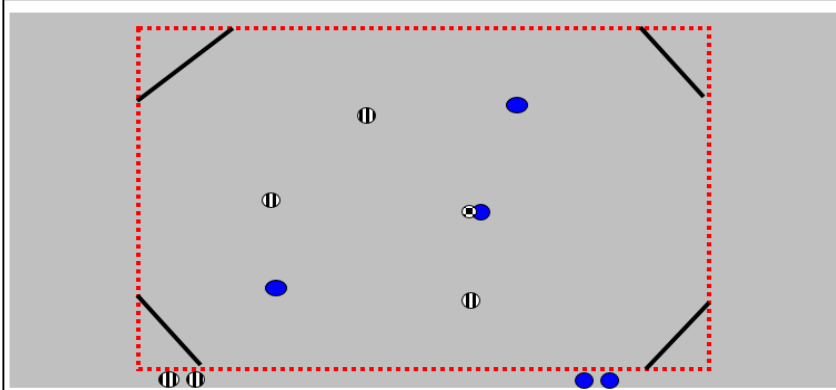
**Objectif 100% de temps de jeu pour tous les enfants - Possibilité de faire des équipes avec des joueurs de plusieurs clubs.**

**Cette feuille est à renvoyer au DOF dans les 48 heures qui suivent le plateau par le club recevant.**

## Jeu à mettre en place

### MISE EN PLACE - ORGANISATION

<b>Caractérist:</b>	2 équipes Terrain 10 x 15 m, 4 zones en coin servant de cible	<b>Période de mise en place</b>	Novembre
<b>Règles:</b>	Jeu libre à 3 contre 3; Temps de jeu 10' Sans gardien Stopper le ballon dans l'un des 4 coins	<b>Objectif</b>	Permettre au joueur de toucher souvent le ballon. Améliorer la maîtrise du ballon.
<b>Evolution:</b>	Faire des changements fréquents		

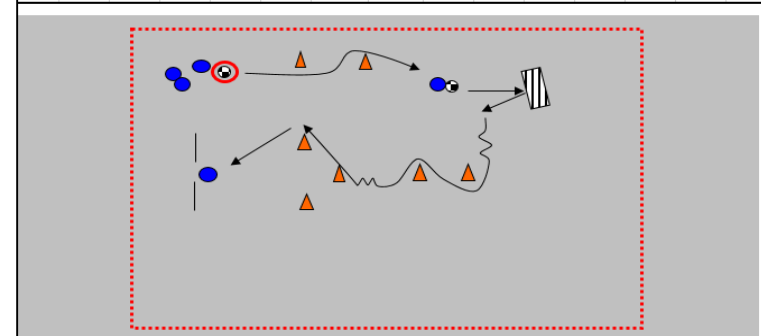


Organisation	
Surface	
Long	15
Larg	10
Diam	
Matériel	
	1

## Parcours à mettre en place.

### MISE EN PLACE - ORGANISATION

<b>Caractérist:</b>		<b>Période de mise en place</b>	Novembre
<b>Règles:</b>	Le premier joueur conduit le ballon entre les plots, effectue un une / deux avec la planche, conduit le ballon entre les plots et choisit d'aller soit à droite pour frapper du droit ou à gauche pour frapper du gauche. Il prend la place de son partenaire dans le but.	<b>Objectif</b>	Coordination Conduite de balle
		<b>Remarque:</b>	Faire partir toutes les 5 secondes les joueurs. Penser à apporter de nombreuses variantes. La planche peut être remplacé par un joueur.



Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	1
	2
	7
	1
	2 ou 3