



# FEUILLE DE PLATEAU

## FOOTBALL EDUCATIF - U10F et U11F

*RIRE-APPRENDRE-JOUER*

PHASE	SECTEUR	DATE
2		04-févr-23

Club recevant

Clubs présents (indiquer les clubs présents y compris le club organisateur)	Nombre d'équipes	Nombre de joueurs	Observations (clubs absents, remarques sur le déroulement...)


### Les caractéristiques

Espaces de jeu : 35 à 40 x 25 à 30 m	Pratique : 5 contre 5 avec gardien
Début du plateau : 10h30 Durée totale du plateau : 50' maximum	Ballon : Taille 3 recommandé - Taille 4 toléré
Rentrée de touche en "conduite de balle" ou par une passe au pied	
<b>Nouveautés</b> : Surface de réparation à 8 m // Relance protégée du gardien dans la zone des 8 m- Aucun adversaire dans la zone des 8 m quand le gardien a le ballon, seuls les partenaires peuvent venir.//Relance à la main ou au pied au sol uniquement, relance de volée interdite.	

**Objectif 100% de temps de jeu pour tous les enfants - Possibilité de faire des équipes avec des joueurs de plusieurs clubs.**

**Cette feuille est à renvoyer au DOF dans les 48 heures qui suivent le plateau par le club recevant.**

# Jeu à mettre en place



**Jeu 4 contre 4**

**Catégorie U10F-U11F**

**Découverte de la cible**

**Découverte de l'adversaire**

**Reconnaitre le partenaire**

**Développement moteur**

- Conduite de balle
- Déplacement ballon
- Déplacement du joueur sans ballon

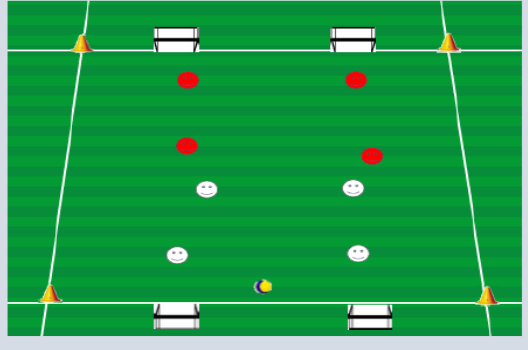
**Organisation**

Espace	Effectif
20 x 15 m	4 4

Matériel par terrain	Temps
4	10'
10	
4/4	

**Schéma**



**Objectifs**

Consignes

On attaque 2 buts et on défend 2 buts  
Pas de gardiens de buts

Les touches se font au pied:

- En conduite de balle
- Par une passe

But et objectifs

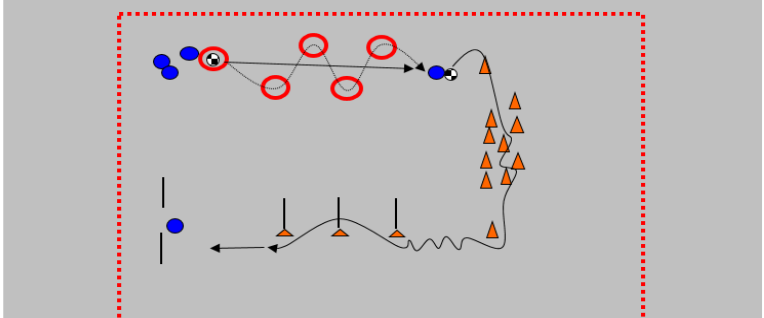
- 1 point = but marqué dans un des deux buts
- Coopérer pour marquer

**Eléments Pédagogiques**

Variables	Méthode pédagogique	Veiller à .....
<ul style="list-style-type: none"> <li>- On ajoute 1 gardien qui défend les 2 buts</li> <li>- On ajoute un 3<sup>ème</sup> but</li> <li>- Obligation de faire une passe avant de marquer</li> </ul>	<p>Active</p> <p>Faire répéter l'action</p> <p>Questionner / Orienter</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- l'occupation de l'espace</li> <li>- Encourager et valoriser lorsqu'il y a un but</li> <li>- Questionner les enfants et compter les points</li> </ul>

## Parcours à mettre en place.

<b>Caractéristique:</b>	<b>Période de mise en place:</b> Mars - Avril
<b>Règles:</b> Le premier joueur fait rouler le ballon entre les cerceaux, et met le pied droit dans les cerceaux situés à droite, et le pied gauche dans les cerceaux situés à gauche. Il récupère le ballon et le conduit dans la "forêt" de plots, enchaîne en slalomant entre les constri-foot. Il finit par une frappe sur le but. Il prend ensuite la place de son camarade dans les buts.	<b>Objectif:</b> Coordination Conduite de balle
	<b>Remarque:</b> Faire partir toutes les 5 secondes les joueurs. Penser à apporter de nombreuses variantes.



Organisation

Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
	5
	9
	5
	2 ou 3