

<b>FEUILLE DE PLATEAU</b>	<b>FOOTBALL EDUCATIF - U8-U9</b>	PHASE	SECTEUR	DATE
	<b>RIRE-APPRENDRE-JOUER</b>	2		06-mai-23

Club recevant



Clubs présents (indiquer les clubs présents y compris le club organisateur)	Nombre d'équipes	Nombre de joueurs	Observations (clubs absents, remarques sur le déroulement...)

### Les caractéristiques

<b>Espaces de jeu : 35 à 40 x 25 à 30 m</b>	Pratique : 5 contre 5 avec gardien
<b>Début du plateau : 10h30 Durée totale du plateau : 50' maximum</b>	Ballon : Taille 3 recommandé - Taille 4 toléré
Rentrée de touche en "conduite de balle" ou par une passe au pied	
Surface de réparation à 8 m // Relance protégée du gardien dans la zone des 8 m- Aucun adversaire dans la zone des 8 m quand le gardien a le ballon, seul les partenaires peuvent venir.//Relance à la main ou au pied au sol uniquement, relance de volée interdite.	
Objectif 100% de temps de jeu pour tous les enfants - Possibilité de faire des équipes avec des joueurs de plusieurs clubs.	

<b>Jeu à mettre en place</b>		<b>Thème de séance : Garder le temps d'avance pour finir l'action</b>			<b>U9 - U11</b>
On a le ballon	Conserver/Progresser	Déséquilibrer/Finir			
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but			
<b>Matériel</b> 					<b>Effectif</b> 
Partie	Tache	Durée	Descriptif	Eléments pédagogiques	
Jeu	<b>Objectifs :</b> Garder le temps d'avance pour finir l'action	12' à 15'		<b>Variables</b>	
	<b>But :</b> Marquer dans les portes excentrées à partir des zones offensives			1) Marquer après un tir dans les portes	
	<b>Consignes :</b> Marquer en conduite de balle dans les portes.	Nbre de joueurs		<b>Méthode Pédagogique</b>	
		5 x 5		<b>ACTIVE</b>	
	Espace	40 x 20	<b>Laisser jouer - Observer - Questionner</b>		
			<b>Veiller à ...</b>		
			Etre visible du porteur (non porteur) Voir avant (prise d'information) de recevoir L'appel déclenche la passe Privilégier les passes dans un intervalle et des appels dans un autre. Cacher son intention		

**Parcours à mettre en place.**

<b>MISE EN PLACE - ORGANISATION</b>	
<b>Caractérist. :</b>	<b>Période de mise en place</b> Mai
<b>Règles :</b> Le premier joueur conduit le ballon entre les conis-foot, puis contourne les cerceaux une fois sur la droite, une fois sur la gauche. Il contourne le plot et passe par la porte délimitée par les plots, puis frappe au but et prend la place de son camarade dans le but.	<b>Objectif</b> Coordination Conduite de balle
	<b>Remarque :</b> Faire partir toute les 5 secondes les joueurs. Penser à apporter de nombreuse variante.

	<b>Organisation</b>
	Surface
	Long
	Larg
Diam	
<b>Matériel</b>	
	5
	4
	3
	2 ou 3

**Cette feuille est à renvoyer au DOF dans les 48 heures qui suivent le plateau par le club recevant.**