

FEUILLE DE PLATEAU	FOOTBALL EDUCATIF - U8-U9	PHASE	SECTEUR	DATE
	RIRE-APPRENDRE-JOUER	2		06-mai-23

Club recevant



Clubs présents (indiquer les clubs présents y compris le club organisateur)	Nombre d'équipes	Nombre de joueurs	Observations (clubs absents, remarques sur le déroulement...)

Les caractéristiques

Espaces de jeu : 35 à 40 x 25 à 30 m	Pratique : 5 contre 5 avec gardien
Début du plateau : 10h30 Durée totale du plateau : 50' maximum	Ballon : Taille 3 recommandé - Taille 4 toléré
Rentrée de touche en "conduite de balle" ou par une passe au pied	
Surface de réparation à 8 m // Relance protégée du gardien dans la zone des 8 m- Aucun adversaire dans la zone des 8 m quand le gardien a le ballon, seul les partenaires peuvent venir.//Relance à la main ou au pied au sol uniquement, relance de volée interdite.	
Objectif 100% de temps de jeu pour tous les enfants - Possibilité de faire des équipes avec des joueurs de plusieurs clubs.	

Jeu à mettre en place		Thème de séance : Garder le temps d'avance pour finir l'action			U9 - U11
On a le ballon	Conserver/Progresser	Déséquilibrer/Finir			
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but			
Matériel 					Effectif
Partie	Tache	Durée	Descriptif	Eléments pédagogiques	
Jeu	Objectifs : Garder le temps d'avance pour finir l'action	12' à 15'		Variables	
	But : Marquer dans les portes excentrées à partir des zones offensives			1) Marquer après un tir dans les portes	
	Consignes : Marquer en conduite de balle dans les portes.	Nbre de joueurs		Méthode Pédagogique	
		5 x 5		ACTIVE	
	Espace	40 x 20	Laisser jouer - Observer - Questionner		
			Veiller à ...		
			Etre visible du porteur (non porteur) Voir avant (prise d'information) de recevoir L'appel déclenche la passe Privilégier les passes dans un intervalle et des appels dans un autre. Cacher son intention		

Parcours à mettre en place.

MISE EN PLACE - ORGANISATION	
Caractérist. :	Période de mise en place Mai
Règles : Le premier joueur conduit le ballon entre les constri-foot, puis contourne les cerceaux une fois sur la droite, une fois sur la gauche. Il contourne le plot et passe par la porte délimitée par les plots, puis frappe au but et prend la place de son camarade dans le but.	Objectif Coordination Conduite de balle
	Remarque : Faire partir toute les 5 secondes les joueurs. Penser à apporter de nombreuse variante.

	Organisation
	Surface
	Long
	Larg
Diam	
Matériel	
	5
	4
	3
	2 ou 3

Cette feuille est à renvoyer au DOF dans les 48 heures qui suivent le plateau par le club recevant.