

FEUILLE DE PLATEAU	FOOTBALL EDUCATIF - U8-U9	PHASE	SECTEUR	DATE
	RIRE-APPRENDRE-JOUER	2		03-juin-23

Club recevant



Clubs présents (indiquer les clubs présents y compris le club organisateur)	Nombre d'équipes	Nombre de joueurs	Observations (clubs absents, remarques sur le déroulement...)

Les caractéristiques

Espaces de jeu : 35 à 40 x 25 à 30 m	Pratique : 5 contre 5 avec gardien
Début du plateau : 10h30 Durée totale du plateau : 50' maximum	Ballon : Taille 3 recommandé - Taille 4 toléré
Rentrée de touche en "conduite de balle" ou par une passe au pied	
Surface de réparation à 8 m // Relance protégée du gardien dans la zone des 8 m- Aucun adversaire dans la zone des 8 m quand le gardien a le ballon, seuls les partenaires peuvent venir.//Relance à la main ou au pied au sol uniquement, relance de volée interdite.	
Objectif 100% de temps de jeu pour tous les enfants - Possibilité de faire des équipes avec des joueurs de plusieurs clubs.	

Jeu à mettre en place		Thème de séance : Avoir des solutions de passes		U9																				
<table border="1"> <tr> <td>On a le ballon</td> <td>Conservier/Progresser</td> <td>Déséquilibrer/Finir</td> </tr> <tr> <td>On n'a pas le ballon</td> <td>S'opposer à la progression</td> <td>S'opposer pour protéger son but</td> </tr> </table>		On a le ballon	Conservier/Progresser	Déséquilibrer/Finir	On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but	<table border="1"> <tr> <td>●●●●●</td> <td>→</td> <td>→</td> </tr> <tr> <td>Déplacement joueur</td> <td>Déplacement ballon</td> <td>Déplacement joueur/ballon</td> </tr> </table>		●●●●●	→	→	Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon	<table border="1"> <tr> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> <td>●</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>5</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	●	●	●	●	5	5		
On a le ballon	Conservier/Progresser	Déséquilibrer/Finir																						
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but																						
●●●●●	→	→																						
Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon																						
●	●	●	●																					
5	5																							
<table border="1"> <tr> <th>Partie</th> <th>Tache</th> <th>Descriptif</th> <th>Elements pedagogiques</th> </tr> <tr> <td rowspan="4">Jeu</td> <td> Objectif : Découvrir le partenaire But : Transmettre le ballon à l'un des deux capitaines de son équipe = 1 pt. Consignes : Balle aux capitaines 3 contre 3 au milieu Chaque capitaine occupe la moitié de la largeur du terrain </td> <td> </td> <td> Variables 1 Si plus de joueurs = possibilité de mettre des appuis libres sur les côtés afin d'augmenter encore les possibilités de passes 2 Interdiction de rejouer avec le passeur 3 Pour marquer, obliger le capitaine à rejouer avec un partenaire Méthode Pédagogique ACTIVE Laisser jouer - Observer - Questionner Veiller à ... Penser à changer les capitaines toutes les 2' environ Compter les points et valoriser les réussites </td> </tr> <tr> <td>Durée</td> <td>12'</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Nbre de joueurs</td> <td>10</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Espaces</td> <td>20 x 15</td> <td></td> </tr> </table>		Partie	Tache	Descriptif	Elements pedagogiques	Jeu	Objectif : Découvrir le partenaire But : Transmettre le ballon à l'un des deux capitaines de son équipe = 1 pt. Consignes : Balle aux capitaines 3 contre 3 au milieu Chaque capitaine occupe la moitié de la largeur du terrain		Variables 1 Si plus de joueurs = possibilité de mettre des appuis libres sur les côtés afin d'augmenter encore les possibilités de passes 2 Interdiction de rejouer avec le passeur 3 Pour marquer, obliger le capitaine à rejouer avec un partenaire Méthode Pédagogique ACTIVE Laisser jouer - Observer - Questionner Veiller à ... Penser à changer les capitaines toutes les 2' environ Compter les points et valoriser les réussites	Durée	12'		Nbre de joueurs	10		Espaces	20 x 15							
Partie	Tache	Descriptif	Elements pedagogiques																					
Jeu	Objectif : Découvrir le partenaire But : Transmettre le ballon à l'un des deux capitaines de son équipe = 1 pt. Consignes : Balle aux capitaines 3 contre 3 au milieu Chaque capitaine occupe la moitié de la largeur du terrain		Variables 1 Si plus de joueurs = possibilité de mettre des appuis libres sur les côtés afin d'augmenter encore les possibilités de passes 2 Interdiction de rejouer avec le passeur 3 Pour marquer, obliger le capitaine à rejouer avec un partenaire Méthode Pédagogique ACTIVE Laisser jouer - Observer - Questionner Veiller à ... Penser à changer les capitaines toutes les 2' environ Compter les points et valoriser les réussites																					
	Durée	12'																						
	Nbre de joueurs	10																						
	Espaces	20 x 15																						

Parcours à mettre en place.

MISE EN PLACE - ORGANISATION	
Caractérist :	Période de mise en place mars
Règles : Le premier joueur conduit le ballon autour des plots, fait le tour du 5ème plot. Il fait rouler le ballon entre les cerceaux, et met le pied droit dans les cerceaux situés à droite, et le pied gauche dans les cerceaux situés à gauche. Il récupère le ballon, conduit le ballon entre les trois constri-foot, et frappe au but. Il prend ensuite la place de son partenaire dans le but.	Objectif Coordination Conduite de balle Remarque Faire partir toutes les 5 secondes les joueurs. Penser à apporter de nombreuses variantes.

	Organisation																			
	<table border="1"> <tr> <th colspan="2">Surface</th> </tr> <tr> <td>Long</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Larg</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Diam</td> <td></td> </tr> <tr> <th colspan="2">Matériel</th> </tr> <tr> <td>●</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td>○</td> <td>6</td> </tr> <tr> <td>○</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td>●</td> <td></td> </tr> <tr> <td>●</td> <td>2 ou 3</td> </tr> </table>	Surface		Long		Larg		Diam		Matériel		●	5	○	6	○	5	●		●
Surface																				
Long																				
Larg																				
Diam																				
Matériel																				
●	5																			
○	6																			
○	5																			
●																				
●	2 ou 3																			

Cette feuille est à renvoyer au DOF dans les 48 heures qui suivent le plateau par le club recevant.