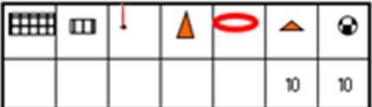
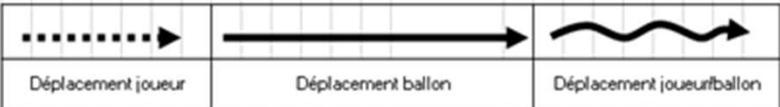
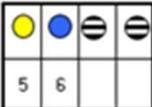
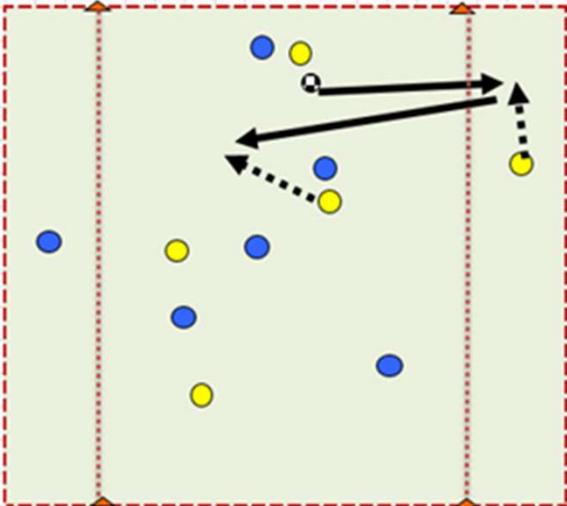


1ERE PHASE U13 NIVEAU 2 ET 3

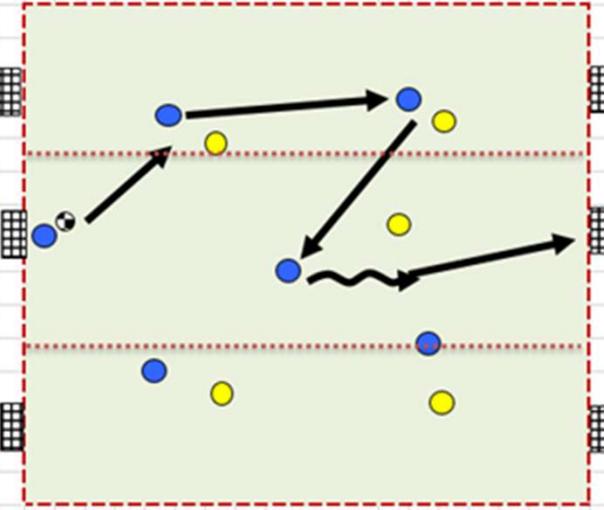


- **CAHIER DES JEUX A METTRE EN PLACE**

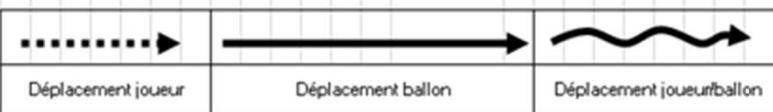
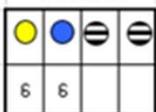
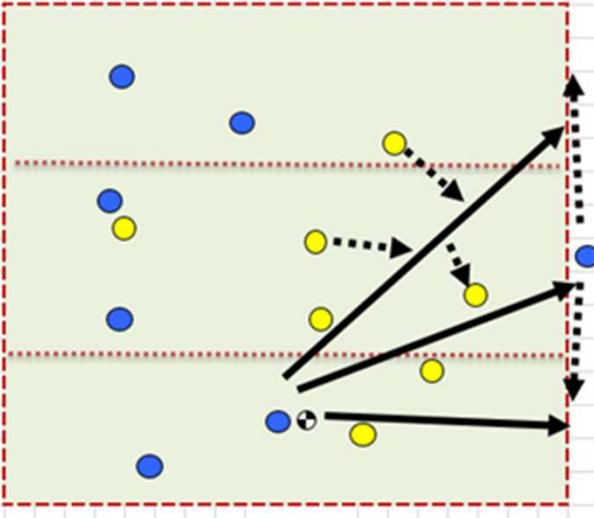
SAMEDI 16 SEPTEMBRE 2023

Jeu		N°1	<i>Thème de séance : Avoir des solutions de passes</i>			U13
		On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir		
		On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but		
Matériel			Effectif			
						
			Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon	5 6
Partie	Tâche		Descriptif		Eléments pédagogiques	
Jeu	Objectifs : Se démarquer pour offrir des solutions de passes				Variables	
	But : Stopper la balle dans le camp adverse				Le soutien peut sortir de la zone, le passeur prend alors sa place	
	Consignes : Chaque équipe dispose d'un soutien inattaquable dans sa partie défensive					
	Jeu libre				Méthode pédagogique	
	Le soutien ne défend pas la zone (Penser à changer les soutiens toutes les 2')				ACTIVE	
	Durée	12'		Laisser jouer - Observer - Questionner		
	Nbre de joueurs	6 X 5		Veiller à ...		
	Espaces	40x20		Se sortir de l'alignement avec les défenseurs pour augmenter les solutions aux porteurs		

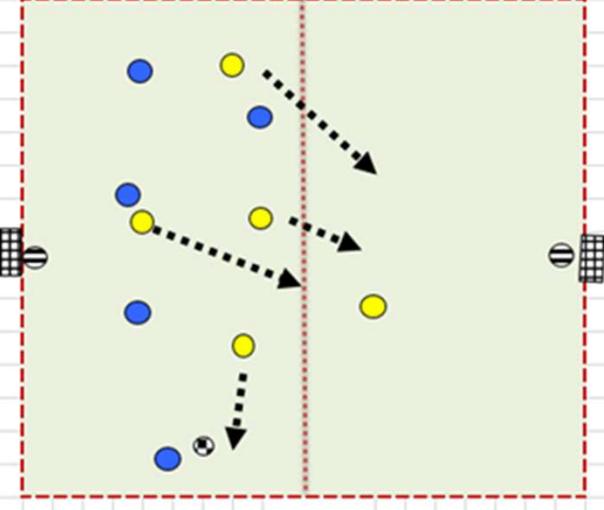
SAMEDI 23 SEPTEMBRE 2023

Jeu		N°5		Thème de séance : Fixer dans une zone pour jouer dans une autre			U13			
		On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir						
		On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but						
		Matériel						Effectif		
										
		6				16	10	5	6	
		Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueurballon						
Partie	Tâche		Descriptif			Éléments pédagogiques				
Jeu	Objectifs :									
	Fixer dans une zone pour jouer dans une autre		Durée				Variables			
	But : Marquer dans un des trois buts		12'				1 Possibilité de jouer vers l'avant uniquement si le ballon change de couloir 2 Les défenseurs doivent se situer dans la bande où se trouve le ballon			
	3 points lorsque but marqué sans changement de couloir		Nbre de joueurs							
	2 points si un changement		6 X 5				ACTIVE			
1 point si 2 changements		Espaces	Laisser jouer - Observer - Questionner							
Consignes :		40x30	Veiller à ...							
Jeu libre										

SAMEDI 30 SEPTEMBRE 2023

Jeu		N°13	<i>Thème de séance : Se replacer sur l'axe ballon/but</i>			U13				
			On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir					
			On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but					
Matériel						Effectif				
										
			Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueurballon	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;">6</td> <td style="text-align: center;">6</td> <td style="text-align: center;">-</td> <td style="text-align: center;">-</td> </tr> </table>	6	6	-	-
6	6	-	-							
Partie	Tâche		Descriptif		Éléments pédagogiques					
Jeu	Objectifs : Se placer et replacer sur l'axe ballon/but				Variables					
	But : Empêcher la passe aux capitaines				1/ 3 passes avant de toucher le capitaine					
	Consignes : Jeu au sol 3 points si passe dans le couloir où se trouve le ballon 1 point dans un autre couloir				2/ Jeu long autorisé					
					Méthode pédagogique					
					ACTIVE					
		Laisser jouer - Observer - Questionner		Veiller à ...						
		Couvrir son partenaire et réduire les angles de passe.								

SAMEDI 7 OCTOBRE 2023

Jeu		N°15		<i>Thème de séance : Reformier le bloc équipe</i>			U13	
On a le ballon		Conservier / Progresser		Déséquilibrer / Finir				
On n'a pas le ballon		S'opposer à la progression		S'opposer pour protéger son but				
Matériel							Effectif	
								
				Déplacement joueur			Déplacement ballon	
				Déplacement joueurballon			6 6	
Partie	Tâche		Descriptif			Eléments pédagogiques		
Jeu	Objectifs : Reformier le bloc équipe					Variables		
	Durée					Instaurer la règle du hors-jeu		
	But : Marquer							
	Consignes :							
	À la perte du ballon dans le camp adverse, un seul joueur peut défendre, les autres ne peuvent défendre que dans leur camp							
		Nbre de joueurs			Méthode pédagogique			
		12			ACTIVE			
		Espaces			Laisser jouer - Observer - Questionner			
		40x30			Veiller à ...			
					Rester en bloc afin de maintenir les intervalles et les espaces			

SAMEDI 14 OCTOBRE 2023



Compétences visées : Bien s'hydrater pour jouer

L'objectif de l'atelier : Sensibiliser sur l'hydratation du sportif par l'intermédiaire d'un atelier technique

Modélisation de l'atelier :

Consignes de l'atelier :

- Matérialiser 3 zones distinctes :
 - La zone « questions » : c'est la zone de départ de l'atelier
 - La zone « VRAI » : c'est la zone de réponse « VRAI »
 - La zone « FAUX » : c'est la zone de réponse « FAUX »
- Positionner les joueurs dans la zone « questions », ballon au pied, alignés les uns derrière les autres, face à l'éducateur.
- Matérialiser les zones « VRAI » et « FAUX » de part et d'autre de la zone « questions ».
- Poser une question à l'ensemble des joueurs.
- Demander aux joueurs de se rendre, ballon au pied, dans la zone correspondante à la « bonne » réponse.
- Attribuer les points de la manière suivante : +1 par bonne réponse.

