

DOCUMENT EXPLICATIF

SAISON 2023-2024

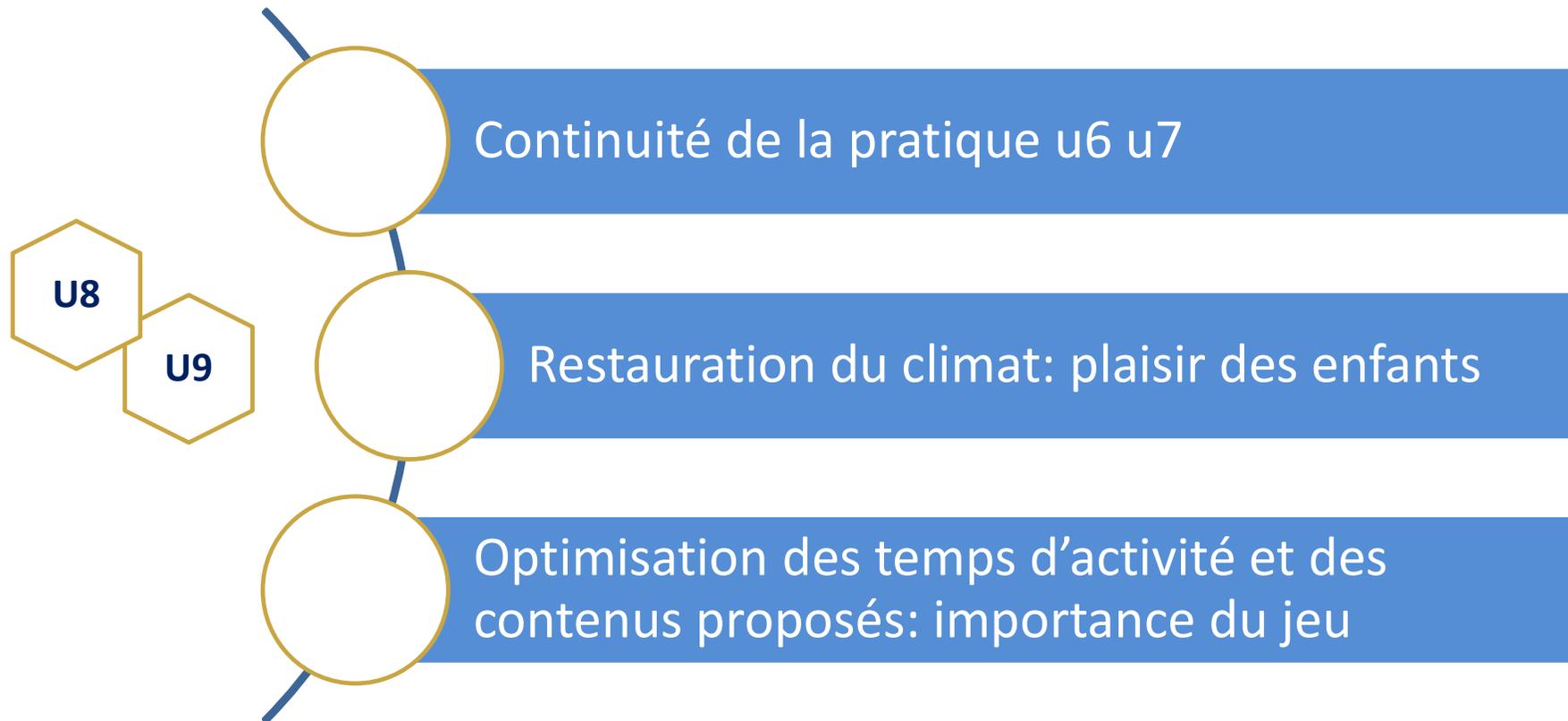
U8

U9

LA PRATIQUE DES U8-U9



MOYENS



INSTALLATION DU TERRAIN

U8

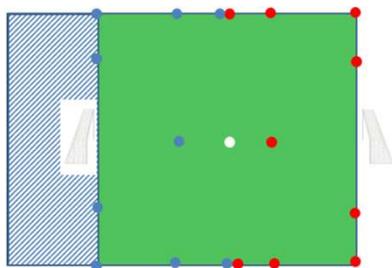
U9

Terrain 5c5 :

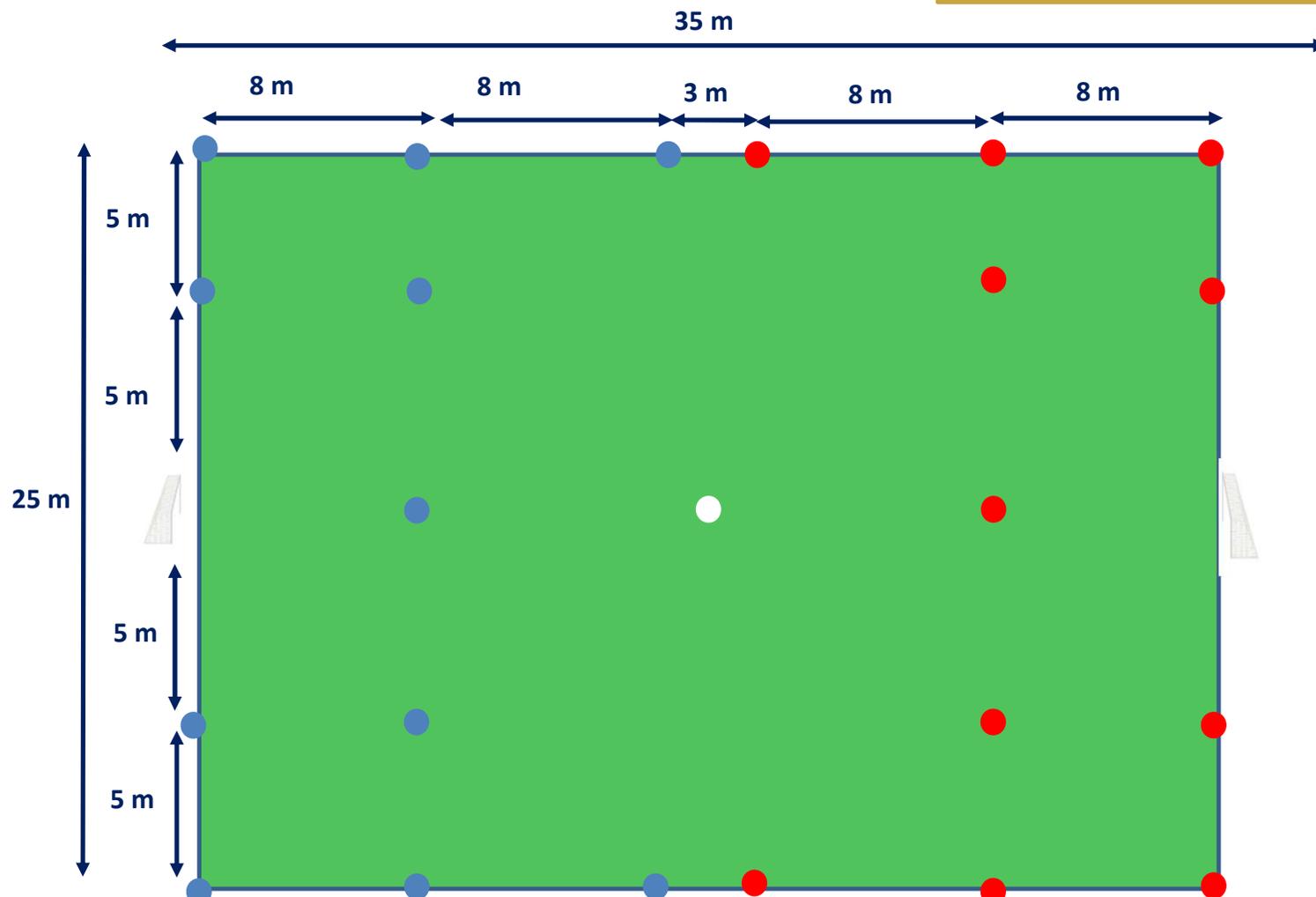
- Dimension : 35 x 25 m
- But avec filet de 4m x 1,5m

ballon magique 2c2 (+GB) ou 3c3(+GB):

- Dimension : 27 x 25 m
(suppression d'une bande du terrain de 8m x 25m)



Déplacer le
but sur la
ligne des 8 m



IDENTIFICATION DES OFFICIELS SUR LE TERRAIN

U8

U9

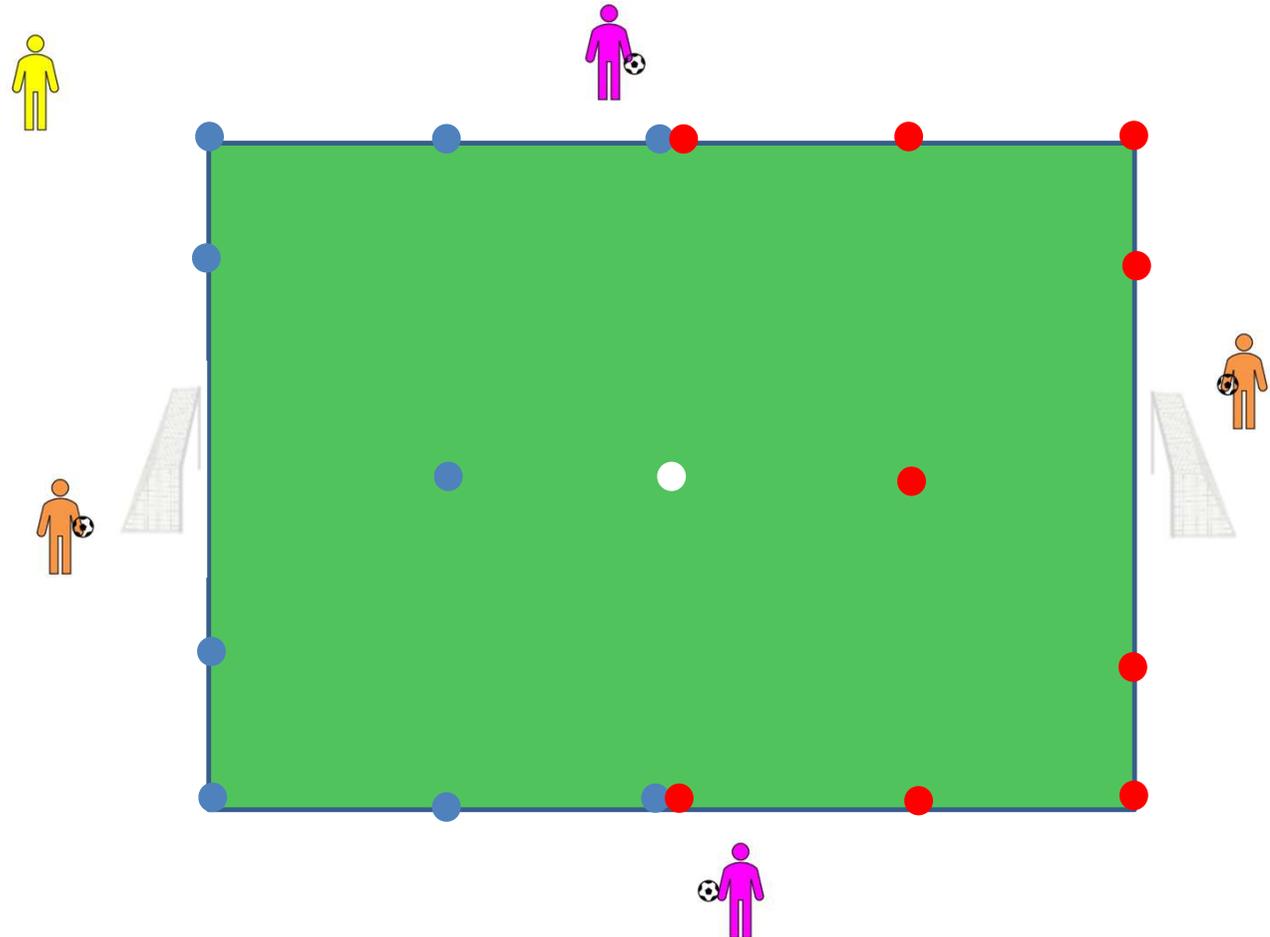
Avec une chasuble de couleurs

- 1 **délégué de plateau** qui veille au bon climat des plateaux
- 1 **référent accueil** qui assure des missions d'accueil des équipes, d'installation dans les vestiaires et d'informations
- 1 **responsable technique** qui assure l'organisation, la coordination du plateau
- 1 **parent ballon** qui se trouvent derrière chacun des buts



Sans chasuble de couleurs

- 1 **éducateur** par équipe



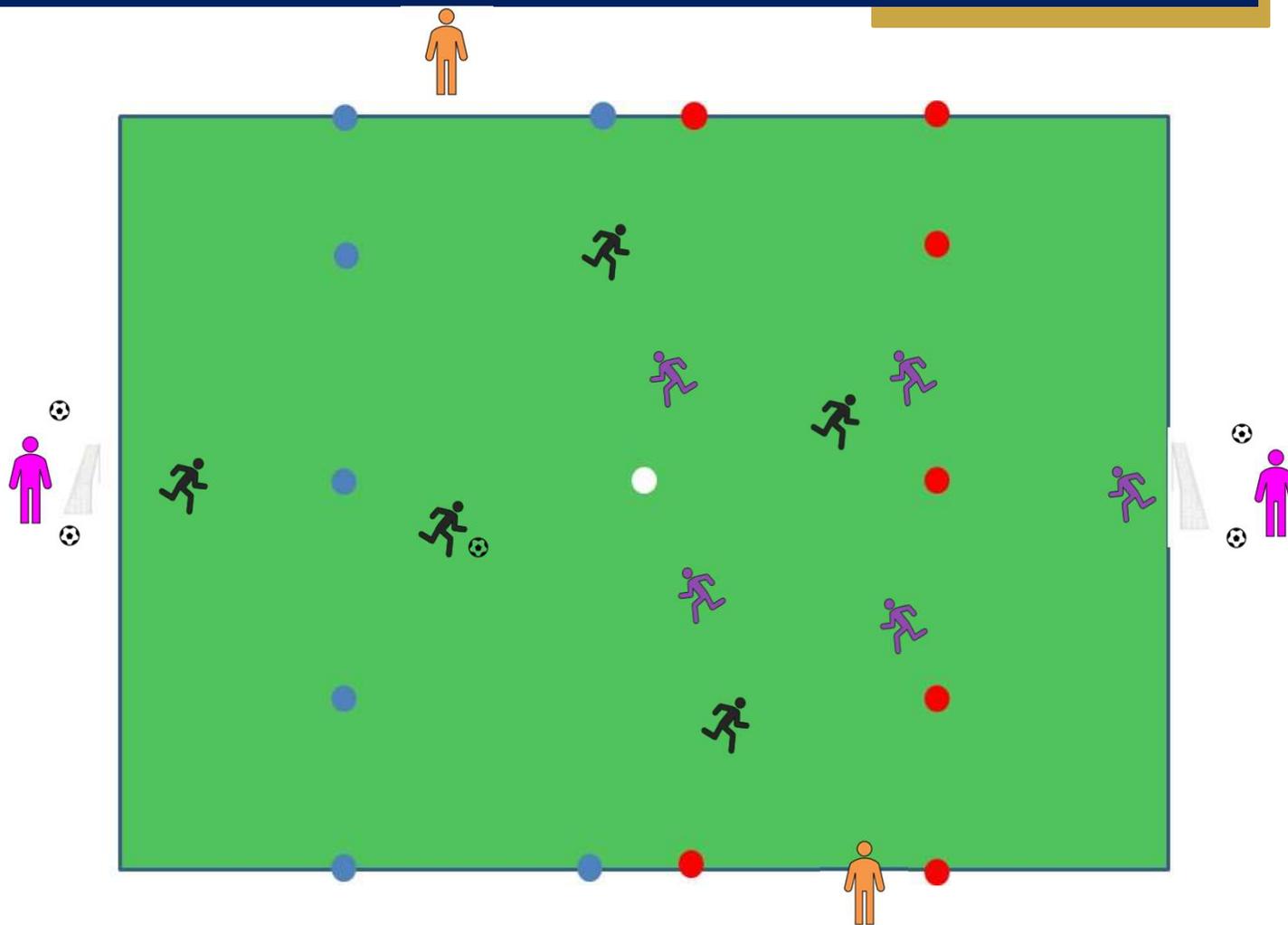
CADRAGE DES EFFECTIFS AUTORISES

U8

U9

Pratique U8-U9 :

Nbre de joueurs/joueuses autorisé(e)s : 5 contre 5



RESTAURATION DU CLIMAT

2 PROTOCOLES

U8

U9

➔ AVANT-MATCH

- Regroupement des éducateurs ou accompagnateurs pour un rappel des attentes (état d'esprit du plateau, déroulé...)

➔ APRES-MATCH

- Applaudissement des enfants

- ➔ Remerciements aux adultes de les avoir laissé jouer



OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉS ET DES CONTENUS PROPOSÉS

U8

U9

LES LOIS DU JEU

- **Relance protégée :** Dans la zone de 8 m x 25m
- **Coup de pied de réparation (penalty) :** Sur la ligne des 8m au milieu du but

- **Rentrée de touche :** Conduite de balle ou Passe
- **Coup de pied de coin (corner):** Passe

Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

LE TEMPS DE JEU

- Le temps de jeu est de 50 min, découpé en 5 parties de 10 min



Temps de match / Forme jouée / Ballons magiques (explications ci-après)

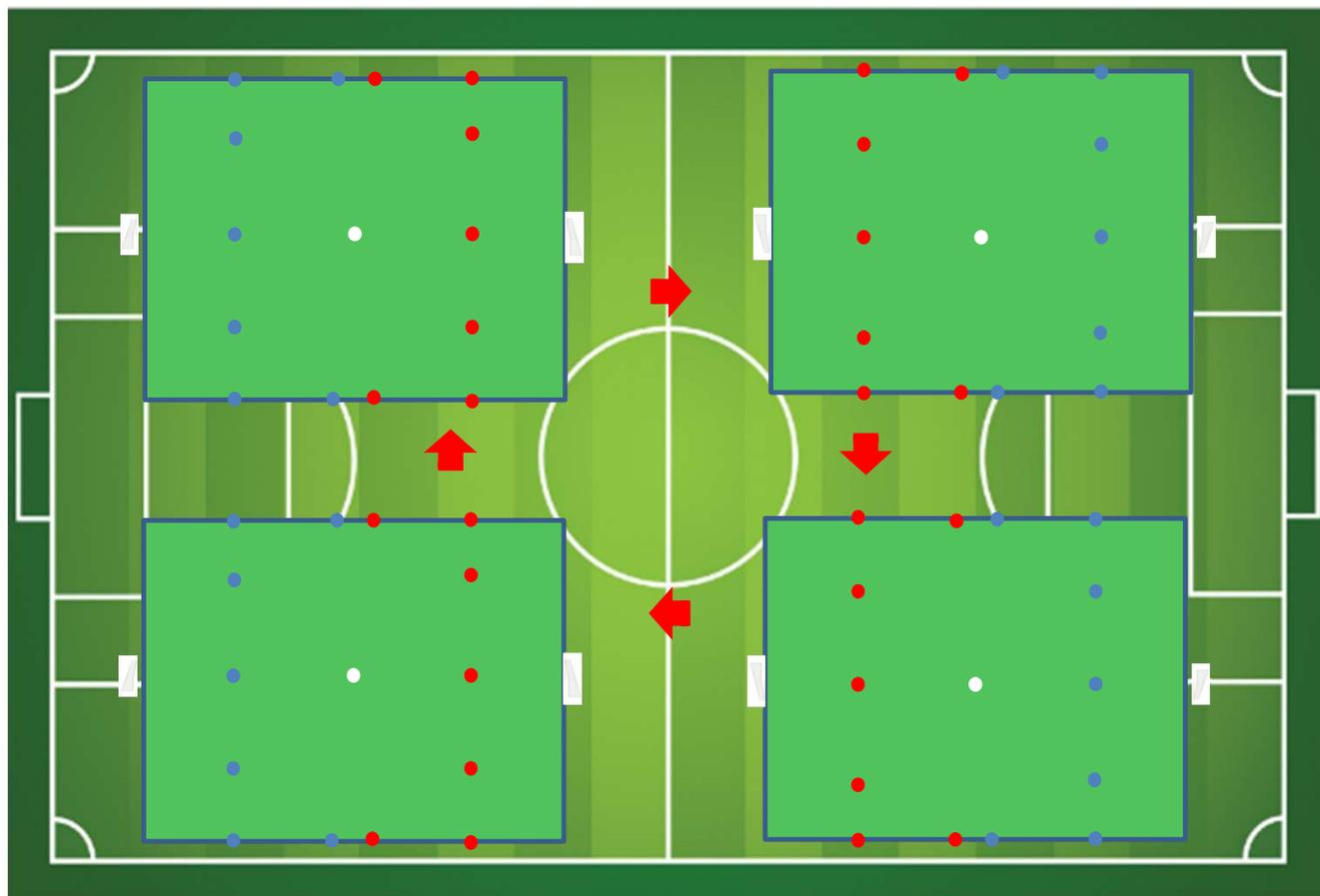


ORGANISATION DU PLATEAU

U8

U9

- **Simplification des rotations**
 - Les équipes camp bleu restent sur place
 - Les équipes camp rouge tournent dans le sens des aiguilles d'une montre
 - Toutes les équipes font la même pratique en même temps : Ballon magique puis 5c5
- **Mise en place de formes jouées, du ballon magique sur le même espace de jeu**
 - Peu d'installations de matériel



U8

U9

LA PRATIQUE DES U8-U9

SAISON 2023-2024

LES BALLONS MAGIQUES



LE BALLON MAGIQUE – 2 CONTRE 2

U8

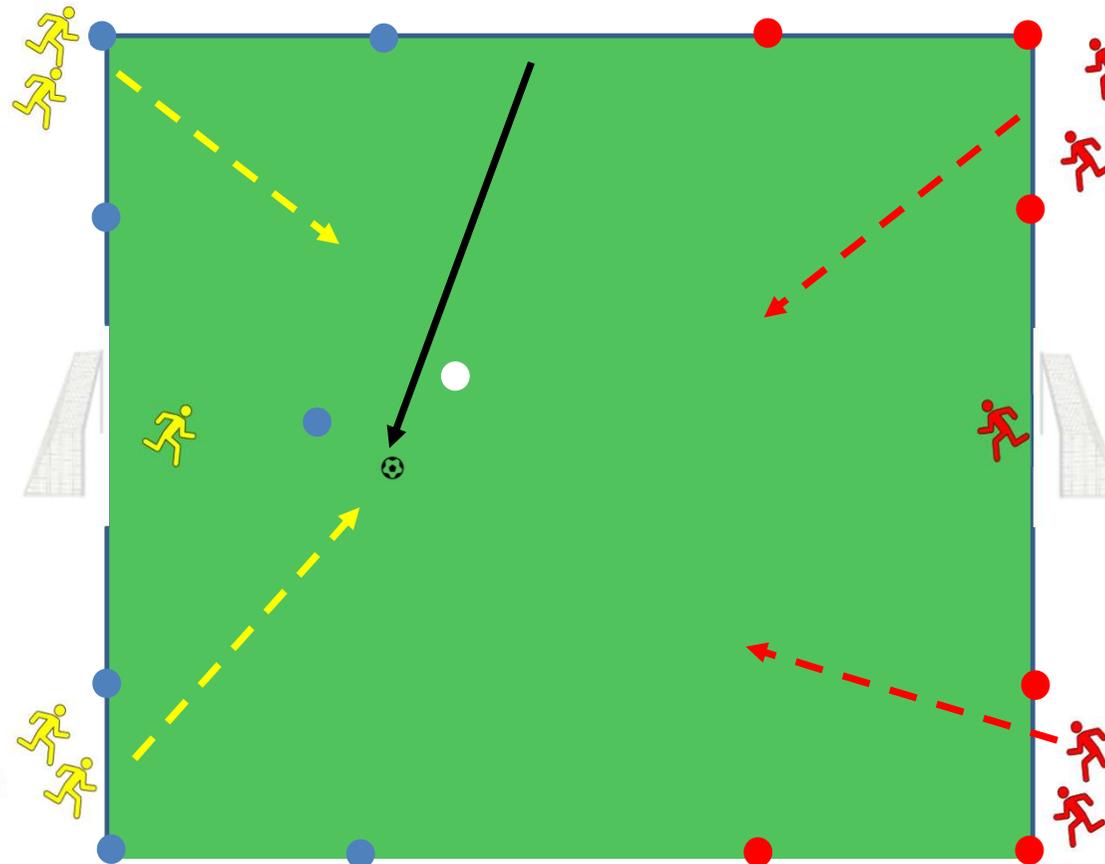
U9

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS



GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon à un des deux joueurs rouge ou jaune (passe dans les pieds du joueur).
- L'équipe ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire.
 - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
 - Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.
 - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2^{ème} ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
 - A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 4 autres.



CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

ROLE DE E2 :

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB



LE BALLON MAGIQUE – 3 CONTRE 3

U8

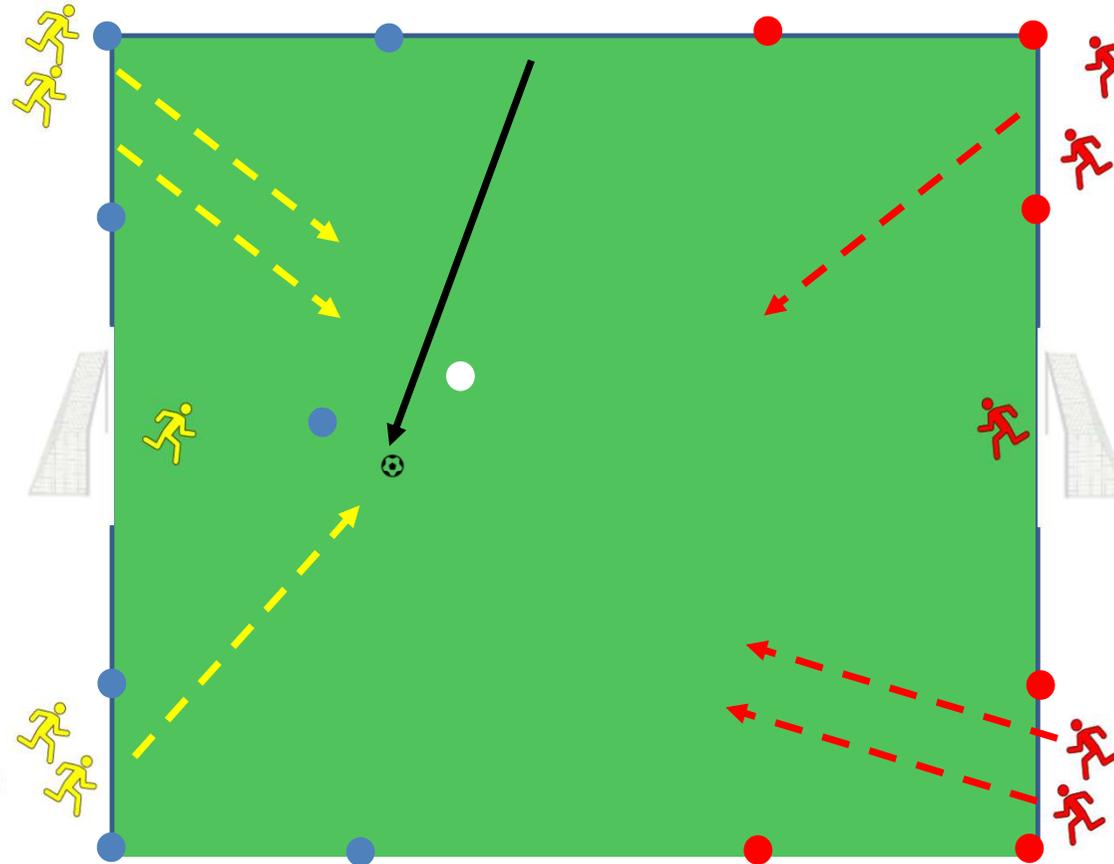
U9

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS



GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon à un des deux joueurs rouge ou jaune (passe dans les pieds du joueur).
- L'équipe ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire.
 - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
 - Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.
 - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2^{ème} ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
 - A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 4 autres.



CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

ROLE DE E2 :

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence



LE CONTENU

U8

U9

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

LE PLATEAU

Ordre à respecter pour toutes les équipes

Protocole DEBUT DE PLATEAU

Séquence n°1	Ballon Magique 3c3 (dont GdB)
Séquence n°2	Ballon Magique 4c4 (dont GdB)
Séquence n°3	Match 5c5
Séquence n°4	Match 5c5
Séquence n°5	Match 5c5

Passage du terrain 27 x 25 au
terrain 35 x 25



Protocole FIN DE PLATEAU

