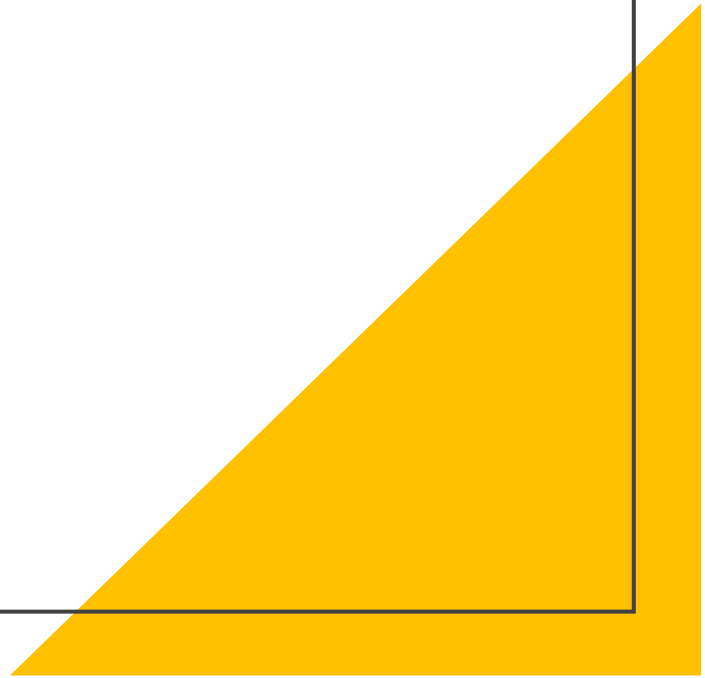


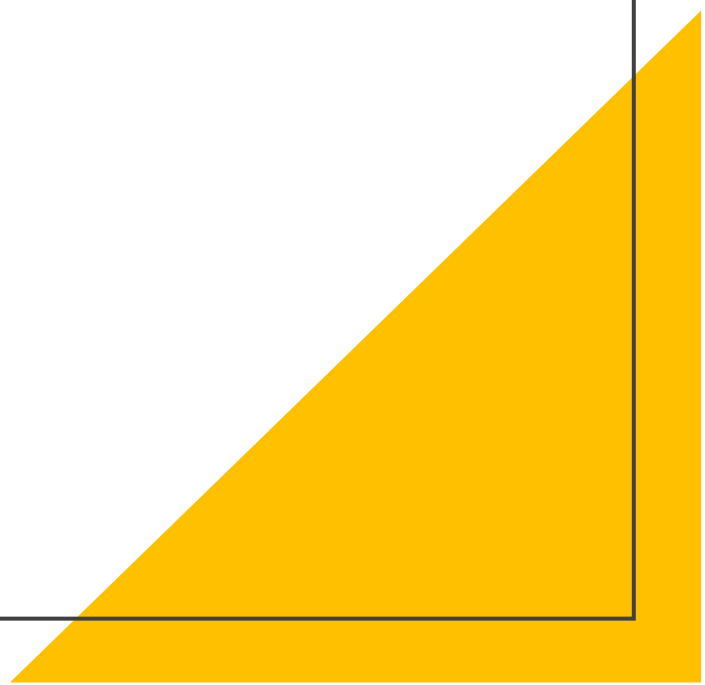
2eme PHASE U13 Niveau 1,2 et 3



CAHIER DES JEUX et DEFIS A METTRE EN PLACE



Niveau 1



SAMEDI 20 JANVIER 2024

SOURIRE

Veiller à ce que la posture des éducateurs, accompagnateurs, parents soit favorable à l'épanouissement de l'enfant.



Compétences visées : Bien s'hydrater pour jouer

L'objectif de l'atelier : Sensibiliser sur l'hydratation du sportif par l'intermédiaire d'un atelier technique

Modélisation de l'atelier :

Consignes de l'atelier :

- Matérialiser 3 zones distinctes :
 - La zone « questions » : c'est la zone de départ de l'atelier
 - La zone « VRAI » : c'est la zone de réponse « VRAI »
 - La zone « FAUX » : c'est la zone de réponse « FAUX »
- Positionner les joueurs dans la zone « questions », ballon au pied, alignés les uns derrière les autres, face à l'éducateur.
- Matérialiser les zones « VRAI » et « FAUX » de part et d'autre de la zone « questions ».
- Poser une question à l'ensemble des joueurs.
- Demander aux joueurs de se rendre, ballon au pied, dans la zone correspondante à la « bonne » réponse.
- Attribuer les points de la manière suivante : +1 par bonne réponse.



SAMEDI 27 JANVIER 2024

APPRENDRE

Proposer aux enfants des entraînements et des projets de jeux préparés, structurés et adaptés.

DEFI JONGLERIES

Phase 2

– 1 jeune face à un 1 autre par numéro ou par niveau – Le comptage est effectué par le joueur en attente – Les joueurs, à tour de rôle, tentent d'atteindre l'objectif pendant 2' par rubrique (Pied fort-Pied faible-Tête) – Le temps est géré par le responsable – Départ ballon au sol – Le nombre de jongleries pour chaque joueur est à reporter sur la feuille ci-dessous.

Matériel : 1 ballon par binôme – la feuille de plateau – 1 chronomètre – 1 stylo

Phase 2 – Niveau 1

Lieu du Plateau:

Equipe :					Equipe :				
N°	Jonglerie Pied fort/50	Jonglerie Pied faible/30	Jonglerie tête/20	Total Joueur/max 100	N°	Jonglerie Pied fort/50	Jonglerie Pied faible/30	Jonglerie tête/20	Total Joueur/max 100
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				
Total Equipe (max 1200)					Total Equipe (max 1200)				

SAMEDI 3 FEVRIER 2024

JOUER

Faire jouer au minimum 75% du temps de jeu tous les enfants le samedi

DEFI JONGLERIES

Phase 2

– 1 jeune face à un 1 autre par numéro ou par niveau – Le comptage est effectué par le joueur en attente – Les joueurs, à tour de rôle, tentent d'atteindre l'objectif pendant 2' par rubrique (Pied fort-Pied faible-Tête) – Le temps est géré par le responsable – Départ ballon au sol – Le nombre de jongleries pour chaque joueur est à reporter sur la feuille ci-dessous.

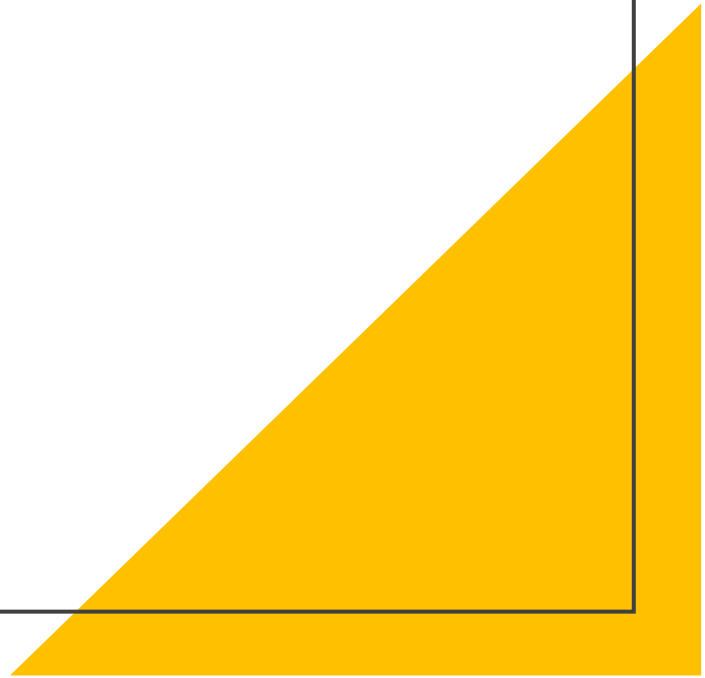
Matériel : 1 ballon par binôme – la feuille de plateau – 1 chronomètre – 1 stylo

Phase 2 – Niveau 1

Lieu du Plateau:

Equipe :					Equipe :				
N°	Jonglerie Pied fort/50	Jonglerie Pied faible/30	Jonglerie tête/20	Total Joueur/max 100	N°	Jonglerie Pied fort/50	Jonglerie Pied faible/30	Jonglerie tête/20	Total Joueur/max 100
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				
Total Equipe (max 1200)					Total Equipe (max 1200)				

Niveau 2 et 3



SAMEDI 20 JANVIER 2024

SOURIRE

Veiller à ce que la posture des éducateurs, accompagnateurs, parents soit favorable à l'épanouissement de l'enfant.

Jeu		N°1		Thème de séance : Avoir des solutions de passes			U13
On a le ballon	Conservet / Progresser			Déséquilibrer / Finir			
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression			S'opposer pour protéger son but			
Matériel				Effectif			
			10	10	Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon
							5 6
Partie	Tâche		Descriptif			Eléments pédagogiques	
Jeu	Objectifs :					Variables	
	But : Stopper la balle dans le camp adverse					Le soutien peut sortir de la zone, le passeur prend alors sa place	
	Consignes :		Durée	12'		Méthode pédagogique	
	Chaque équipe dispose d'un soutien inattaquable dans sa partie défensive		Nbre de joueurs	6 X 5		ACTIVE	
	Jeu libre		Espace	40x20		Laisser jouer - Observer - Questionner	
	Le soutien ne défend pas la zone (Penser à changer les soutiens toutes les 2')					Veiller à ...	
			Se sortir de l'alignement avec les défenseurs pour augmenter les solutions aux passeurs				

SAMEDI 27 JANVIER 2024

APPRENDRE

Proposer aux enfants des entraînements et des projets de jeux préparés, structurés et adaptés.



Compétences visées : Bien s'hydrater pour jouer

L'objectif de l'atelier : Sensibiliser sur l'hydratation du sportif par l'intermédiaire d'un atelier technique

Modélisation de l'atelier :

Consignes de l'atelier :

- Matérialiser 3 zones distinctes :
 - La zone « questions » : c'est la zone de départ de l'atelier
 - La zone « VRAI » : c'est la zone de réponse « VRAI »
 - La zone « FAUX » : c'est la zone de réponse « FAUX »
- Positionner les joueurs dans la zone « questions », ballon au pied, alignés les uns derrière les autres, face à l'éducateur.
- Matérialiser les zones « VRAI » et « FAUX » de part et d'autre de la zone « questions ».
- Poser une question à l'ensemble des joueurs.
- Demander aux joueurs de se rendre, ballon au pied, dans la zone correspondante à la « bonne » réponse.
- Attribuer les points de la manière suivante : +1 par bonne réponse.



SAMEDI 3 FEVRIER 2024

Faire jouer au minimum 75% du temps de jeu tous les enfants le samedi

DEFI JONGLERIES

Phase 2

– 1 jeune face à un 1 autre par numéro ou par niveau – Le comptage est effectué par le joueur en attente – Les joueurs, à tour de rôle, tentent d'atteindre l'objectif pendant 2' par rubrique (Pied fort-Pied faible-Tête) – Le temps est géré par le responsable – Départ ballon au sol – Le nombre de jongleries pour chaque joueur est à reporter sur la feuille ci-dessous.

Matériel : 1 ballon par binôme – la feuille de plateau – 1 chronomètre – 1 stylo

Phase 2 – Niveau 2 ou 3

Lieu du Plateau:

Equipe :					Equipe :				
N°	Jonglerie Pied fort/50	Jonglerie Pied faible/30	Jonglerie tête/20	Total Joueur/max 100	N°	Jonglerie Pied fort/50	Jonglerie Pied faible/30	Jonglerie tête/20	Total Joueur/max 100
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				
Total Equipe (max 1200)					Total Equipe (max 1200)				