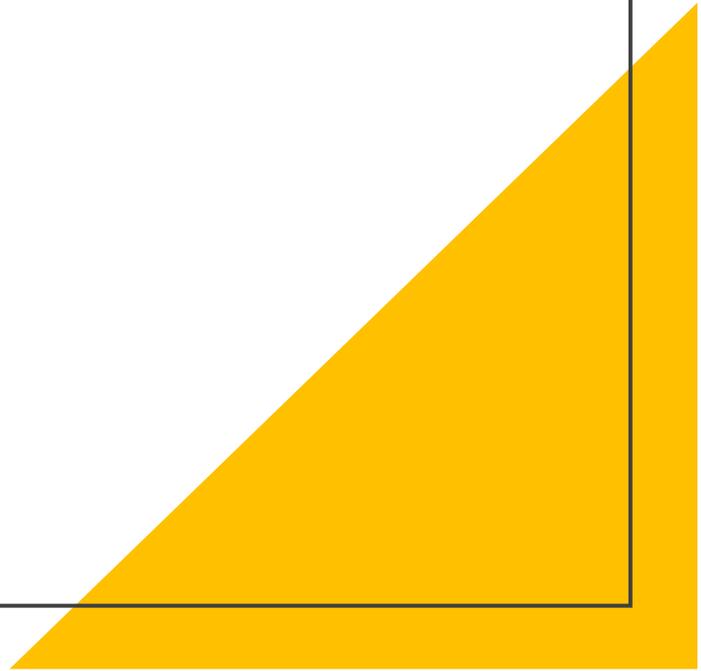


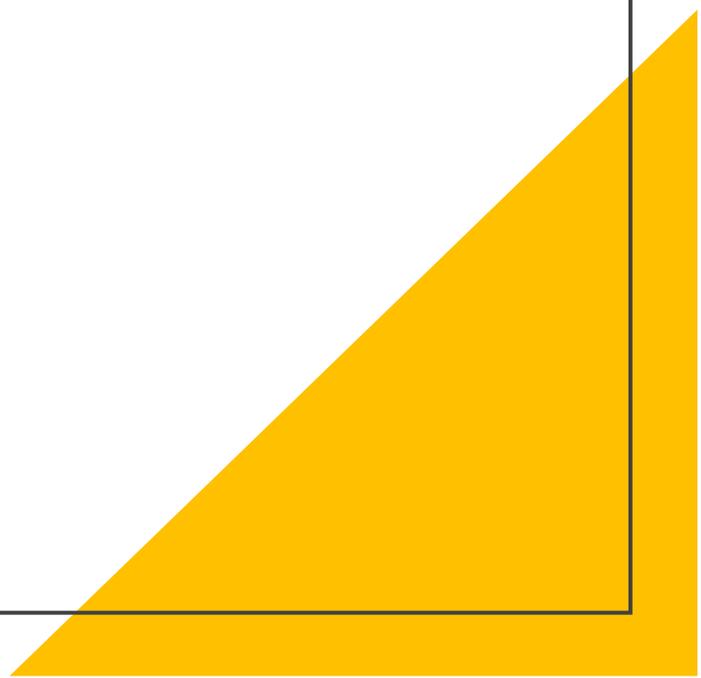
2eme PHASE U13 Niveau 1,2 et 3



CAHIER DES JEUX et DEFIS A METTRE EN PLACE



Niveau 1



SAMEDI 20 JANVIER 2024

SOURIRE

Veiller à ce que la posture des éducateurs, accompagnateurs, parents soit favorable à l'épanouissement de l'enfant.



Compétences visées : Bien s'hydrater pour jouer

L'objectif de l'atelier : Sensibiliser sur l'hydratation du sportif par l'intermédiaire d'un atelier technique

Modélisation de l'atelier :

Consignes de l'atelier :

- Matérialiser 3 zones distinctes :
 - La zone « questions » : c'est la zone de départ de l'atelier
 - La zone « VRAI » : c'est la zone de réponse « VRAI »
 - La zone « FAUX » : c'est la zone de réponse « FAUX »
- Positionner les joueurs dans la zone « questions », ballon au pied, alignés les uns derrière les autres, face à l'éducateur.
- Matérialiser les zones « VRAI » et « FAUX » de part et d'autre de la zone « questions ».
- Poser une question à l'ensemble des joueurs.
- Demander aux joueurs de se rendre, ballon au pied, dans la zone correspondante à la « bonne » réponse.
- Attribuer les points de la manière suivante : +1 par bonne réponse.



SAMEDI 27 JANVIER 2024

APPRENDRE

Proposer aux enfants des entraînements et des projets de jeux préparés, structurés et adaptés.

DEFI JONGLERIES

Phase 2

– 1 jeune face à un 1 autre par numéro ou par niveau – Le comptage est effectué par le joueur en attente – Les joueurs, à tour de rôle, tentent d'atteindre l'objectif pendant 2' par rubrique (Pied fort-Pied faible-Tête) – Le temps est géré par le responsable – Départ ballon au sol – Le nombre de jongleries pour chaque joueur est à reporter sur la feuille ci-dessous.

Matériel : 1 ballon par binôme – la feuille de plateau – 1 chronomètre – 1 stylo

Phase 2 – Niveau 1

Lieu du Plateau:

Equipe :					Equipe :				
N°	Jonglerie Pied fort/50	Jonglerie Pied faible/30	Jonglerie tête/20	Total Joueur/max 100	N°	Jonglerie Pied fort/50	Jonglerie Pied faible/30	Jonglerie tête/20	Total Joueur/max 100
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				
Total Equipe (max 1200)					Total Equipe (max 1200)				

SAMEDI 3 FEVRIER 2024

JOUER

Faire jouer au minimum 75% du temps de jeu tous les enfants le samedi

DEFI JONGLERIES

Phase 2

– 1 jeune face à un 1 autre par numéro ou par niveau – Le comptage est effectué par le joueur en attente – Les joueurs, à tour de rôle, tentent d'atteindre l'objectif pendant 2' par rubrique (Pied fort-Pied faible-Tête) – Le temps est géré par le responsable – Départ ballon au sol – Le nombre de jongleries pour chaque joueur est à reporter sur la feuille ci-dessous.

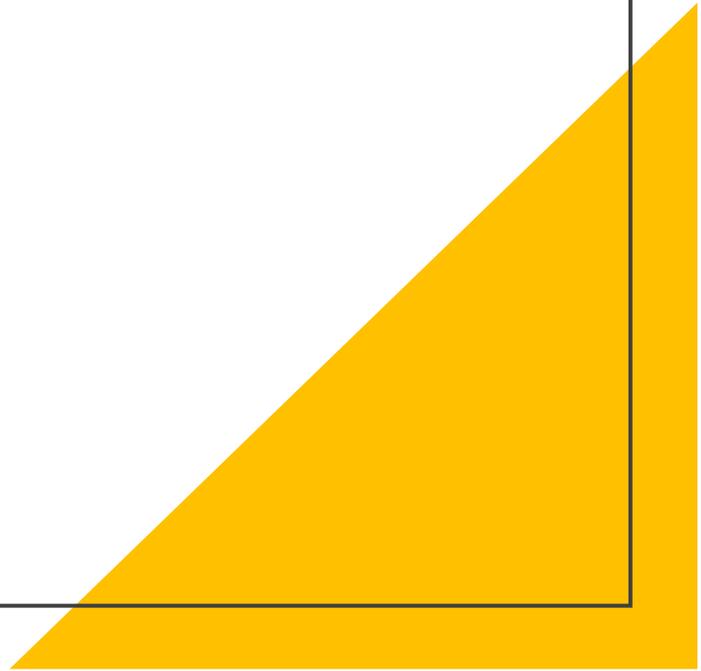
Matériel : 1 ballon par binôme – la feuille de plateau – 1 chronomètre – 1 stylo

Phase 2 – Niveau 1

Lieu du Plateau:

Equipe :					Equipe :				
N°	Jonglerie Pied fort/50	Jonglerie Pied faible/30	Jonglerie tête/20	Total Joueur/max 100	N°	Jonglerie Pied fort/50	Jonglerie Pied faible/30	Jonglerie tête/20	Total Joueur/max 100
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				
Total Equipe (max 1200)					Total Equipe (max 1200)				

Niveau 2 et 3



SAMEDI 20 JANVIER 2024

SOURIRE

Veiller à ce que la posture des éducateurs, accompagnateurs, parents soit favorable à l'épanouissement de l'enfant.

Jeu		N°1	Thème de séance : Avoir des solutions de passes			U13	
On a le ballon	Conservet / Progresser	Déquilibrer / Finir					
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but					
Matériel			Effectif				
	10	10					
			Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon	5 6	
Partie	Tâche		Descriptif		Eléments pédagogiques		
Jeu	Objectifs :				Variables		
	Se démarquer pour offrir des solutions de passes				Le soutien peut sortir de la zone, le passeur prend alors sa place		
	But :				Méthode pédagogique		
	Stopper la balle dans le camp adverse				ACTIVE		
	Consignes :		Durée			Laisser jouer - Observer - Questionner	
	Chaque équipe dispose d'un soutien inattaquable dans sa partie défensive		Nbre de joueurs			Veiller à ..	
Jeu libre		6x5			Se sortir de l'alignement avec les défenseurs pour augmenter les solutions aux porteurs		
Le soutien ne défend pas la zone (Penser à changer les soutiens toutes les 2')		Espace					
		40x20					

SAMEDI 27 JANVIER 2024

APPRENDRE

Proposer aux enfants des entraînements et des projets de jeux préparés, structurés et adaptés.



Compétences visées : Bien s'hydrater pour jouer

L'objectif de l'atelier : Sensibiliser sur l'hydratation du sportif par l'intermédiaire d'un atelier technique

Modélisation de l'atelier :

Consignes de l'atelier :

- Matérialiser 3 zones distinctes :
 - La zone « questions » : c'est la zone de départ de l'atelier
 - La zone « VRAI » : c'est la zone de réponse « VRAI »
 - La zone « FAUX » : c'est la zone de réponse « FAUX »
- Positionner les joueurs dans la zone « questions », ballon au pied, alignés les uns derrière les autres, face à l'éducateur.
- Matérialiser les zones « VRAI » et « FAUX » de part et d'autre de la zone « questions ».
- Poser une question à l'ensemble des joueurs.
- Demander aux joueurs de se rendre, ballon au pied, dans la zone correspondante à la « bonne » réponse.
- Attribuer les points de la manière suivante : +1 par bonne réponse.



SAMEDI 3 FEVRIER 2024

Faire jouer au minimum 75% du temps de jeu tous les enfants le samedi

DEFI JONGLERIES

Phase 2

– 1 jeune face à un 1 autre par numéro ou par niveau – Le comptage est effectué par le joueur en attente – Les joueurs, à tour de rôle, tentent d'atteindre l'objectif pendant 2' par rubrique (Pied fort-Pied faible-Tête) – Le temps est géré par le responsable – Départ ballon au sol – Le nombre de jongleries pour chaque joueur est à reporter sur la feuille ci-dessous.

Matériel : 1 ballon par binôme – la feuille de plateau – 1 chronomètre – 1 stylo

Phase 2 – Niveau 2 ou 3

Lieu du Plateau:

Equipe :					Equipe :				
N°	Jonglerie Pied fort/50	Jonglerie Pied faible/30	Jonglerie tête/20	Total Joueur/max 100	N°	Jonglerie Pied fort/50	Jonglerie Pied faible/30	Jonglerie tête/20	Total Joueur/max 100
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				
Total Equipe (max 1200)					Total Equipe (max 1200)				