



Organisation de la pratique des U9 Niveau 1  
Harmoniser pour mieux jouer



# LA PRATIQUE DES U9

## CONSTATS

U9



Développement d'une pratique sauvage en Foot à 8



Mauvaise mise en place des terrains et manque d'unicité

Equipes engagées en niveau 1 ,n'ayant pas forcément le niveau pour jouer à ce niveau, défavorisant l'épanouissement de l'ensemble des joueurs



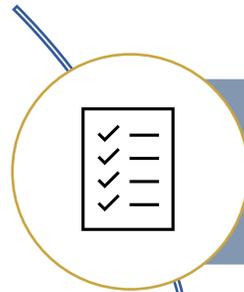
Pas suffisamment de plateau inter secteurs entre les clubs ayant des Niveaux 1

# LA PRATIQUE DES U9 CONFIRMÉS

## MOYENS

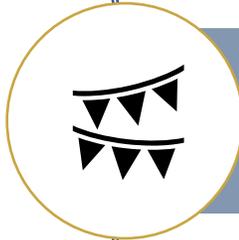
U9

NIVEAU 1



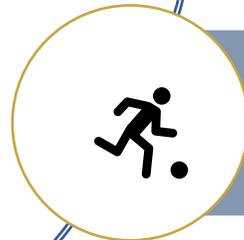
Consignes District d'organisation des rencontres

- *L'organisation de la rencontre*
- *Le terrain*
- *Les officiels*
- *Les effectifs*
- *La saison*



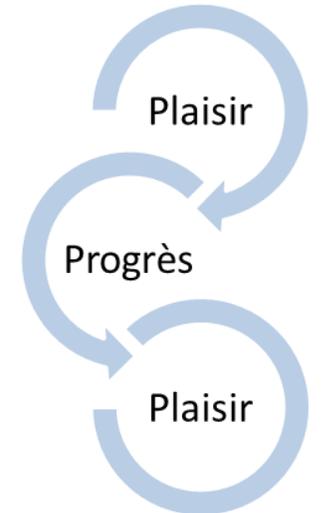
Restauration de la réglementation de l'offre de pratique, adaptée au niveau

- *Le cahier des charges*
- *Les protocoles*
- *Les lois du jeu*
- *La Charte*



Recentrer l'offre de pratique sur l'évolution du joueur

- *Le contenu*
- *Le jeu à 2 et à 3*
- *Le Foot à 5*
- *Le festifoot*



# LE CAHIER DES CHARGES

## RESTAURATION DE LA RÉGLEMENTATION DE L'OFFRE DE PRATIQUE

U9

NIVEAU 1



### CRITÈRES D'ACCÈS À LA PRATIQUE

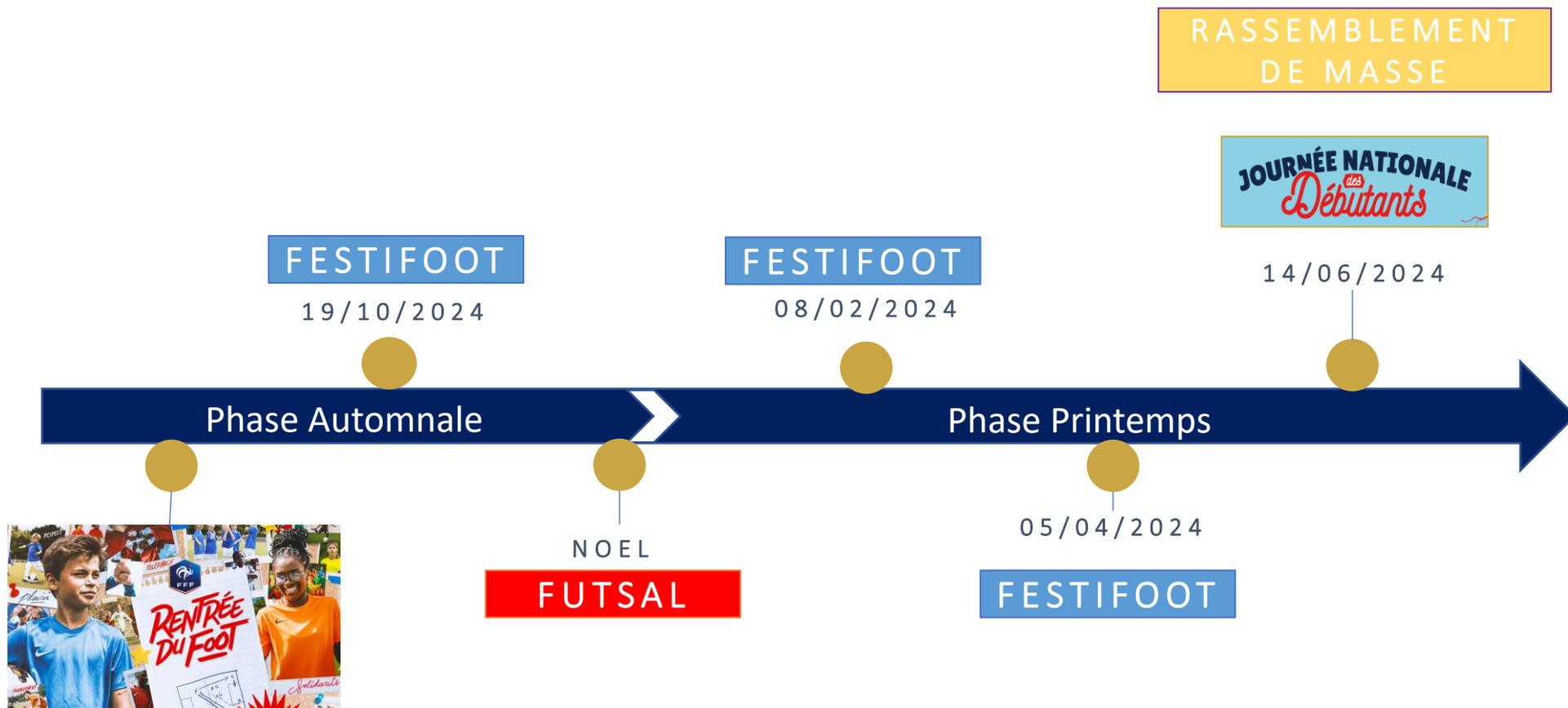
- Nombre de licenciés U9 au club : 15 minimum
- Educateur : Module U9 ou CFF1 ou CFI U6-U9 (minimum)
- **Pas de participation des U8**
- Participation du club aux événements Fédéraux sur N-1 (Rentrée du Foot, JND, etc...)
- Présence du responsable d'équipe à la réunion de rentrée
- Nombre total d'équipes Foot à 5 engagées maximum / club : 2
- Engagement du club dans le PEF au 31/08 de la saison en cours avec mise en place d'actions (a minima 6)
- 2 paires de buts avec Filets Foot à 5 obligatoires (4m x 1,5m),

# LA SAISON

## CONSIGNES DISTRICT D'ORGANISATION DES RENCONTRES

U9  
NIVEAU 1

- **6 temps forts**  
(Rentrée du foot, 3 Festi-Foot, JND)
- **Un calendrier pré-établi**
- **2 phases : Phase Automnale et Phase Printemps**
- **26 dates sur la saison**



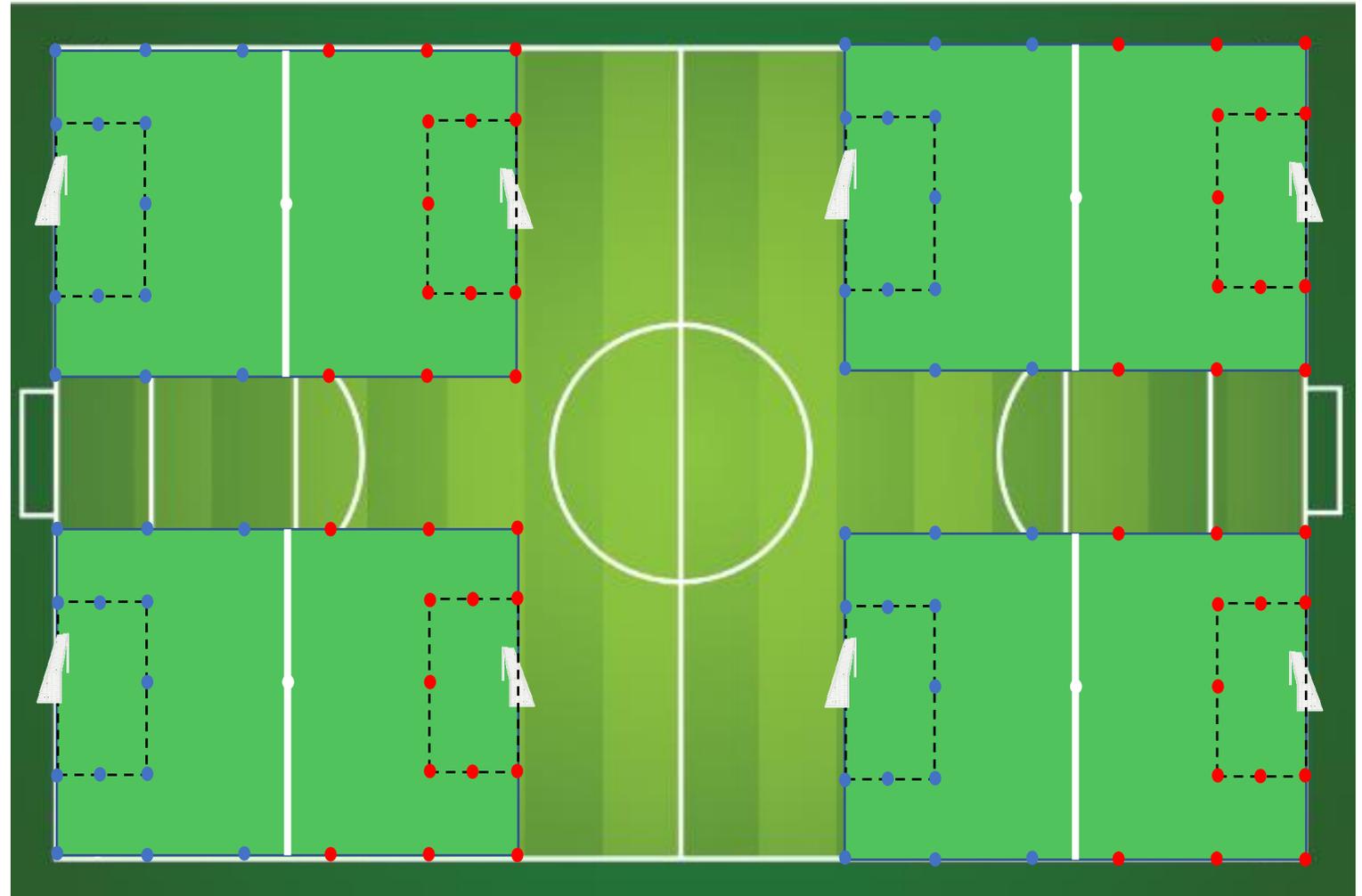
# ORGANISATION DE LA RENCONTRE

## CONSIGNES DISTRICT D'ORGANISATION DES RENCONTRES

U9

NIVEAU 1

- Formule Plateau de 4 à 8 équipes:
  - Chaque club répartit ses 2 équipes sur les 2 moitiés de terrain en fonction des niveaux
- **Chaque équipe devra se déplacer avec:**
  - 2 ballons minimum
  - 1 binôme éducateur / dirigeant / Jeunes Licencié(e)



Foot à 5

# INSTALLATION DU TERRAIN

## 3 VS 3,4 VS 4 (avec GB)

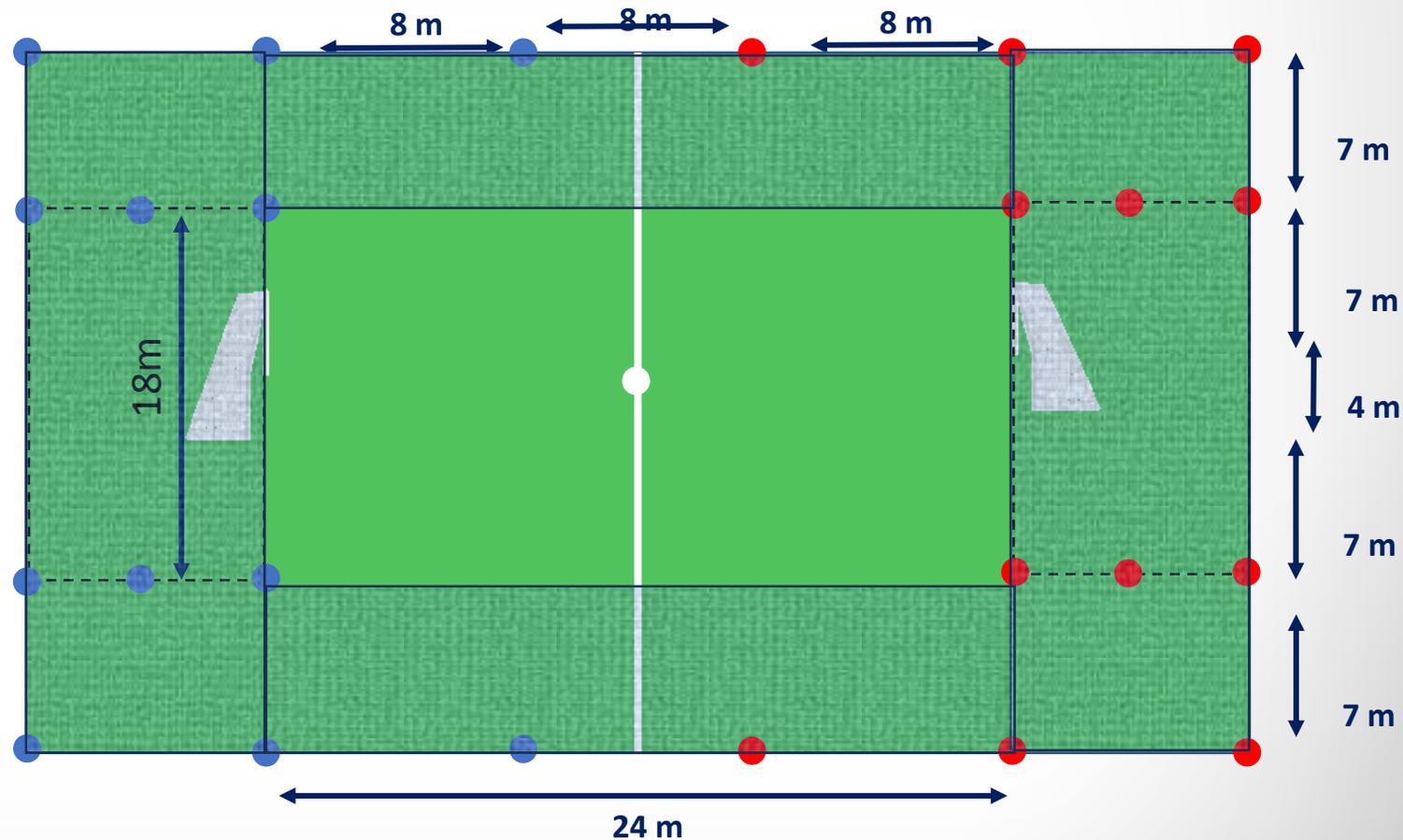
U9

NIVEAU 1

### RIGUEUR et SIMPLICITE

#### Terrain Ballons magique 2 vs 2 et 3 vs 3 :

- Dimension : 24m x 18 m
- Sur la longueur : 3 x 8 mètres
- Sur la largeur : 2 x 7 mètres et 4 mètres entre les poteaux
- But avec filet de 4m x 1,5m
- Surface de réparation : 18m x 8m
- Balisage (13 coupelles bleues / 13 coupelles rouges et 1 coupelle blanche)





# IDENTIFICATION DES OFFICIELS

## CONSIGNES DISTRICT D'ORGANISATION DES RENCONTRES

U9  
NIVEAU 1

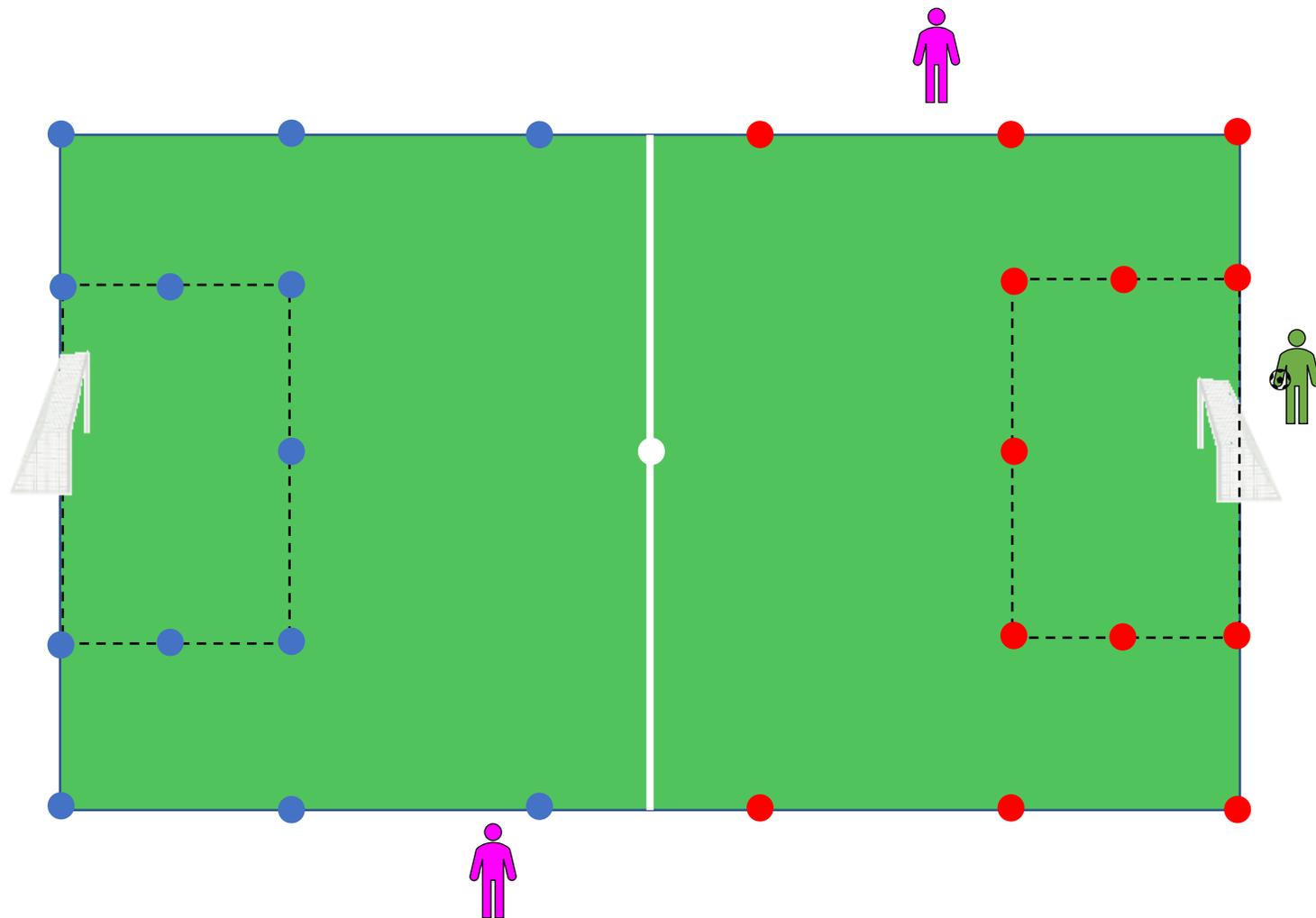
Sont autorisés autour du terrain



- 1 éducateur par équipe



- 1 parent ballon qui se trouvent derrière chacun des buts



# LES BALLONS MAGIQUES

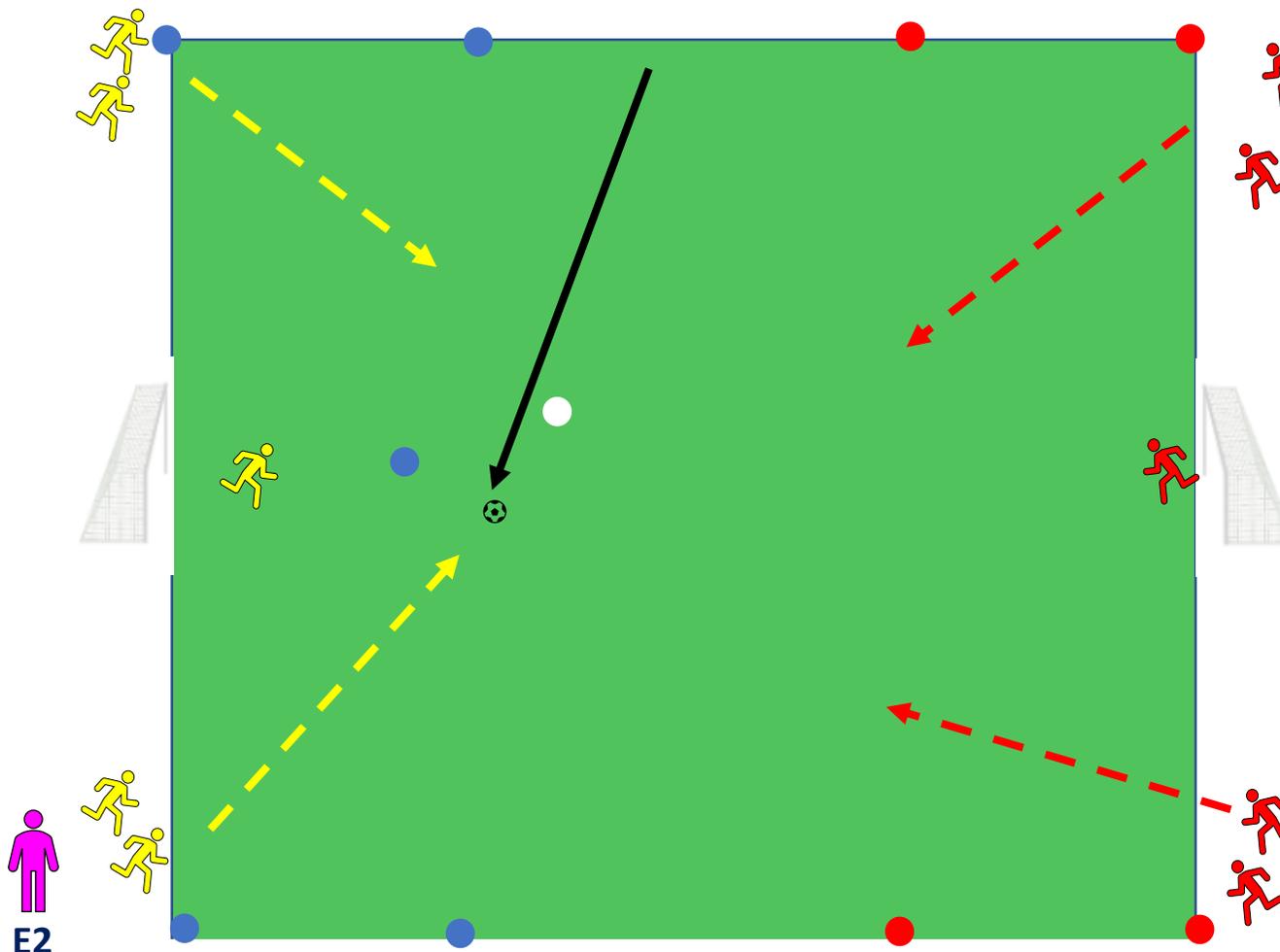
U9  
NIVEAU 1



# LE BALLON MAGIQUE – 3 CONTRE 3 (AVEC GB)

## OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

U9  
NIVEAU 1



### CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

### ROLE DE E2 :

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB

### GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon à un des deux joueurs rouge ou jaune (passe dans les pieds du joueur).
- L'équipe ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire.
  - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
  - Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.
  - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2<sup>ème</sup> ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
  - A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 4 autres.



# LE BALLON MAGIQUE – 4 CONTRE 4 (AVEC GB)

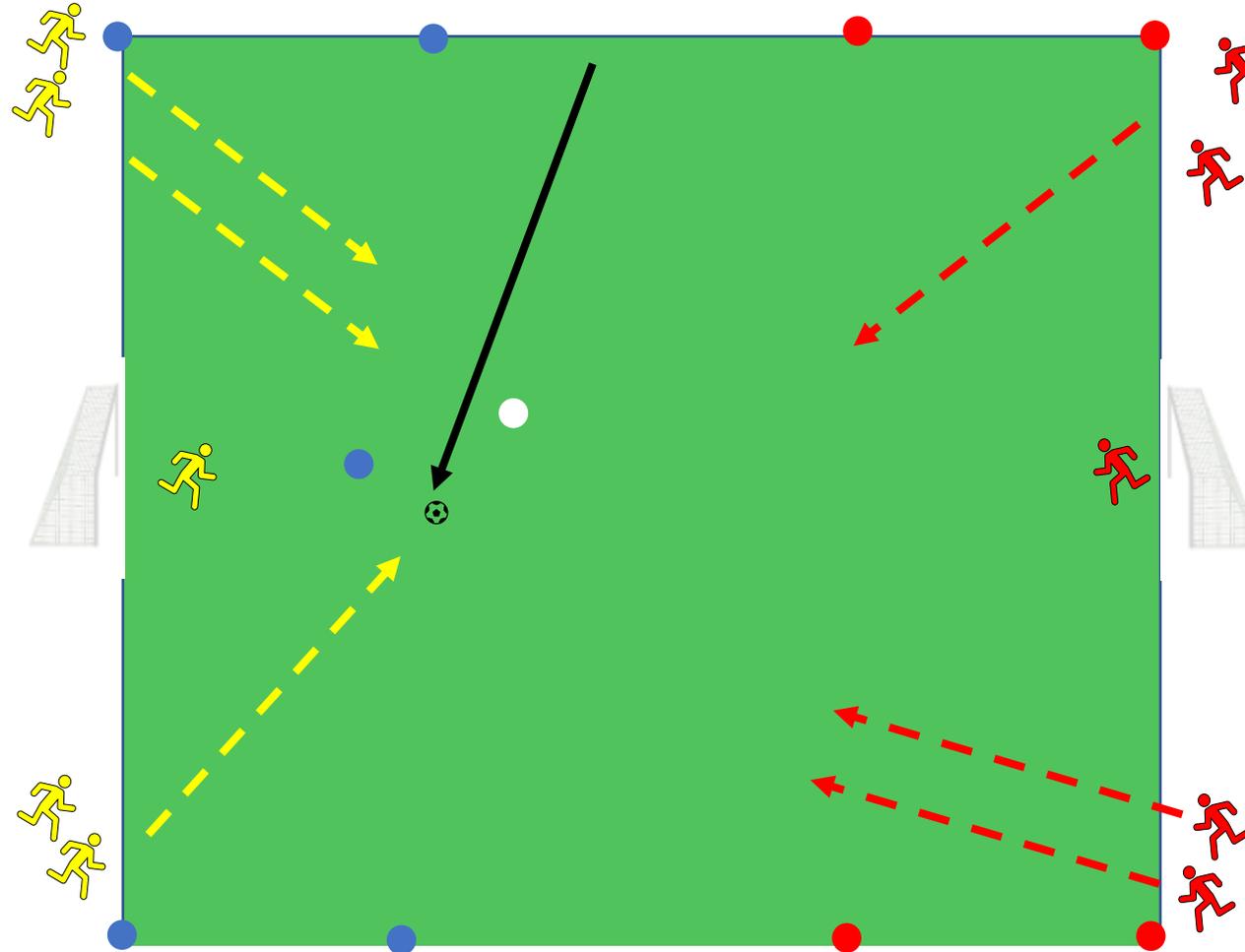
## OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

U9

NIVEAU 1

### GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon à un des deux joueurs rouge ou jaune (passe dans les pieds du joueur).
- L'équipe ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire.
  - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
  - Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.
  - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2<sup>ème</sup> ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
  - A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 4 autres.



### CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

### ROLE DE E2 :

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence

E2



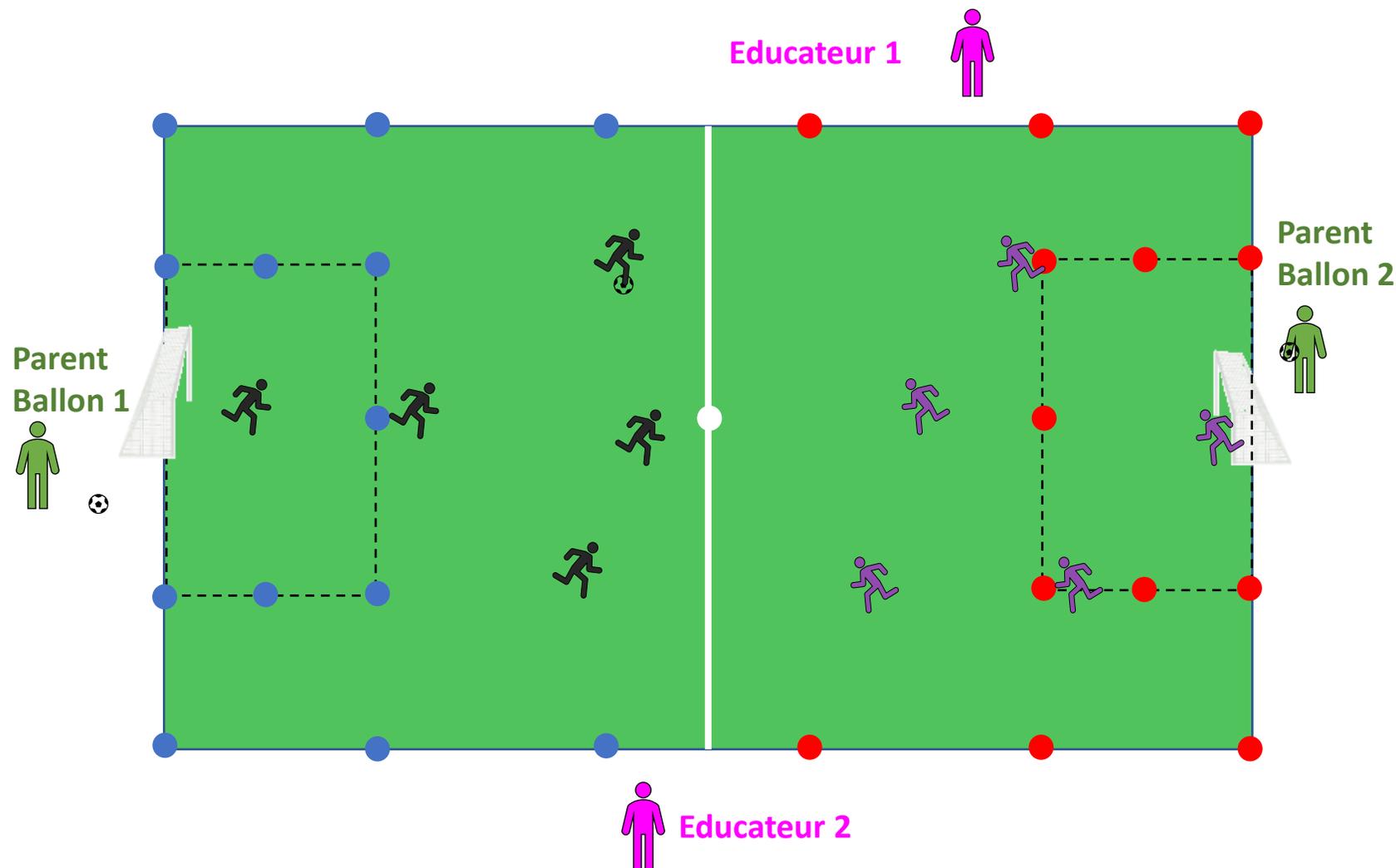
# CADRAGE DES EFFECTIFS

## CONSIGNES DISTRICT D'ORGANISATION DES RENCONTRES

U9  
NIVEAU 1

### Pratique U9 :

Nbre de joueurs/joueuses autorisé(e)s : 5 contre 5



# 2 PROTOCOLES

## RESTAURATION DE LA RÉGLEMENTATION DE L'OFFRE DE PRATIQUE

U9

NIVEAU 1



### DEBUT DE PLATEAU

- Entrée des équipes côtes à côtes jusqu'au centre du terrain
- Applaudissements face aux parents
- Les joueurs se font un Check avant de se mettre en place sur le terrain



### FIN DE PLATEAU

- Tous les joueurs, éducateurs se serrent la main
- L'équipe vainqueur effectue une haie d'honneur pour la sortie de l'équipe adverse

# LOIS DU JEU - NOUVEAUTÉS

## RESTAURATION DE LA RÉGLEMENTATION DE L'OFFRE DE PRATIQUE

U9  
NIVEAU 1

**1. Foot à 5 = Relance protégée : Dans la surface de réparation**

*(l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).*

**2. Foot à 5 : Coup de pied de réparation (penalty) : Sur la ligne des 8 m au milieu du but**

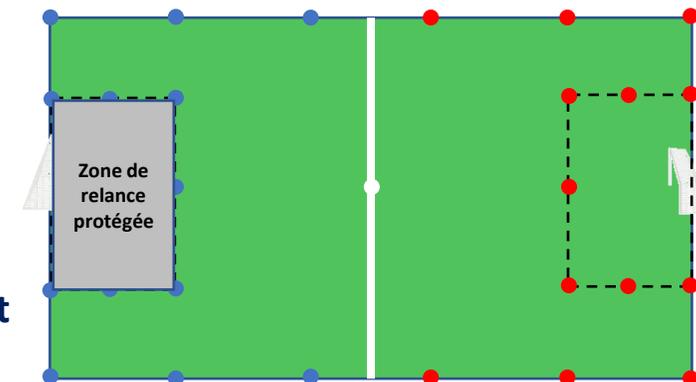
**3. Foot à 5 = Rentrée de touche :**

- **Phase 1** Sur une conduite ou sur une passe **OBLIGATOIREMENT** au sol  
Interdiction de marquer directement
- **Phase 2** **OBLIGATOIREMENT** sur une passe au sol  
Interdiction de marquer directement

**4. Hors-Jeu : à partir de la ligne de la surface de réparation à 8 m en Foot à 5**

**5. Passe en retrait au gardien : ce dernier peut prendre la balle à la main sur une passe d'un partenaire et sa relance est protégée.**

**6. Temps de jeu : 50 minutes totale en Foot à 5**



# LOIS

## Les règles du jeu U9 Confirmés

(Exclusivement réservées à la forme de pratique U9 Confirmés)

U9  
NIVEAU 1



### RESTAURATION DE LA RÉGLEMENTATION DE L'OFFRE DE PRATIQUE

## Les règles du jeu U9 Niveau 1

(exclusivement réservées à la forme de pratique U9 Niveau 1)



### FOOT A 5

Effectifs de la pratique (dont le gardien)	5 par équipe (2 remplaçants maximum)
Remplaçants	0 à 2
Nombre de joueurs minimum	4 par équipe
Tacles	Autorisés
Féminines , Mixité	10F autorisées en mixité
Sur classement	Pas de surclassement autorisé
Sous classement	Aucune dérogation possible pour les garçons
Terrain	40 m* 32m
Surface de réparation	18m*8m
Hors-Jeu	A 8 mètres
But	4m*1,5m (Si possible avec filets)
Ballon	Taille 4
Temps de jeu	5 rotations de 10 minutes
Engagement	Au centre du terrain, Interdiction de marquer directement
Coup de pied de but	Ballon arrêté ,endroit libre dans la surface

# LOIS DU JEU - NOUVEAUTÉS

## RESTAURATION DE LA RÉGLEMENTATION DE L'OFFRE DE PRATIQUE

U9  
NIVEAU 1



### Les règles du jeu U9 Confirmés

(Exclusivement réservées à la forme de pratique U9 Confirmés)



#### FOOT A 5

Rentrée de touche	<ul style="list-style-type: none"><li>Phase 1:sur une conduite ou sur une passe OBLIGATOIREMENT au sol (Interdiction de marquer directement)</li><li>Phase 2:OBLIGATOIREMENT sur une passe au sol (Interdiction de marquer directement)</li></ul>
Corner	Au pied
Coup de pied de réparation (Pénalty)	Sur la ligne des 8m,face au but
Distance des joueurs adverses	4m
Prise de balle à la main du gardien sur une passe en retrait volontaire	Autorisée et relance protégée
Relance du gardien	UNIQUEMENT à la main ou au pied sur un ballon posé au sol Volée et demi-volée interdite
	Protégée dans sa surface (l'adversaire ne peut rentrer que lorsqu'un partenaire a touché la balle)
Temps de jeu par joueur	Temps de jeu égal pour tous

**Ces lois du jeu ne concernent que la Pratique U9 Confirmés  
Pour les autres niveaux et catégories,il faudra se référer aux lois du jeu habituelles.**

# LA CHARTE

## RESTAURATION DE LA RÉGLEMENTATION DE L'OFFRE DE PRATIQUE

U9

NIVEAU 1

*Respecter la philosophie Fédérale : Climat d'apprentissage - Bienveillance*

*Temps de jeu égal pour tous*

*Respecter toutes les règles indiquées par les institutions de la F.F.F : Ligue et Districts*

*Encourager et guider les joueurs à devenir autonomes et créatifs*

*Promouvoir les aspects positifs du jeu (fair-play, respect des arbitres, des adversaires et spectateurs) et condamner sans exception le non-respect des règles*

*Veiller à l'utilisation d'un langage approprié et d'un comportement exemplaire*

*Créer un environnement pédagogique positif*

# LE CONTENU

## RECENTRER L'OFFRE DE PRATIQUE SUR L'ÉVOLUTION DU JOUEUR

U9  
NIVEAU 1

### LE PLATEAU

Ordre à respecter pour toutes les équipes

#### Protocole DEBUT DE PLATEAU

Rotation n°1      Ballon Magique  
3c3 (dont GdB)

Rotation n°2      Ballon Magique  
4c4 (dont GdB)

Rotation n°3      Match  
5c5

Rotation n°4      Match  
5c5

Rotation n°5      Match  
5c5

#### Protocole FIN DE PLATEAU

Passage du terrain 24 x 18 au  
terrain 40 x 32



### Ordre des rotations

Rotation n°1 et 2	Equipes A et B restent fixes, Equipes C et D tournent
Rotation n°3	A contre B et C contre D
Rotation n°4	A contre C et B contre D
Rotation n°5	A contre D et B contre C

# LE FOOT À 5

## RECENTRER L'OFFRE SUR L'ÉVOLUTION DU JOUEUR

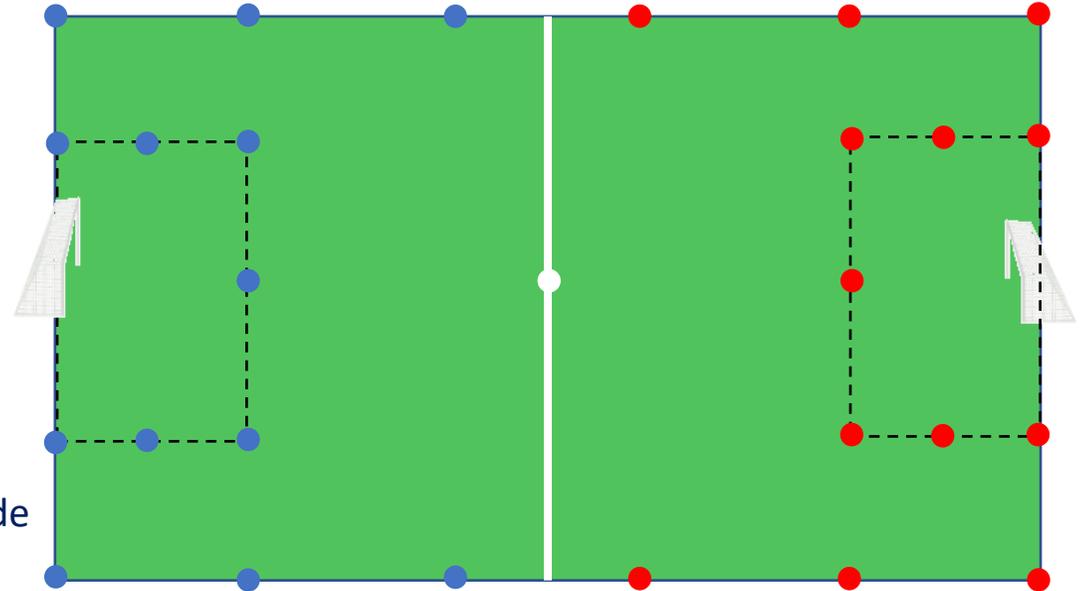
U9  
NIVEAU 1

### Intérêts de la pratique à 5 :

- Pratique Officielle et couverte
- Prise d'information limitée et simplifiée, mais rapide
  - Meilleure maîtrise collective de l'espace
- Permet de travailler les principes de jeux de façon progressive
  - Incite au jeu en mouvement (Jeu à 2, Jeu à 3)
- Comme le Futsal (Nombre de joueurs et distances similaires) elle permet de développer les qualités techniques (maîtrise et vitesse d'enchaînement)
- Avec une dimension adaptée, elle permet de retrouver cette recherche d'espace

### Limites de la pratique à 5 :

- Etagement par ligne
- Vision lointaine partiellement limitée
- Espace restreint pour les joueurs en avance athlétique
- Forme de pratique favorisant le jeu de transition



# FESTIFOOT

## LES GRANDS PRINCIPES DU FESTIFOOT

U9  
NIVEAU 1

UN PROTOCOLE FAIR-PLAY\*



8 RENCONTRES\*



UN PROTOCOLE FAIR-PLAY\*



### ROTATIONS :

- > L'équipe qui gagne progresse du terrain H vers le terrain A
- > L'équipe qui perd du terrain A vers le terrain H

Exemple : Pour 16 équipes / Poule unique / Soit 8 séquences de 5'.

Terrains de 30m x 25m

2 possibilités : 4 c 4 ou 5 c 5

