

# DOCUMENT EXPLICATIF

U8

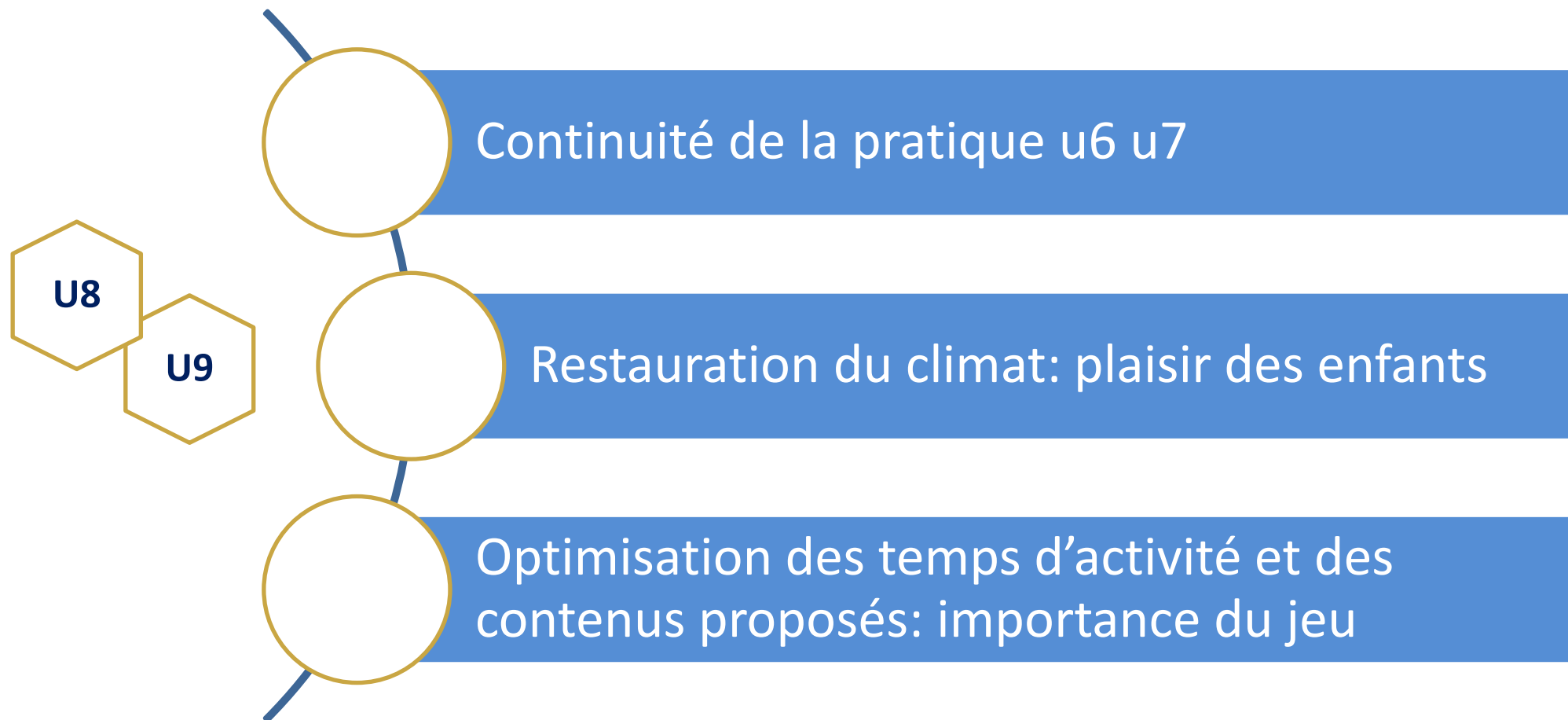
U9

## SAISON 2024-2025

## LA PRATIQUE DES U8-U9



# MOYENS



# INSTALLATION DU TERRAIN

U8

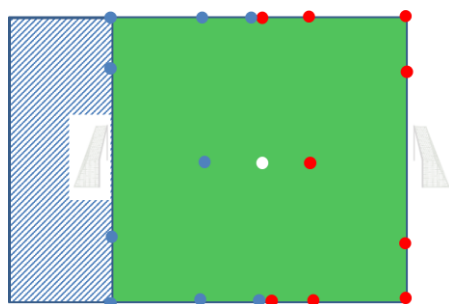
U9

## Terrain 5c5 :

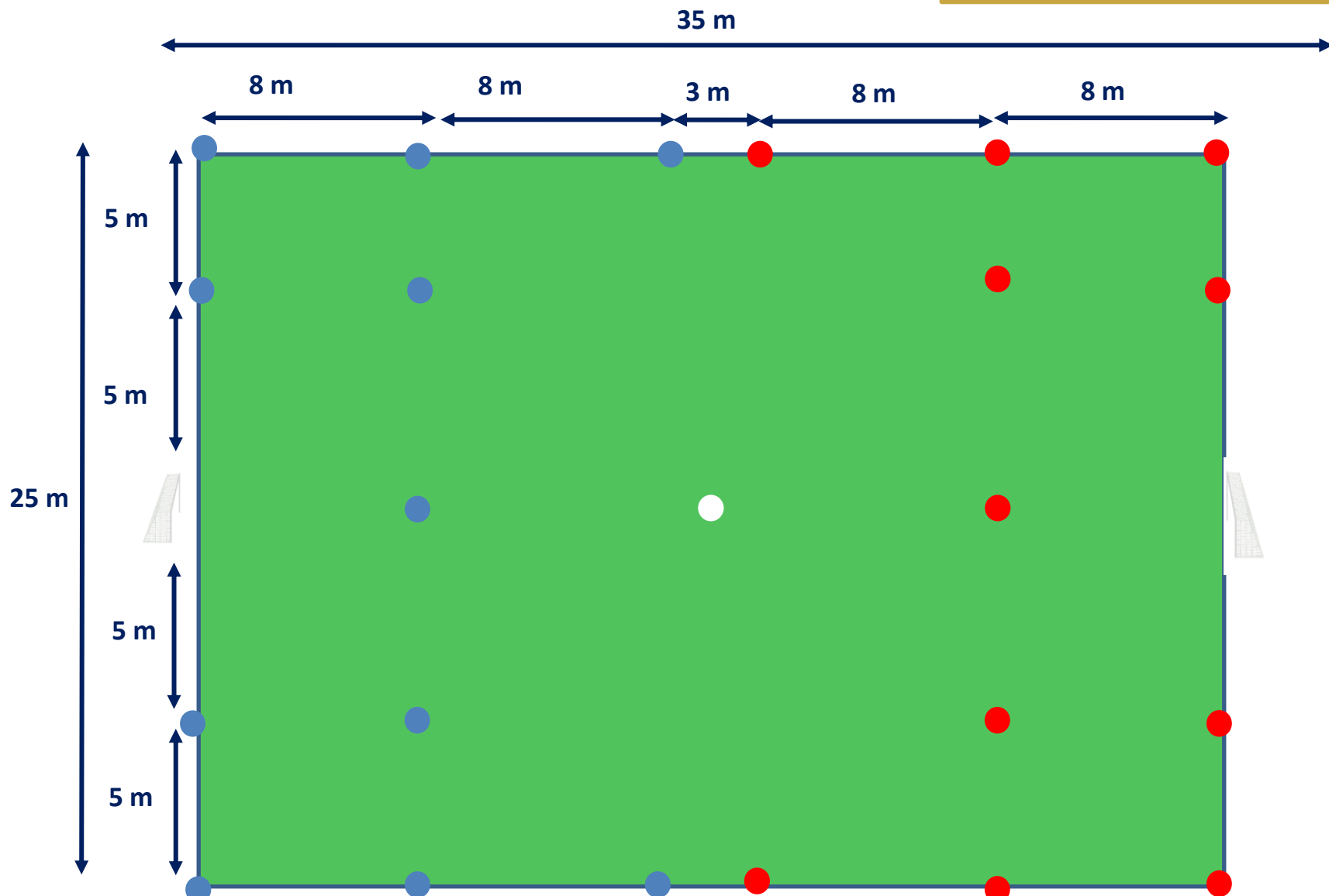
- Dimension : 35 x 25 m
- But avec filet de 4m x 1,5m

## ballon magique 2c2 (+GB) ou 3c3(+GB):

- Dimension : 27 x 25 m  
(suppression d'une bande du terrain de 8m x 25m)



Déplacer le but sur la ligne des 8 m



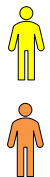
# IDENTIFICATION DES OFFICIELS SUR LE TERRAIN

U8

U9

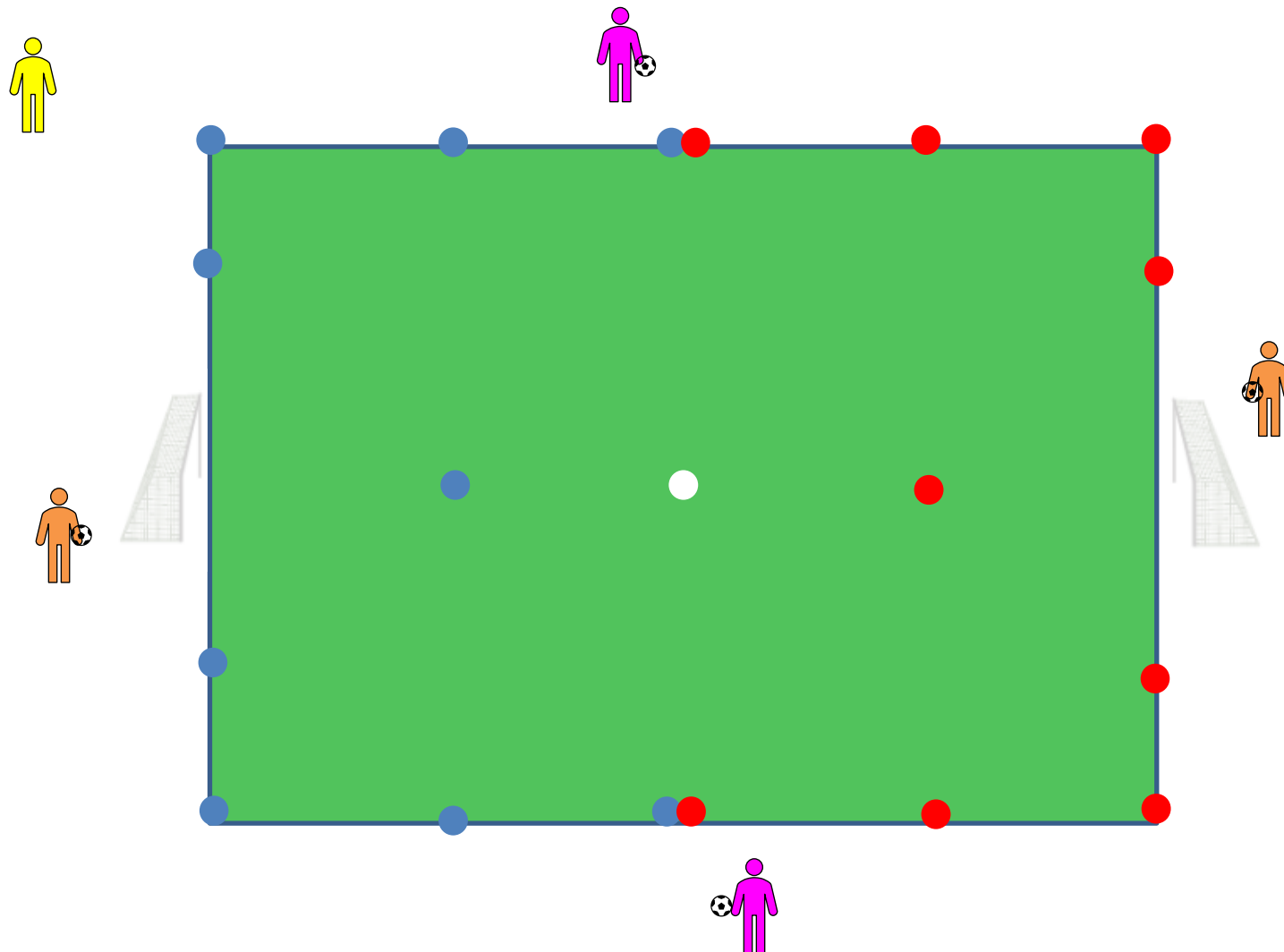
## Avec une chasuble de couleurs

- 1 **délégué de plateau** qui veille au bon climat des plateaux
- 1 **référent accueil** qui assure des missions d'accueil des équipes, d'installation dans les vestiaires et d'informations
- 1 **responsable technique** qui assure l'organisation, la coordination du plateau
- 1 **parent ballon** qui se trouvent derrière chacun des buts



## Sans chasuble de couleurs

- 1 **éducateur** par équipe



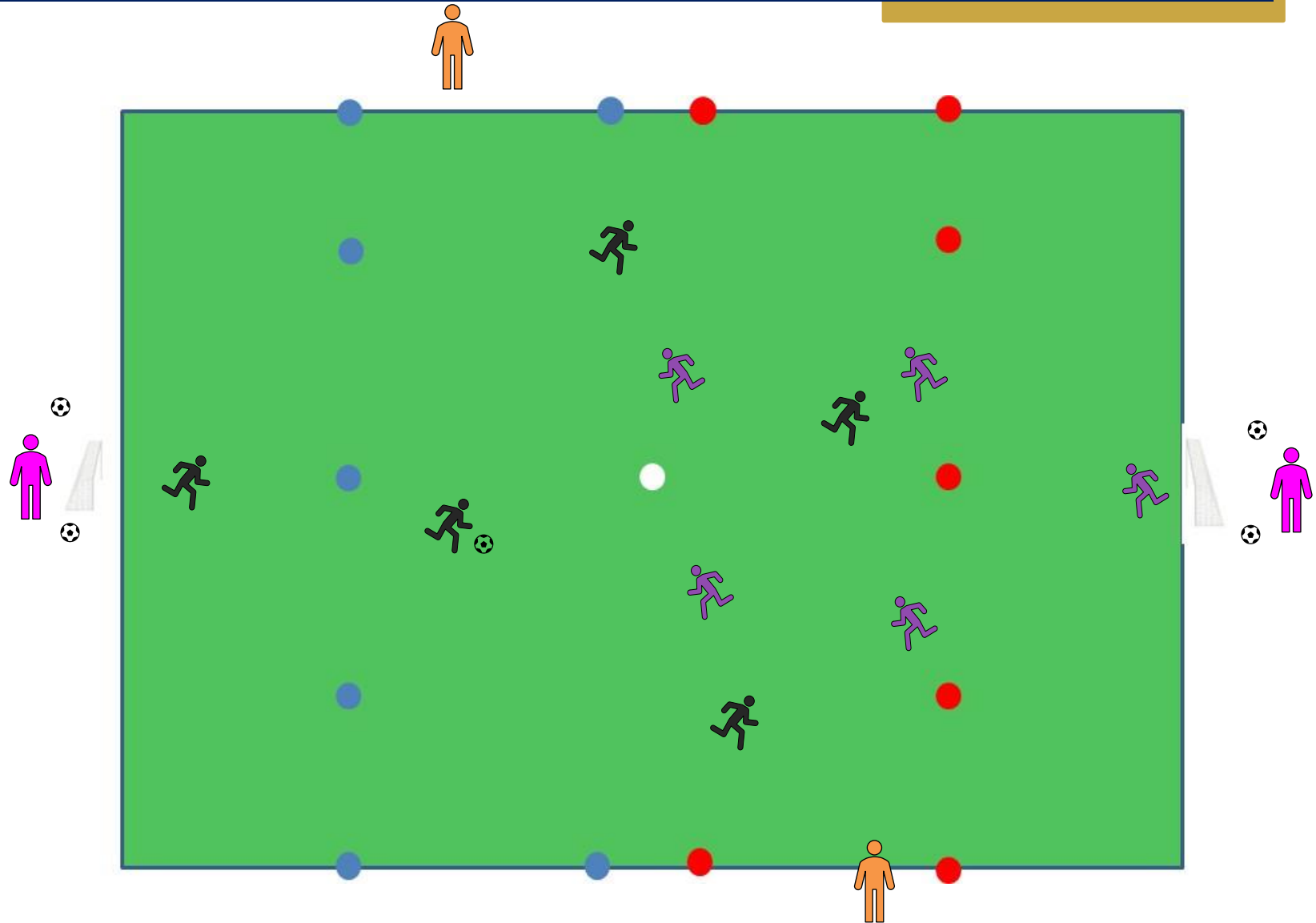
# CADRAGE DES EFFECTIFS AUTORISES

U8

U9

## Pratique U8-U9 :

Nbre de joueurs/joueuses autorisé(e)s : 5 contre 5



# MISE EN PLACE D'ÉVÉNEMENTS FESTIFS

U8

U9

## UNE SAISON RICHE ET RYTHMÉE

- **6 temps forts**  
(Rentrée du foot, Halloween, Noël, Carnaval, Pâques, JND)
- **Alternance de plateau classique et festifoot**
- **21 dates dans la saison**

FESTIFOOT



HALLOWEEN  
12/10/2024



RASSEMBLEMENT  
DE MASSE

JOURNÉE NATIONALE  
des  
*Débutants*

14/06/2025

23/09/2023



INTRA CLUB

NOEL

11 ou 18/01/2025



FUTSAL

PAQUES  
Date définie au  
niveau Ligue



FESTIFOOT



# RESTAURATION DU CLIMAT

U8

U9

## 2 PROTOCOLES



### AVANT-MATCH

- Regroupement des éducateurs ou accompagnateurs pour un rappel des attentes (état d'esprit du plateau, déroulé...)



### APRES-MATCH

- Applaudissement des enfants



- Remerciements aux adultes de les avoir laissé jouer



# OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉS ET DES CONTENUS PROPOSÉS

U8

U9

## LES LOIS DU JEU

- **Relance protégée :** Dans la zone de 8 m x 25m
- **Coup de pied de réparation (penalty) :** Sur la ligne des 8m au milieu du but

- **Rentrée de touche :** Conduite de balle ou Passe
- **Coup de pied de coin (corner):** Passe

Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle, il/elle joue librement .en revanche il/elle ne peut pas marquer.

## LE TEMPS DE JEU

- Le temps de jeu est de 50 min, découpé en 5 parties de 10 min



Temps de match / Forme jouée / Ballons magiques (explications ci-après)



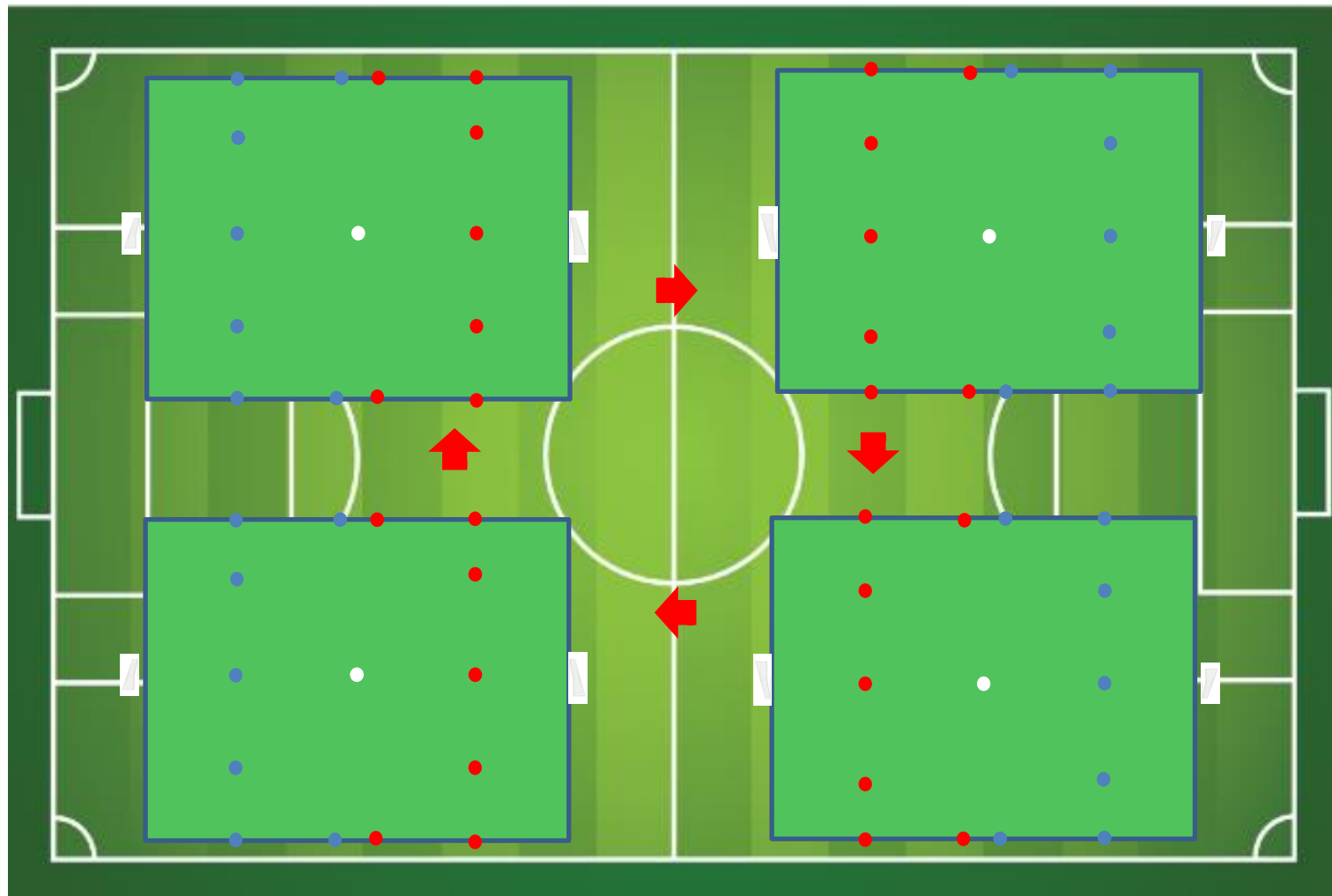


# ORGANISATION DU PLATEAU

U8

U9

- **Simplification des rotations**
  - Les équipes camp bleu restent sur place
  - Les équipes camp rouge tournent dans le sens des aiguilles d'une montre
  - Toutes les équipes font la même pratique en même temps : Ballon magique puis 5c5
- **Mise en place de formes jouées, du ballon magique sur le même espace de jeu**
  - Peu d'installations de matériel



U8

U9

# LA PRATIQUE DES U8-U9

SAISON 2024-2025

## LES BALLONS MAGIQUES

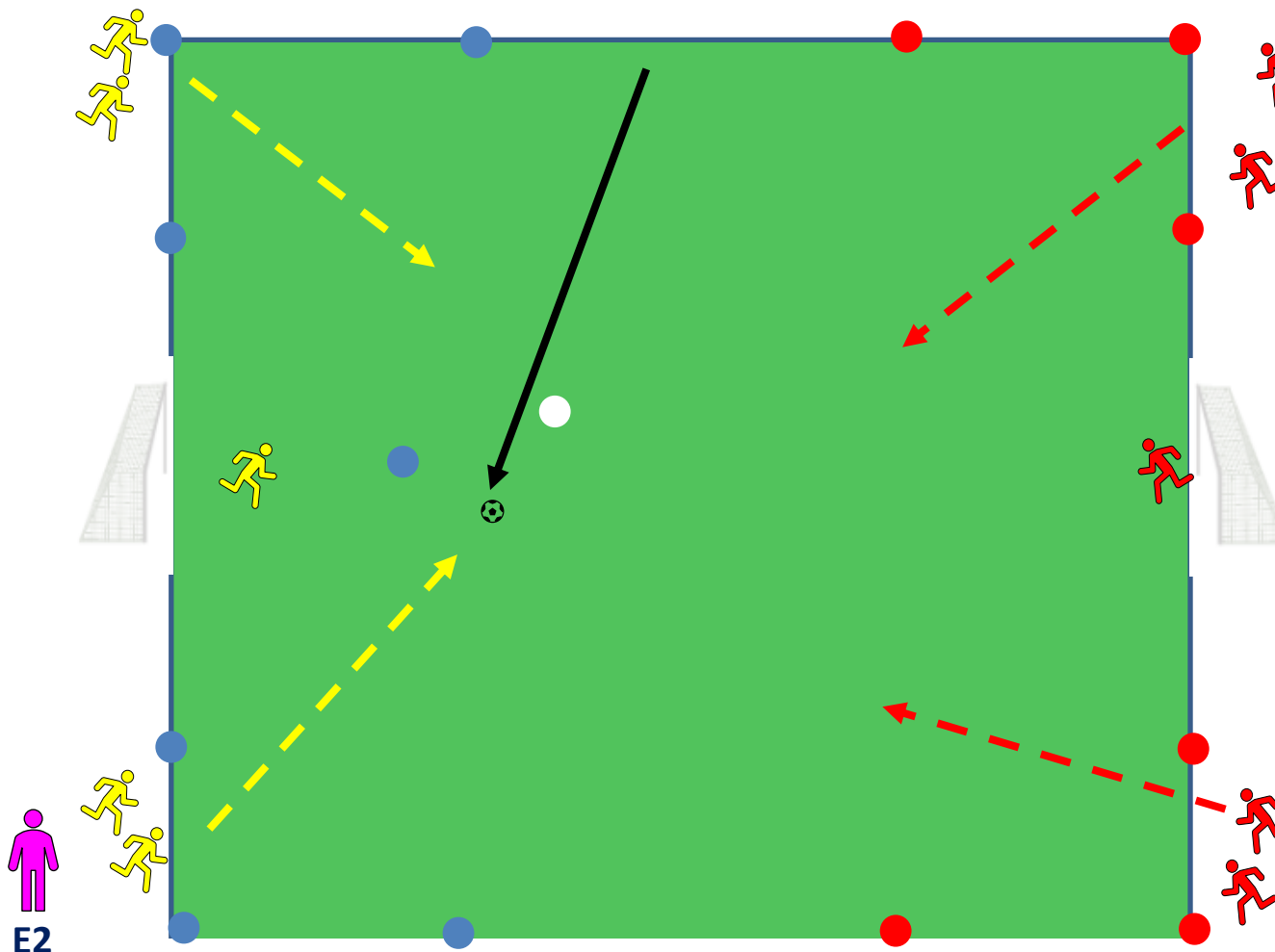


U8

U9

# LE BALLON MAGIQUE – 3 CONTRE 3

## OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS



### GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon à un des deux joueurs rouge ou jaune (passe dans les pieds du joueur).
- L'équipe ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire.
  - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
  - Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.
  - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2<sup>ème</sup> ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
  - A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 4 autres.

### CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

### ROLE DE E2 :

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB



# LE BALLON MAGIQUE – 4 CONTRE 4

U8

U9

## OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

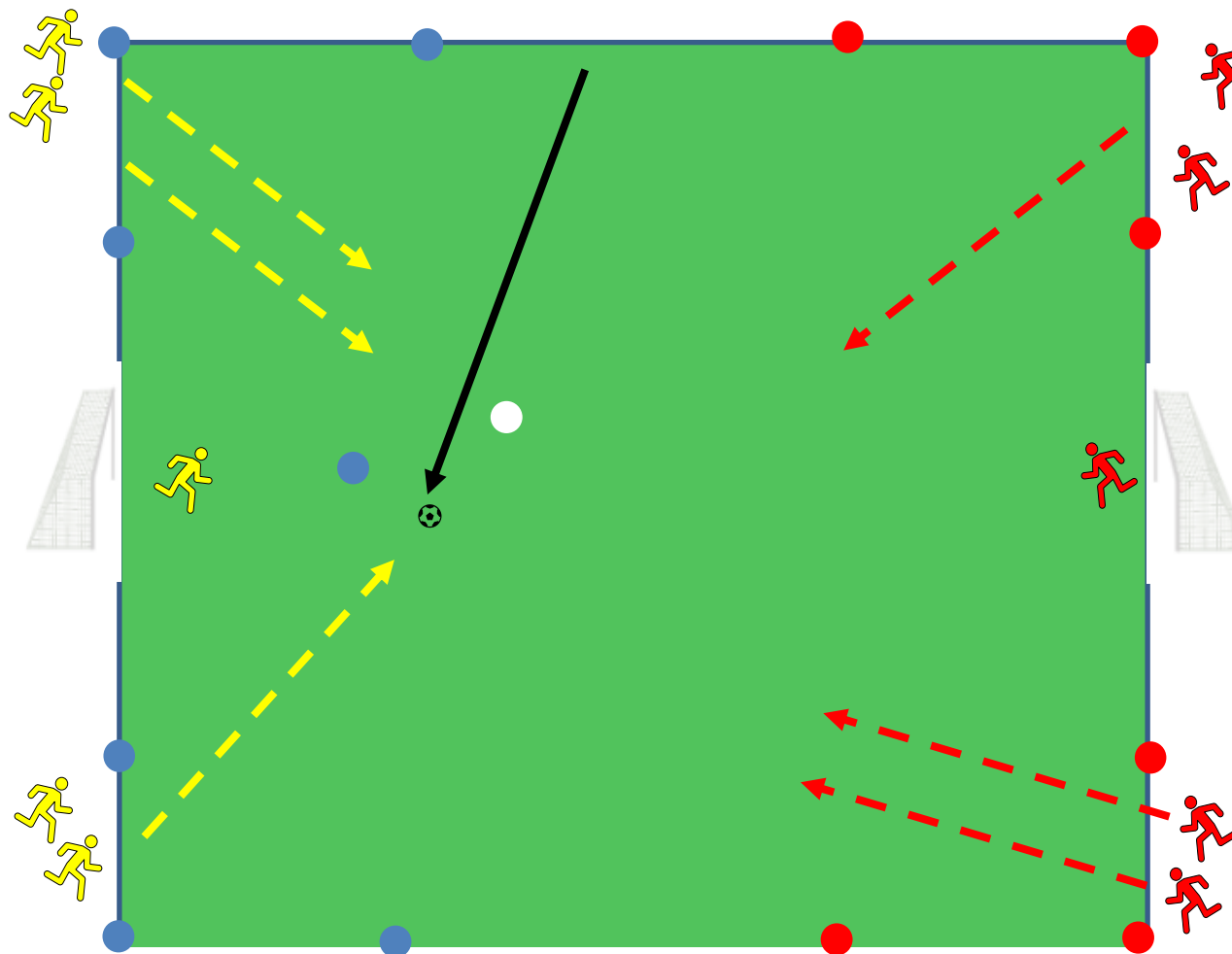
### GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon à un des deux joueurs rouge ou jaune (passe dans les pieds du joueur).
- L'équipe ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire.
  - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
  - Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.
  - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2<sup>ème</sup> ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
  - A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 4 autres.

E2



E1



### CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

### ROLE DE E2 :

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence



# LE CONTENU

U8

U9

## OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

### LE PLATEAU

Ordre à respecter pour toutes les équipes

#### Protocole DEBUT DE PLATEAU

Séquence n°1	Ballon Magique 3c3 (dont GdB)
Séquence n°2	Ballon Magique 4c4 (dont GdB)
Séquence n°3	Match 5c5
Séquence n°4	Match 5c5
Séquence n°5	Match 5c5

Passage du terrain 27 x 25 au  
terrain 35 x 25



#### Protocole FIN DE PLATEAU

