



FESTIFOOT

FOF

Philosophie

plaisir!

Initiative



Créativité

Autonomie

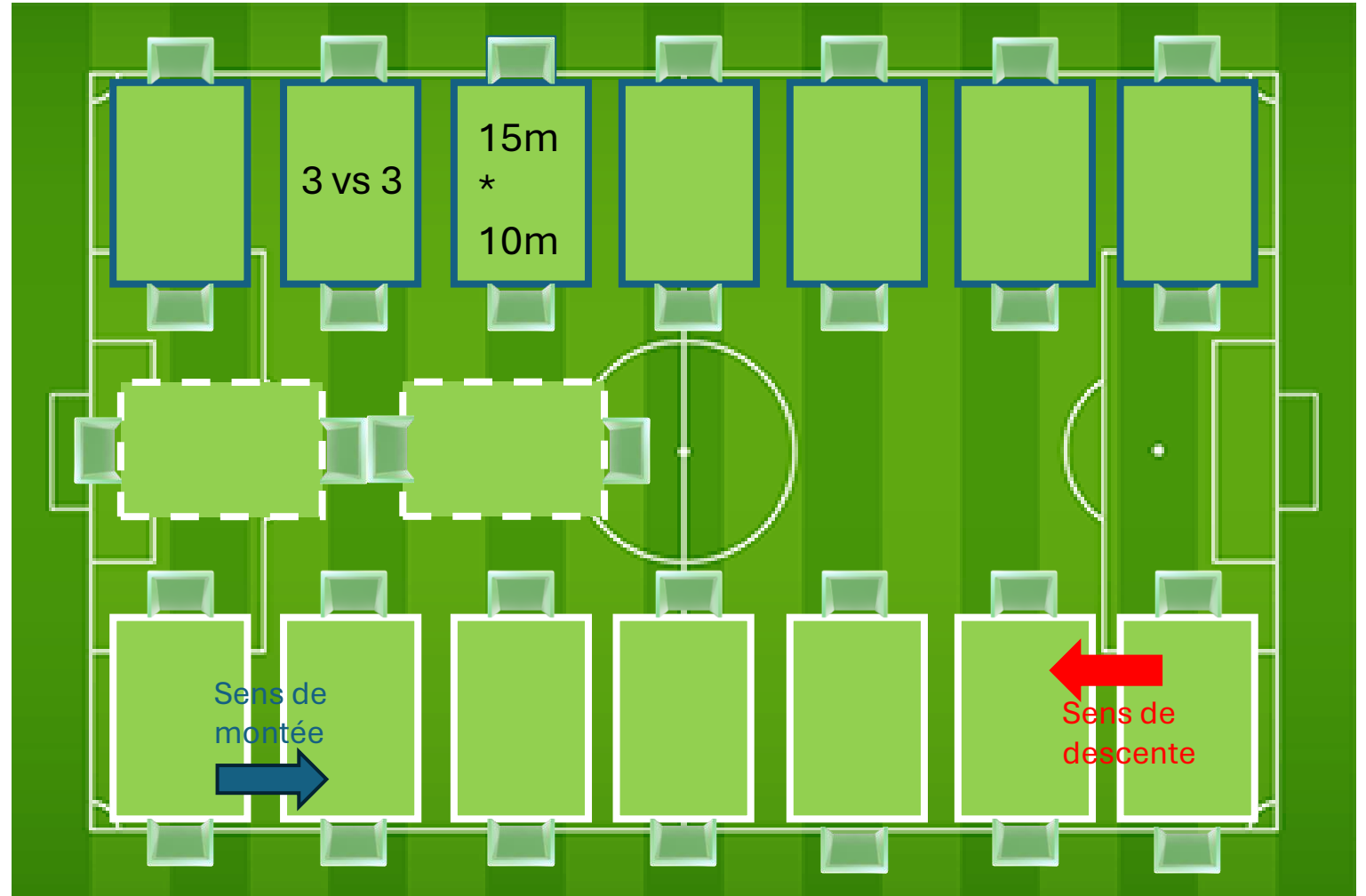


1vs1

Organisation

Montée/Descendante

- Dimension des terrains: 15m*10m
- Equipes de 3 joueurs maximum (possibilité d'avoir 1 remplaçant)
- Buts ou jalons ou plots
- Coupelles
- 2 ballons par terrain
- Possibilité de faire jouer 28 équipes sur un terrain de foot à 11 ou 16 équipes sur 1 terrain de foot à 8
- Possibilité 2 couloirs de niveaux différents: 14 équipes maximum par couloir
- L'équipe gagnante monte d'un terrain, l'équipe qui perd descend d'un terrain

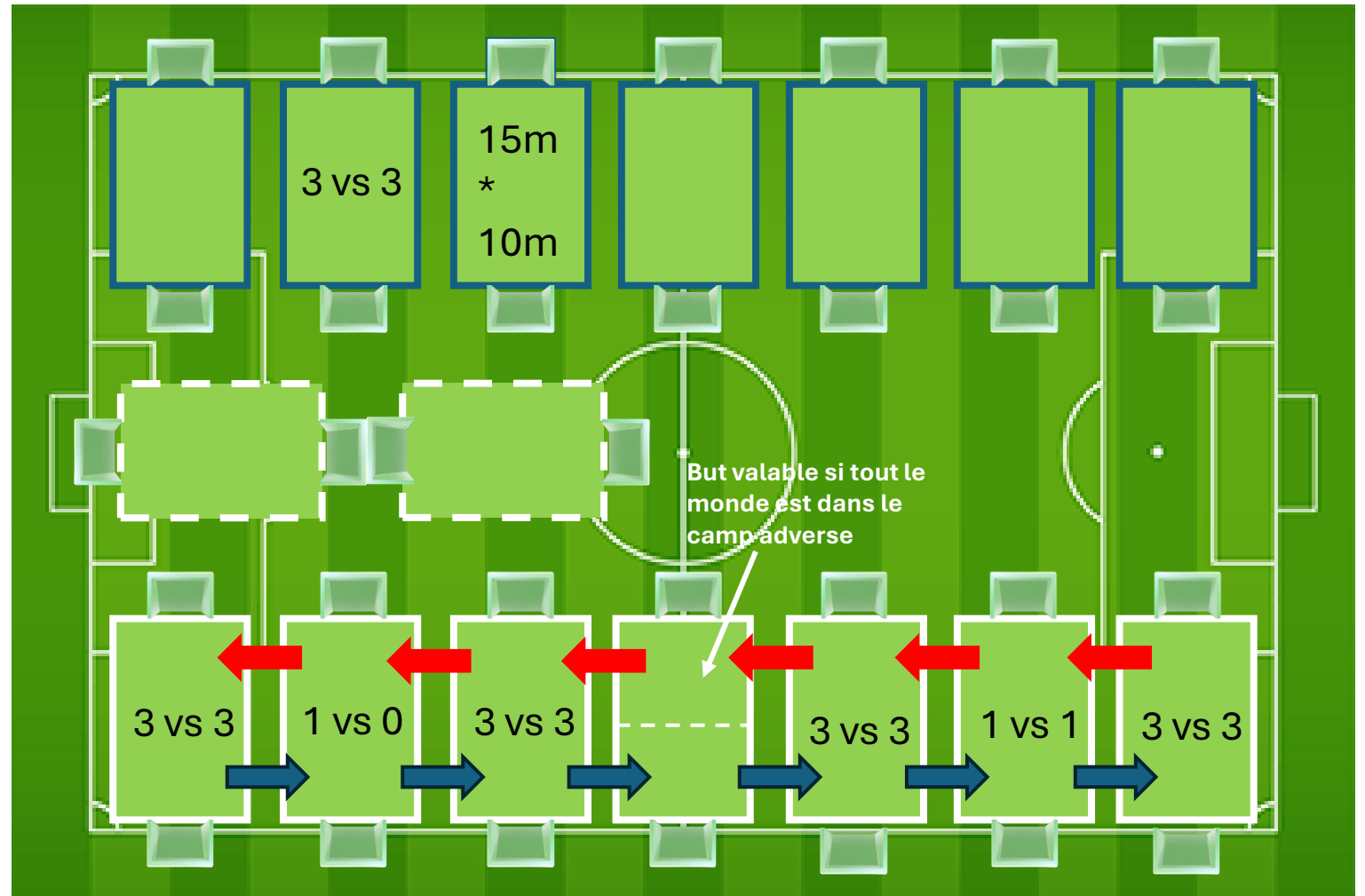


- Déterminer un responsable de l'organisation
- Déterminer une personne responsable de l'accueil des équipes
- Prévoir un goûter par équipe

Organisation

Sens Horaire/anti-horaire

- Dimension des terrains: 15m*10m
- Equipes de 3 joueurs maximum (possibilité d'avoir 1 remplaçant)
- Buts ou jalons ou plots
- Coupelles
- 2 ballons par terrain
- Possibilité de faire jouer 28 équipes sur un terrain de foot à 11 ou 16 équipes sur 1 terrain de foot à 8
- Possibilité 2 couloirs de niveaux différents: 14 équipes maximum par couloir



- Déterminer un responsable de l'organisation
- Déterminer une personne responsable de l'accueil des équipes
- Prévoir un goûter par équipe

Règles



- Ballons T3 ou T4
- 3 vs 3, maximum 1 remplaçant
- Pas de GB
- Temps de jeu: 8 rotations de 5 minutes ou 10 rotations de 4 minutes
- Touche: en passe ou en conduite de balle (possibilité d'aller marquer directement),
- Sortie de but: ballon au sol, relance par la passe
- Corner : conduite de balle (possibilité d'aller marquer directement) ou passe
- Coups Francs pour toutes les fautes , ballon arrêté , conduite de balle (possibilité d'aller marquer sur la conduite) ou passe
- Pour toutes les remises en jeu ou coup-francs : joueur adverse à 3m