

Indications à porter sur la feuille de match en cas de sanction(s) disciplinaire(s)

Motifs d'Avertissement

- 1-) Comportement antisportif.
- 2-) Désapprobation en paroles ou en actes.
- 3-) Enfreindre de manière répétée les Lois du Jeu.
- 4-) Retarder la reprise du jeu.
- 5-) Ne pas respecter la distance réglementaire lors d'un coup franc, d'un corner ou d'une rentrée de touche.
- 6-) Pénétrer ou revenir délibérément sur le terrain ou quitter délibérément le terrain sans l'autorisation de l'arbitre.

Motifs d'exclusion

- 1-) Commettre une faute grossière.
- 2-) Commettre un acte de brutalité.
- 3-) Cracher sur un adversaire ou une autre personne.
- 4-) Empêcher l'équipe adverse de marquer un but – Annihiler de la main une occasion de but manifeste.
- 5-) Anéantir une occasion de but d'un adversaire se dirigeant vers le but.
- 6-) Tenir des propos ou faire des gestes blessants, injurieux ou, et, grossiers.
- 7-) Second avertissement dans le match.

Exemple de rapport en cas d'exclusion

A la 30' min, le joueur Pierre Martin, licence numéro 2411124062, n°5 du club de l'US Oise, a taclé un adversaire en le mettant en danger. Il a été exclu pour s'être rendu coupable d'une faute grossière.

Les rapports disciplinaires doivent être envoyés à l'adresse e-mail suivante :

discipline@oise.fff.fr

Barème des frais d'arbitrage

Barème Senior

ZONE 1	de 0 à 20 km	44,00
ZONE 2	21 à 30 km	53,00
ZONE 3	31 à 40 km	62,00
ZONE 4	41 à 50 km	72,00
ZONE 5	51 à 60 km	80,00
ZONE 6	61 à 70 km	90,00
ZONE 7	71 à 80 km	99,00

L'indemnité d'équipement 23€ est comprise.
En cas de forfait ou de match remis cette indemnité doit être déduite.

Barème U19, U18 et U15

ZONE 1	de 0 à 20 km	41,00
ZONE 2	21 à 30 km	50,00
ZONE 3	31 à 40 km	59,00
ZONE 4	41 à 50 km	69,00
ZONE 5	51 à 60 km	77,00
ZONE 6	61 à 70 km	87,00
ZONE 7	71 à 80 km	96,00

L'indemnité d'équipement 20€ est comprise.
En cas de forfait ou de match remis cette indemnité doit être déduite.

Rappel

Ne pas tenir compte du kilométrage indiqué sur le minitel ou sur internet.
La zone de frais se détermine à vol d'oiseau à l'aide de la carte fournie par le District Oise de Football.

DISTRICT OISE DE FOOTBALL



Commission des Arbitres de l'Oise

COMPAGNON DE L'ARBITRE

Renseignements utiles

DISTRICT OISE DE FOOTBALL
30 Chemin de la Petite Vallée
B.P. 10036 – Soutraine
60292 CAUFFRY CEDEX
Tél : 03.44.73.91.91
Télécopie : 03.44.73.91.92
Site internet : <http://oise.fff.fr/>

Secrétariat des Arbitres : 03.44.73.91.93
E-mail : arbitres@oise.fff.fr

Président du DOF
André FLAMANT

Président de la CDA Oise
Nicolas ALLART

Secrétaire administrative de la CDA Oise
Nathalie WANDELS

(Mise à jour octobre 2016)

Le terrain

Conformité du terrain

Arrivée une heure avant le coup d'envoi officiel afin de pouvoir procéder à l'examen du terrain le plus tôt possible.

En cas de besoin, demander la mise en conformité de celui-ci.

En cas d'intempéries et sans arrêté municipal

Vous êtes le seul à prendre la décision de faire jouer le match ou non.

ATTENTION, votre décision doit prendre en compte la dégradation possible ou non du terrain.

Si vous ne faites pas se dérouler la rencontre, voici un exemple de rapport à inscrire dans la partie « observations » de la feuille de match :
Suite aux conditions atmosphériques, (détail du ou des problèmes rencontrés), les lois du jeu ne pouvant être respectées et la sécurité des joueurs ne pouvant être assurées, j'ai donc décidé de ne pas faire jouer la rencontre.

En cas d'intempéries et avec arrêté municipal

NE PAS FAIRE JOUER LE MATCH

Relevez la date, l'heure et le signataire de l'arrêté (si possible en faire une copie).

Vérifiez l'état du terrain si vous en avez accès.

Faites remplir la feuille de match et indiquer dans la partie « observations » les informations relevées sur l'arrêté, ainsi que votre conclusion sur la praticabilité du terrain.

Dans les deux cas

Effectuez un rapport au district avec toutes les informations nécessaires dans les 24 heures.

La feuille de match informatisée

Avant le match

- 1-) Récupérer la tablette et renseigner la patie « Infos arbitre » en définissant un mot de passe.
- 2-) Permettre aux clubs d'effectuer le contrôle de leurs compositions ou de les modifier.
- 3-) Faire signer la feuille et les éventuelles réserves « signatures d'avant match »

Après le match

- 1-) Remplir les formalités d'après match « faits du match »
- 2-) Faire signer la feuille de match et les éventuelles observations.
- 3-) Clôturer la feuille de match avec le mot de passe.

En cas de non utilisation de la feuille de match informatisée, utiliser une feuille de match « papier » et indiquer par mail pourquoi la feuille de match informatisée n'a pas été utilisée

La feuille de match « papier »

Avant le match

- 1-) Renseignez votre partie : licence, nom, prénom, ville, votre **zone de frais** ainsi que le montant de ceux-ci (voir barème).
- 3-) Faites indiquer les remplaçants avant le coup d'envoi : cases cochées « R »
- 4-) Faites signer aux capitaines.

Après le match

- 1-) Renseignez le score du match, si les remplaçants ont participé ou non, un avertissement, une exclusion ou un blessé et si une feuille annexe est jointe.
- 2-) Signez et faire signer la feuille de match.
- 3-) Notez tous les éléments dont vous aurez besoin si vous avez à rédiger un rapport auquel vous apporterez toutes précisions complémentaires.

Identification d'un joueur

Les joueurs doivent présenter une licence en cas d'utilisation d'une feuille de match papier. En cas d'utilisation de la feuille de match informatisée, seul les joueurs présents dans la tablette peuvent participer à la rencontre.

Vérifiez sur la feuille de match la présence de la licence.

Ce n'est pas à l'arbitre de contrôler la validité de la licence à l'exception de la présence d'un certificat d'aptitude médical.

Joueur présentant une pièce d'identité officielle

Pièce d'identité officielle : carte d'identité, passeport, carte de séjour, carte de résident, permis de conduire et permis de chasse.

Rendez-lui sa pièce d'identité avant la rencontre.

Ce joueur pourra participer au match.

Joueur présentant une pièce d'identité non officielle

Demandez au joueur de se dessaisir de sa pièce si des réserves sont déposées ou s'il doit être l'objet d'un rapport sur son comportement.

1-) S'il accepte, ce joueur pourra participer au match.

2-) S'il refuse, lui rendre sa pièce d'identité avant la rencontre.

Ce joueur ne pourra pas participer au match.

ATTENTION, ne jamais se saisir d'une carte de transport scolaire ou d'accès à un établissement scolaire.

Certificat médical

Tous joueur devra présenter un certificat médical (à part ou sur sa licence) dont il voudra bien se dessaisir en cas de réserve pour participer à une rencontre.